

# 2015년 경기규칙(Competition Rules)

1. 개요 (Introduction)	.....	2
2. 선수규정 (Conduct of Competitors )	.....	3
3. 제재 (Discipline of Competitors)	.....	8
4. 수영 규칙 (Swimming Conduct)	.....	11
5. 사이클 규칙 (Cycling Conduct)	.....	13
6. 달리기 규칙 (Running Conduct)	.....	19
7. 바꿈터 규칙 (Transition Area Conduct)	.....	19
8. 참가구분 (Competition Categories)	.....	20
9. 시상 및 상금(Prizes and Awards)	.....	21
10. 대회)	.....	22
11. 항의 (Protest)	.....	24
12. 이의신청(Appeals)	.....	26
<b>[추가경기규칙]</b>		
13. 실내트라이애슬론 경기규칙	.....	27
14. 장거리 경기규칙	.....	28
15. 팀 릴레이 경기	.....	28
16. 파라 트라이애슬론	.....	30
17. 동계 트라이애슬론	.....	38
18. 크로스 트라이애슬론	.....	39
<b>[부록]</b>		
부록A: 표준거리	.....	42
부록B: 항의 절차 및 항의양식	.....	43
부록C: 이의신청 절차 및 이의신청양식	.....	45
부록D: 용어정의	.....	47
부록E: 출전자격 및 랭킹	.....	53
부록F: ITU 선수 장비 공인	.....	71
부록G: 시상금	.....	76
부록J: ITU 관장 종목	.....	77
부록K: ITU 대회와 ITU 대회 참가부	.....	78
부록I: 규칙위반과 벌칙	.....	79

## 1. 개요

### 1.1 목적

- a) 국제연맹(ITU)은 트라이애슬론, 듀애슬론, 동계트라이애슬론, 아쿠아슬론과 가타 복합 스포츠의 경기규칙을 정하고 규율하는 유일한 연맹이다. ITU 관장하의 종목 목록은 부록 J를 참조.
- b) ITU기술위원회는 ITU 승인 경기에서 기술적 측면이 최고가 되도록 한다.
- c) ITU경기에서 ITU경기규칙은 선수들의 경기진행 방식과 행동을 상세하게 나열하고 있다. ITU경기에서 ITU 경기규칙이 명확하지 않은 부분은 FINA(국제수영연맹), UCI(국제사이클연맹), IAAF(국제아마추어 육상연맹)의 해당 규칙 그리고 IPC(장애인 올림픽위원회) 수영과 달리기 규칙을 적용한다.
- d) ITU운영지침은 개최국 연맹과 조직위원회를 대신하여 안전과 물품지급의 기준을 설정한다.
- e) ITU기술임원(ITO) 프로그램은 ITU기술임원의 인준하는 자격기준을 설정한다.
- f) 경기 규칙이 특정 대회에만 적용될 때는 경기 규칙에 명시된다.

### 1.2 ITU경기규칙의 취지

- a) 다음과 같은 취지로 되어있다.
  - (i) 평등하고 공정한 경기가 되도록 분위기를 조성하기 위해
  - (ii) 선수의 안전과 보호를 위해
  - (iii) 선수의 행동의 자유를 부당하게 제한하지 않고 경기력과 기술을 발휘할 수 있도록 하기 위해
  - (iv) 부당한 혜택을 얻은 선수들을 징계하기 위해
- b) 경기규칙에서 사용된 용어의 정의는 별첨D에 설명되어 있다. 규정의 해석 및 적용은 ITU 기술위원회에 문의하여야 한다.

### 1.3. 의사소통 언어

- a) 트라이애슬론대회의 공식 언어는 영어이다
  - (i) 국가연맹은 자국의 선수들을 위한 통역 서비스를 제공할 의무가 있다.
  - (ii) 대회조직위는 다른 언어와 같이 사용되는 한 이 있어도 적어도 영어로 의사소통을 해야 한다.

### 1.4 개정

- a) 이 규칙은 ITU의 판결 권한 내에 있는 다른 복합스포츠 경기에 적용된다.
- b) 어떤 규칙이 의도하지 않은 혜택이 선수에게 허용되어서는 안 된다. 이를 이행하기 위해 규칙들이 쉬운 용어로 되어야 한다. 이는 규칙의 곡해를 막고 규칙을 상황에 맞게 적용시킬 권한을 기술임원에게 준다. 기술임원은 규칙이 의도하지 않은 혜택이 선수에게 주어졌는지 여부에 따라 판결을 한다.
- c) ITU경기규칙은 ITU에 회원국연맹이 주최하는 국제대회에 적용이 된다.

### 1.5 예외

- a) 이 ITU 경기규칙은 ITU와 관련을 맺고 있는 국가연맹이 승인한 모든 대회에 적용되고 임명된 ITU 기술 감독에 의해 이행된다. ITU 경기규칙이 대회 경기규칙과 일치하지 않을 경우 대회 규정이 ITU경기규칙에 우선하나 가능한 빨리 경기 시작 전에 미리 선수들에게 공지하여야 한다. 특정 대회에서 특수한 상황에 대한 예외 규정은 사전에 ITU로부터 승인을 받아야만 한다. ITU경기규칙에 대한 예외 조항은 국가연맹이 서면으로 ITU기술위원회에서 보고하여야 한다.

## 1.6 특별 규칙

- a) 기술 감독은 다음의 조건하에서 특정 대회에 추가 특별 규정을 승인할 수 있다.
  - (i) 각 추가 특별 규정은 다른 ITU 경기 규칙에 대치되어서는 안 된다.
  - (ii) 각 추가 특별 규정은 경기 전에 참가 선수들에게 서면으로 공지되어야 한다.
  - (iii) 각 추가 특별 규정의 추가 사유를 ITU 기술위원회에 경기 전에 보고하여야 한다.  
ITU 기술위원회는 특별 규정이 ITU 이사회의 지침에 부합하지 않을 경우 무효화할 수 있다.

## 1.7 지적재산권

- a) ITU 대회들에 대한 개최, 활용, 방송, 재현할 권리를 포함한 관련된 모든 권리를 ITU가 독점적으로 가지고 있다. 이 권리는 촬영한 장치의 소유권과 관계없이 경기장 내에서 찍은 사진이나 비디오를 포함한 어떤 형태의 디지털 미디어에도 포함한다. ITU 대회에 출전한 선수의 모든 개인적인 데이터와 경기 결과를 포함한 대회에서 생산된 데이터는 ITU의 독점적인 권리에 속한다.
- b) ITU 월드컵이나 월드트라이애슬론 시리즈 그리고 복합스포츠 세계선수권대회에 출전에 앞서 엘리트, U23, 주니어 그리고 파라 트라이애슬론 선수들은 경기규칙으로 야기된 어떠한 분쟁이 현존하는 이의신청 절차에 따르며, 최종 결정은 일반 법적인 아닌 스위스 로잔에 있는 스포츠중재 재판소의 판결에 따른다고 명기된 ITU 선수 동의서에 서명해야 한다. 한번 선수 동의서에 서명하면 1년간 유효하다. 선수동의서는 별첨M을 참조하라.

## 1.8 승인받지 못한 예외 규정이나 추가 규정

- a) 승인 받지 못한 예외 규정이나 추가 규정을 적용하는 대회는 ITU 공인을 받을 수 없도록 하며, 이미 ITU 공인을 받은 공인대회의 경우 공인을 취소할 사유가 된다. 이는 경기 중 사고가 발생할 경우 법적 소송의 결과를 초래하고, 이 경우 국가연맹의 승인 여부나 경기장(수영, 도로)의 사용 재가 여부를 확인하게 된다. 보험회사는 공인을 받지 못한 대회에서 발생한 사고에 대한 보상은 불가하다고 경고를 하고 있다.

## 1.9 경기 규칙 개정

- a) 이 경기규칙은 ITU 관장 하에서 ITU기술위원가 때때로 변경 한다. 이처럼 변경된 경기 규칙은 경기규칙 시행 14일 전에 각국 연맹에 서면으로 통보된다. 개정된 ITU 경기규칙은 ITU홈페이지에 공지된다.

## 2. 선수규정(Conduct of Competitors)

### 2.1 일반 규정

- a) 트라이애슬론, 듀애슬론, 아쿠아슬론, 동계트라이애슬론, 그리고 관련 타 복합경기는 많은 선수들이 참가하는 경기다. 경기기술은 선수들 사이에 상호 경쟁의 일부분이다. 선수들은 다음의 사항을 준수해야 한다.
  - (i) 선수들은 항상 스포츠맨십을 실천한다.
  - (ii) 선수들은 다른 선수들의 안전과 자신의 안전에 대한 책임을 진다.

- (iii) 선수들은 ITU경기규칙을 잘 알고 숙지해야 한다. 선수들은 자국연맹 혹은 국제연맹 홈페이지(www.triathlon.org)에서 ITU 경기규칙을 얻을 수 있다.
- (iv) 선수들은 경기임원으로부터 지시와 교통법규에 따라야 한다.
- (v) 선수들은 다른 선수들, 임원, 자원봉사자들과 관중들을 정중히 대해야 한다.
- (vi) 선수들은 욕설의 사용을 피해야 한다.
- (vii) 선수들은 경기에서 기권한 후 그 사실을 기술임원에게 알려야 한다. 선수가 이 사실을 통보하지 않을 경우 이는 출전 정지에 이를 수 있다.
- (viii) 선수들은 대회 관계자 및 임원이 제공하는 도움 이외의 어떠한 도움도 없이 경기를 완주해야 한다.
- (ix) 자신만의 표식을 가지는 것을 피해야 한다.
- (x) 보급소나 쓰레기장과 같이 명확하게 표시된 장소 외에 경기장에서 장비는 쓰레기를 버려서는 안 된다. 모든 장비는 선수와 함께 있어야 하고 바꿈터로 돌려보내져야 한다.
- (xi) 외부의 차량이나 물체로부터 어떠한 불공정한 혜택을 얻으려는 시도를 해서는 안 된다.

## 2.2 외부 조력

- a) 기술감독이나 대회 주심의 허가를 받은 대회임원이나 기술임원에 의해 제공된 도움은 허용된다. 이 도움은 음료, 뉴트리션, 장비에 대한 기술적 도움 혹은 의료 지원으로만 제한 된다. 같은 대회에 출전하는 선수들은 보급소가 없는 곳에서 뉴트리션과 물 그리고 펌프, 타이어, 주부 그리고 펑크 수리 장비 등과 같은 비상 물품을 서로 제공할 수 있다.
- b) 도움을 주는 선수가 경기를 지속할 수 없다면 같은 경기에 출전한 다른 선수에게 장비의 어떤 부분을 제공할 수 없다. 이는 신발, 사이클, 프레임, 휠 그리고 헬멧에만 제한 되는 것은 아니다. 이를 위반했을 때의 징계는 두 선수에 대한 실격이다.

## 2.3 약물남용

- a) 선수들은 ITU약물규정과 검사과정 가이드라인을 준수한다.
- b) 모든 선수들은 약물검사와 의무검사과정, 징계와 이의신청과정, 그리고 금지약물 포함하는 ITU약물규정과 검사과정 가이드라인을 잘 알고 있을 의무가 있다.
- c) ITU는 WADA의 규정에 의거하여 ITU도핑규정을 제정하였다.

## 2.4 건강

- a) 트라이애슬론과 여타의 복합 스포츠 경기들은 체력소모가 많은 경기다. 경기에 참여하여 경쟁하기 위해서는 선수들은 좋은 몸 상태에 있어야 한다. 그들의 건강과 안녕은 항상 가장 중요한 사항이다. 대회에 출전할 때 선수들은 자신이 건강상태가 양호하고 경기를 완주할 수 있는 육체적인 준비상태가 되어있음을 선언해야 한다.
- b) 각 대회마다 수영, 사이클, 완주 제한시간이 기술 감독에 의해서 설정되고, 이 제한시간은 대회 인쇄물로 등록물품 속에 넣어져 선수들에게 제공되어야 한다.
- c) ITU는 국제대회에 출전하기 전에 주기적으로 심전도 검사를 포함한 건강검진을 받고 사전 경기력 테스트를 미리 받을 것을 권장한다.

## 2.5 출전자격

- a) 모든 선수들은 국가연맹과 좋은 관계를 유지해야 한다. 이를 명확히 하기 위해서 참가 신청은 선수가 자신이 아닌 국가연맹에 의해서 이뤄져야만 한다.

- b) 출전정지 징계를 받은 선수는 ITU대회와 ITU 회원국인 승인하는 모든 대회와 ITU 규정이 적용되는 어떤 대회에도 출전할 수 없다.
- c) 한 선수의 나이는 경기가 있는 당해 연도 12월 31일을 기준으로 결정 된다.
- d) 경기가 있는 당해 연도 12월 31일을 기준으로 15세에서 17세 이하의 선수들은 유스부에 출전할 자격이 있다.
- e) 경기가 있는 당해 연도 12월 31일을 기준으로 16세에서 19세 이하의 선수들은 주니어부에 출전할 자격이 있다.
- f) 경기가 있는 당해 연도 12월 31일을 기준으로 18세에서 23세 이하의 선수들은 U23세부에 출전할 자격이 있다.
- g) 다른 출전 자격은 부록 E를 참조.
- h) 특정 올림픽의 출전 자격 기준은 부록 E를 참조.
- i) 한 경기가 표준거리 대회 이상인 경우에 선수들은 ITU관련 복합스포츠경기(부록참조)에서 하나 이상의 개인 경기를 48시간(첫 출발 그룹을 이 시간의 기준으로 함) 이내에 출전할 수 없다. 하나의 예외는 슈퍼 스프린트 거리로 된 팀 릴레이 경기는 예외로 한다.(15.1.a 참조)
- j) 나이제한 : 선수의 나이는 경기가 있는 당해연도 12월 31일을 기준으로 정해진다. 선수들은 부록 A에 나와 있는 ITU의 모든 대회에 출전하기 위해서는 최소한의 나이가 되어야 한다. 대륙연맹은 대륙선수권대회에서 슈퍼 스프린트 코스의 어린 선수들의 나이 제한을 추가할 수 있다. 나이제한은 부록A에 나와 있고 나이 제한은 결코 조정될 수 없다.
- k) 자신의 나이와 다른 케테고리에 출전하거나 허용되는 않는 거리에 출전하거나 48시간 이내에 출전한 선수는 자신이 출전한 대회에서 실격처리 된다. 그리고 모든 상금과 포인트를 포함한 시상이 박탈 된다.

## 2.6 보험

- a) 각 선수는 반드시 그들 국가연맹이 권장하는 적절한 보험에 가입하여야 한다. 이 보험은 다음을 커버해야만 한다.
  - ( i ) 트라이애슬론대회 중, 전, 후에 발생한 사건
  - ( ii ) 트라이애슬론대회 때까지 여행하는 동안 걸리게 되는 질병
  - ( iii ) 경기 중에 선수가 야기 시킨 책임
- b) 선수의 국가연맹은 선수를 대회에 파견할 때 이 보험을 확인해야 한다. 조직위와 대회를 주최하는 국가연맹은 보험을 가입을 목적으로 선수에게 일정 금액을 청구할 수 없다.

## 2.7 등록

- a) 참가신청
  - ( i ) 국가연맹들은 자국의 선수들을 ITU대회에 해당 국가연맹의 선발 규정이나 ITU 출전자격 시스템에 따라 등록시킬 수 있다.
  - ( ii ) 엘리트, U23, 주니어, 파라트라이애슬론 선수는 2.4와 부록E에 기술된 자격에 의해 출전 자격이 주어진다.
  - ( iii ) ITU 월드컵대회나 ITU 월드챔피언십시리즈 대회, 파라트라이애슬론세계선수권대회 및 멀티스포츠 세계선수권대회 전에 엘리트, U23, 주니어, 파라트라이애슬론 선수들은 판정 이의신청과정으로 해결될 수 없는 기존의 ITU 규정에 대하여 야기된 분쟁은 스위스의 로잔에 위치한 스포츠 재판소(CAS)에서 최종 판결될 것이라고 명기한 ITU선수동의서에 서명해야 한다.
  - ( iv ) 국가연맹들은 모든 선수와 코치를 ITU웹사이트(www.triathlon.org)의 ITU 온라인

시스템을 통해 등록시켜야 한다.

- (v) ITU 대회에 참가하는 모든 선수들은 경기에 앞서 등록 및 물품 수령 시 사진이 있는 ID카드를 제시하여야 한다.

b) 경기설명회

- (i) 엘리트 코치 미팅 : 코치미팅이 있을 경우 경기설명회가 열리기 1시간 전에 기술감독에 의해 진행되어야 한다. 이 모임의 의제는 배심원 명단 발표와 모든 경기의 기술적인 부분들과 코치들을 위한 상세한 정보가 포함된다. 코치 아이디카드가 이 미팅에서 지급되거나 코치미팅이 없을 경우 엘리트/U23/주니어 경기설명회가 끝나고 지급된다.
- (ii) 동호인 그룹 팀 매니저 경기설명회 : 월드챔피언십그랜드파이널 대회에서 동호인 그룹의 팀 매니저와 코치들의 경기설명회가 기술감독에 의해 개최 된다. 모든 코치들은 참석해야한다. 회의 의제에는 배심원 명단 발표와 경기에 필요한 모든 정보가 포함된다. 장애인 선수들을 위한 별도의 설명회가 진행되어야 한다.
- (iii) 파라트라이애슬론팀 매니저 경기설명회 : 만약 파라트라이애슬론 팀 매니저 경기설명회 일정이 있을 경우 파라트라이애슬론선수 경기설명회 하루 전에 개최되어야 한다. 기술감독은 이 설명회를 실시하고 내용은 배심원 명단 발표와 대회에 대한 모든 기술적인 세부사항 뿐만 아니라 파라트라이애슬론 절차에 대한 세부적인 사항들도 포함해야 한다.
- (iv) 엘리트/U23/주니어 선수 경기설명회 : ITU가 공인하는 모든 대회에 선수들을 위한 경기설명회가 기술감독에 의해 진행 된다. 모든 엘리트/U23/주니어 선수는 반드시 경기설명회에 참석해야 한다. 코치 또한 참석할 수 있다. 경기설명회에 참여하지 않은 선수에게는 다음의 징계가 주어진다.
  - 경기설명회에 불참 사실을 사전에 기술감독에게 통보하지 않는 선수는 출발리스트에서 제외된다.
  - 경기설명회 시작 후에 설명회장에 입장한 선수와 기술감독에게 사전에 경기설명회 불참사실은 통보하고 경기설명회에 참석하지 않은 선수는 경기출발순서에서 마지막에 주어진다.
  - 월드챔피언십시리즈와 월드컵대회 경기설명회에 한 해에 2회 이상 불참할 경우 출발리스트에서 3번째부터 제외된다.
- (v) 선수는 경기설명회 전에 등록하여야 한다.
- (vi) 월드챔피언십시리즈와 월드컵 대회에서는 엘리트 선수를 위한 경기설명회는 남여 공동으로 개최되며, 경기 2일 전에 개최지 시각으로 오후 6시에 개최된다. 다른 모든 참가부(U23, 주니어, 유스) ITU경기설명회는 연관된 참가부의 첫 번째 대회가 개최되는 날에서 1일이나 2일 전 18:00에 개최된다. 경기설명회 시간이 변경 될 경우 대회 개최 45일 전에 ITU 홈페이지에 공시되어야 한다.

c) 물품백 수령

- (i) 모든 ITU 대회 - 동호인
  - 동호인 선수들은 할당된 시간 안에 공식 등록 장소에서 물품백을 수령해야한다. 그 시간은 경기 3일전부터 시작하여 2일 동안이 될 것이다. 시간은 오전 9시부터 오후7시까지이다. 국가연맹이 이 등록시간을 이행할 수 없을 때는 서면으로 ITU에 다른 시간대를 요청해야 한다.
  - 물품백 안에는 아래와 같은 물품들이 최소한 포함되어 있어야 한다. 5개의 공식 경기번호(배번 1장, 사이클 1장, 헬멧 3장, 4개의 안전 핀, 넘버링 된 수영모, 기록칩, ID, 선수가이드북, 여러 기능의 티켓)포함. 또한 대회조직위가 준비한 기념품도 이때 제공한다.
- (ii) 모든 ITU경기에서 엘리트, U23, 주니어경기:

- 선수들은 자신의 지급품을 경기설명회 종료 후 등록처에서 찾을 수 있다
- 물품백 안에는 헬멧 번호 3장, 사이클 번호 한 장, 양쪽 팔과 양다리에 붙일 수 있는 바디 데칼, 선수가이드북, 여러 용도의 티켓을 포함하고 또한 대회조직위가 준비한 기념품도 이때 제공한다.

d) 등록

- (i) 700명 이상이 출전한 동호인부 경기는 경기 하루 전에 바꿈터에 사이클을 입고한다. 700명 이하의 동호인 경기, 엘리트, U23, 주니어, 유스와 파라트라이애슬론은 경기당일에 사이클을 바꿈터에 입고한다.
- (ii) 기술임원은 선수 라운지나 바꿈터에서 다음을 포함한 등록을 진행한다.
  - 수영모와 기록 칩의 배분(동호인부 경기 제외)
  - ITU 유니폼 규정(별첨 G)에 참가 선수의 유니폼이 부합해야 한다. (부록 F를 참조). 각 유니폼은 반드시 사진 촬영 되어야 한다. 만약 선수의 유니폼이 교체될 필요가 있을 경우 이과정은 다시 진행된다.
  - 사이클 체크 부분은 5.3항에 규정되어 있다.
  - 경기설명회에 빠진 선수들에게 물품백 전달

## 2.8 유니폼

- a) ITU대회에 출전하는 모든 선수들은 ITU 유니폼 규정에 부합하는 국가연맹 유니폼을 착용해야 한다. (별첨 F 참조)
- b) 유니폼 규정은 선수의 유니폼에 상업적인 로고에 대한 크기를 제한한다. 유니폼에 정치적, 종교적, 인종적인 선적은 허용되지 않는다.
- c) 모든 선수는 유니폼을 착용할 때 다음의 규정을 준수해야 한다.
  - (i) 선수는 경기와 시상식 내내 이 유니폼을 착용해야 한다.
  - (ii) 유니폼은 상반신을 덮고 있어야 한다. 등 부분의 허리 위로 유니폼으로 덮이지 않아도 된다.
  - (iii) 어깨 아래 팔은 덮어서는 안 된다. 기술감독(TD)는 날씨 상황에 따라 팔이 덮이도록 요구할 수 있다. 보온복 착용이 요구되었을 때 손을 제외한 팔은 덮여 있어야 한다. 이 구절은 동계 트라이애슬론에 적용되지 않는다.
  - (iv) 보온복 착용이 금지된 수영 경기에서 무릎 아래 발을 덮어서는 안 된다. 그러나 보온복 착용이 허용되는 수영 경기에서는 무릎 아래 발을 덮어도 된다. 또한 사이클과 달리기에서도 허용 된다.
  - (v) 원피스 유니폼이 선호된다. 만약 투피스 유니폼을 착용할 시에는 상의와 하의 사이의 공간이 보여서는 안 되며 상의와 하이가 겹쳐져 있어야 한다. 경기진행 내내 상체가 덮여 있어야 한다.
  - (vi) 지퍼는 등쪽에 위치해야 하며 최대 40cm까지 허용된다(장거리 대회 제외).
  - (vii) 경기 중에 유니폼이 양쪽 어깨에 걸쳐 있어야 한다.
  - (viii) 엘리트, U23, 주니어 선수들은 표준거리 이하의 경기에서 경기시작부터 경기종료까지 똑같은 유니폼을 착용해야 한다.
  - (ix) 우의는 TD가 허용할 경우 허용된다. 우의는 유니폼과 같은 디자인이나 색상이거나 투명이어야 한다.
  - (x) 유니폼관련 ITU 경기규칙을 준수하지 않은 경우 ITU가 제공하는 유니폼을 착용해야 한다. 혹은 기술임원이 유니폼 상에 로고를 지우거나 가리를 수 있는 마커나 다른 수단을 사용하여 경기규칙을 적용할 수 있다. 만약 경기 중 혹은 시상식 중 선수가 ITU 경기규칙과 부합하지 않는 로고가 있는 유니폼을 착용할 경우 해당 선수는 실격 처리된다.
- d) 종교상의 이유로 다음의 조건을 충족할 경우 선수들은 전신을 가리는 것이 허용된다.

- ( i ) 국제수영연맹의 승인을 받은 유니폼 재질 (보온복 착용하지 않은 경기에서 허용)
- ( ii ) 유니폼은 사이클 기능에 영향을 미치지 않아야 한다.
- ( iii ) 기술감독의 지시에 따라 유니폼 위에 추가 인식표를 착용해야 한다.

## 2.9. 배번

- a) 배번은 달리기 경기 동안에만 선수가 착용하면 된다. 이 배번은 전면에 잘 보여야만 한다. 엘리트, U23, 주니어 선수들은 배번을 착용하지 않는다. 경기일정상 동호인 선수들과 석일 경우 기술감독은 모든 선수에 대하여 배번 착용을 결정할 수 있다.
- b) 동계트라이애슬론대회에서는 배번은 의무 착용이다.
- c) 사이클과 보온복 착용하고 수영할 시에는 배번은 착용 되어야 한다.
- d) 배번은 보온복 미착용 수영에서 금지된다.
- e) 파라 트라이애슬론에서 배번 사용은 17장에 규정화 되어 있다.
- f) 몸번호
  - ( i ) 조직위는 경기 전에 엘리트 선수들이 미리 붙일 수 있도록 몸번호 데칼을 제공해야 한다.
  - ( ii ) 경기설명회 때 기술감독의 별도의 지시가 없을 경우 몸 번호는 양쪽 팔과 양 다리에 부착되어야 한다.
  - ( iii ) 많은 숫자를 사용하는 몸번호나 데칼은 가로가 아닌 세로로 번호를 붙여야 한다.
  - ( iv ) 에이지그룹 대회에서 각 선수의 종아리에 선수의 참가 그룹이 표시되어야 한다. 예를 들면 남자 25-29세는 M25로 여자 25-29세부는 F25로 표기한다.

## 2.10. 번호 배정

- a) 일반
  - ( i ) 선수의 번호는 비슷한 규모의 전 대회에서 성적, 가장 연관된 랭킹을 기초로 분배 된다.
  - ( ii ) 장거리 대회를 제외하고 엘리트 남자부와 여자부 경기에서 번호는 1번부터 시작한다.
  - ( iii ) 13이라는 번호는 사용되지 않는다.
- b) 구체적인 대회 번호
  - ( i ) 월드트라이애슬론시리즈와 그랜드 파이널
    - 1순위: 월드트라이애슬론시리즈 랭킹
    - 2순위: ITU랭킹 포인트
    - 3순위: 무작위
  - ( ii ) 트라이애슬론 U23 세계선수권대회
    - 1순위: 월드트라이애슬론랭킹
    - 2순위: ITU랭킹포인트
    - 3순위: 무작위
  - ( iii ) 주니어-어떤 대회
    - 1순위: 포인트 리스트
    - 2순위: 적용 가능한 주니어랭킹(ETU, PATCO)
    - 3순위: 무작위 한 국가에 다음 선수
  - ( iv ) 트라이애슬론 월드컵
    - 1순위: ITU랭킹 포인트
    - 2순위: 무작위
  - ( v ) 트라이애슬론 컨티넨탈 컵
    - 1순위: ITU 랭킹 포인트



- 2순위: 대륙랭킹 포인트
  - 3순위: 무작위
- (vi) 트라이애슬론 대륙선수권대회
- 1순위: 전년도 상위 10위 선수
  - 2순위: ITU 랭킹포인트
  - 3순위: 대륙 랭킹 포인트
  - 4순위: 무작위
- (vii) 트라이애슬론 U23 대륙선수권대회
- 1순위: ITU랭킹포인트
  - 2순위: 무작위
- (viii) 멀티스포츠 - 엘리트경기
- 1순위: 관련 ITU랭킹
  - 2순위: 무작위
- (ix) 동호인그룹 - 모든 대회
- 1순위: 그룹별로 부여
  - 2순위: 개최국부터 알파벳순으로 부여
- (x) 파라트라이애슬론:
- 1순위: 다음의 참가부 순으로 TRI6b여, TRI6b남, TRI6a여, TRI6a남, TRI5여, TRI5남, TRI4여, TRI4남, TRI3여, TRI3남, TRI2여, TRI2남, TRI1여, TRI1남
  - 2순위: 파라트라이애슬론랭킹
  - 3순위: 무작위
- (xi) 팀릴레이-모든 대회
- 1순위: 국가당 1팀
  - 2순위: 전년대회 같은 대회 순위
  - 3순위: 무작위
- c) 예선전 방식의 마지막대회에서 번호는 20.5항에 명기되어 있다.

## 2.11. 기록과 결과

- a) 한 경기에서 출발신호가 주어진 시간부터 가장 짧은 시간에 완주한 선수가 우승자가 된다. 완주의 정의는 6.2a, 17.14c)와 18.10항에 정의 되어 있다.
- b) 공식 기록은 완주시간에 따라 ORIS표준 방식으로 순위별로 나열 된다. 공식 기록 실례는 부록 L에 나타나 있다. 2선수가 순위가 같고 순위를 도저히 나눌 수 없을 경우 같은 순위로 시상된다. 다음 순위의 선수의 순위는 동률인 2선수의 순위 2 단계 다음 순위가 된다. 구간기록은 다음과 같이 된다.
- (i) 수영이나 첫 번째 종목
  - (ii) 바꿈 1
  - (iii) 사이클이나 두 번째 종목
  - (iv) 바꿈 2
  - (v) 달리기나 세 번째 종목
  - (vi) 완주시간
- c) 결과는 다음의 순서에 따라 경기를 완주하지 못하고(DNF), 출전하지 않고(DNS), 실격되고(DSQ), 그리고 한바퀴 잡힌(LAP) 선수들의 기록도 포함한다.
- (i) DNF나 LAP 한 그룹으로 가장 먼저 기록 되고 DQS가 다음 그리고 DNS 순으로 표기된다.
  - (ii) 한 명 이상의 선수가 DNF나 LAP 되었을 때는 가장 많은 바퀴에서 실격된 선수가 우선 기록되고, 같은 바퀴에서 여러 명의 선수가 선두 선수에 잡혔을 때는 전 기록 체크 지점에서 통과 기록이 빠른 순으로 기록 된다. 기록 계속 지점이 없을 경우

수영 출발 순으로 기록 된다.

(iii) 자격이 없는 파라트라이애슬론선수는 NE로 표시된다.

(iv) 등록되지 않은 팀은 NC로 표시된다.

(v) 만약 한 명 이상의 선수가 DNS로 표기될 경우, 수영 출발 번호에 따라 나열된다.

(vi) 만약 한 명 이상의 선수가 DSQ로 표기될 경우, 수영 출발 번호에 따라 나열된다.

(vii) 한 명 이상의 파라트라이애슬론 선수가 NE로 표시될 경우 출발 번호에 따라 같은 그룹 내에 나열된다.

(viii) 한 팀 이상이 NC로 표기될 경우, 출발 번호에 따라 같은 그룹 내에 나열 된다.

(ix) DSQ된 선수의 경우 기록과 랭크는 표기되지 않는다.

d) 추가적인 정보가 경기 결과의 상단이나 하단에 다음과 같이 추가 정보가 있어야 한다.

i) 수영 거리와 바켓 수

ii) 사이클 거리와 바켓 수

iii) 달리기 거리와 바켓 수

iv) 기온

v) 수온

vi) 보온복 착용 여부

vii) 기술감독의 이름과 국적

viii) 주심의 이름과 국적

ix) 경기 배심원들의 이름과 국적

e) 릴레이 이벤트의 경우 상기 규정이 적용되고 각 선수별 종합기록이 표기된다.

f) 주심이 기록지에 서명할 때 공식기록이 된다. 비공식 결과는 언제든지 공표될 수 있다.

주심은 모든 선수의 최종 순위를 결정하기 위해 모든 가능한 정보의 원천을 활용할 수 있다. 기록칩으로부터 정보는 진행과정에서 결정을 하는데 보조 역할을 하는데 사용된다. 주심은 활용 가능한 증거들을 기초로 결정하고 어떠한 방법으로도 누가 먼저 들어왔는지 가릴 수 없을 때 동 순위로 한다. 같은 순위의 선수들은 배번 순으로 나열한다. 그러나 선수들이 순위를 가리기 위한 노력이 없었을 경우 두 선수를 모두 실격시킨다.

g) 경기 전 등급 결정 후 참가부를 변경한 파라트라이애슬론선수들은 새로운 참가부로 이동되어 진다. 파라트라이애슬론 자격이 없는 선수는 출전자 리스트에서 제외된다.

h) 경기 중 검사를 후 참가부를 변경한 파라트라이애슬론선수는 새로운 참가부로 이동되어 진다. 자격이 없는 파라트라이애슬론선수는 NE로 표시된다.

## 2.12. 예외 조건

a.) 다음 나열된 사항들의 예외적인 상황에서 발생할 수 있는 사항들을 강조하고 있다.

다음과 같은 원칙으로 다른 상황이 발생했을 때 TD가 해결할 필요가 있다.

(i) 경기전

• 트라이애슬론 경기는 듀애슬론, 아쿠아슬론 혹은 2종으로 변경될 수 있다:

동일한 거리로 수영-달리기, 사이클-달리기 혹은 달리기-사이클. 타임 트라이얼 출발이 허용된다.

• 듀애슬론은 2 종목으로 변형될 수 있다: 사이클-달리기 혹은 달리기-사이클.

타임트라이얼 출발이 허용된다.

• 기술감독은 위와 같은 선택사항이 가능하지 않을 경우 다른 방식으로 경기를 진행할 수 있다.

(ii) 경기가 일단 진행된 상태에서 변경

- 경기 중에 일부 종목 혹은 한 종목의 거리를 줄일 수 있다. 기술감독과 기술임원들은 경기의 공정성과 선수의 안전을 확보할 수 있는 조치를 취한다. 그렇지 않은 경우 경기를 중단한다.
- (iii) 거리를 짧게하는 3번째 종목에 대한 변경;
- 선수들은 바퀴를 돌과 동시에 경기를 종료 한다. 마지막 종목의 50% 이상을 마쳤을 경우 경기를 완주할 것으로 간주하고 바퀴를 돈 순으로 순위를 정한다. 다른 모든 경우 혹은 경기가 그 순간 전에 중지 되었을 때는 경기 결과가 인정되지 않는다.
  - 모든 선수가 마지막 종목을 50%에 도달하지 않은 상태에서 종료되었을 경우 가능하면 경기를 다시 시작한다.

### 3. 제재(Penalties)

#### 3.1 일반 규정

- a) ITU경기규칙을 따르지 않는 선수는 구두 경고, 실격, 출전권 박탈, 영구제명과 같은 징계를 받게 된다.
- b) 규칙 위반 의도에 따라 징계수위가 결정된다.
- c) 자격정지 혹은 영구제명은 ITU 경기 규칙을 심각하게 위반하였을 경우 주어진다.
- d) 징계의 사유: 선수에게 구두로 “멈춰” “가” 등의 시간 페널티, 혹은 실격이 발생할 수 있다. 모든 규칙 위반과 징계는 부록 K에 나열되어 있다.
- e) 만약 규칙 위반이 명시되어 있지 않을 경우, 기술임원이 불공정한 혜택이 주어졌거나 의도적으로 위험한 상황이 만들어졌다고 판단할 때에는 기술임원은 징계 수위를 정하여 징계할 수 있다.

#### 3.2 구두 경고

- a) 구두 경고의 목적은 가능한 규칙위반에 대하여 선수에게 주의하도록 하는 것이고, 임원진에 대한 프로선수다운 태도를 고양시키기 위한 것이다.
- b) 구두 경고는 다음의 상황에서 주어진다.
  - ( i ) 선수가 의도적으로 규칙을 위반했을 경우
  - ( ii ) 기술임원이 선수가 곧 규칙위반을 할 것이라고 판단할 경우
  - ( iii ) 어드벤처지(advantage)가 주어지지 않았을 경우
- c) 구두 경고 부여  
기술임원은 필요하다면 호루라기를 불어서 선수가 멈춰서 자신의 행동을 수정하도록 하고경고가 끝나면 즉시 경기를 지속하도록 허용할 수 있다.

#### 3.3 시간 벌칙

- a) 기술임원은 수위가 높은 징계를 가하기 전에 꼭 구두 경고를 할 필요는 없다.
- b) 작은 규칙위반에 대해서는 시간벌칙이 적절하다.
- c) 시간벌칙은 지정된 페널티박스나 바꿈터에서 주어져야 한다.
- d) 시간벌칙 주기: 기술임원의 판단으로 경고가 주어진다. 사이클 경기에서 뒤따르기(드레프팅)위반에 파랑색 카드가 사용되고 다른 위반에 대해서는 옐로카드가 사용된다. 시간과 조건이 허용되면, 기술임원은 아래의 형태로 경고를 가한다.
  - ( i ) 호각이나 혼을 불어서; 블루카드나 예로카드를 보여서; 선수의 번호를 영어로 부르거나 "Time Penalty"라는 말을 통해서; 안전상의 이유로 기술임원은 경고를 주는 것을 지연할 수 있다.
  - ( ii ) 대체 수단으로 페널티 박스 입구에 위치한 화이트보드에 선수의 번호를 적어 선

- 수에서 제재 대상임을 알릴 수 있다. 이 보드를 확인하는 것은 선수의 책임이다.
- e) 시간벌칙이 주어지는 과정
- (i) 블루카드나 옐로카드가 주어졌을 때와 시간벌칙을 받을 때 선수는 기술임원의 지시를 따라야 한다.
  - (ii) 바꿈터에서 시간벌칙 (이 지정까지 어떤 위반에 대한 벌칙)
    - 기술임원은 제재 대상의 선수가 자신의 걸이대 위치에 도착하면 옐로카드를 해당 선수에게 보인다. 선수는 자신의 어떤 장비도 만지지 않은 상태에서 자신의 바꿈 위치에 멈춰 서도록 하는 기술임원의 명령을 따라야 한다. 선수가 이를 어기고 장비를 만지거나 장비를 움직일 경우 카운트 세는 것을 정지한다.
    - 일단 선수가 멈추면 기술임원은 시간 벌칙시간을 카운트 한다.
    - 시간 벌칙을 받은 다음 기술임원이 선수에게 "go"라고 하면 선수는 경기를 진행할 수 있다.
  - (iii) 사이클 페널티 박스에서 시간벌칙
    - 블루카드를 꺼내 보인 기술임원으로부터 다음 페널티 박스에 가서 보고하라는 말을 들은 선수는 기술임원의 지시에 따라야 한다. 통보를 받은 후 코스 상에 페널티 박스에 보고를 하는 것은 선수의 책임이다. 선수의 배번은 사이클 페널티 박스에 게시되지 않는다.
    - 제재를 받은 선수는 페널티 박스로 들어가서 기술임원에게 자신의 이름과 배번을 보고한다. 시간벌칙은 페널티 박스에 선수가 들어오면서 시작하고, 시간벌칙이 완료되면 기술임원이 "go"라고 말하면 선수는 경기를 지속한다.
  - (iv) 달리기 페널티박스에서 시간벌칙
    - 페널티박스 앞에 벌칙을 받은 선수의 참가번호가 화이트보드에 명확하게 명시되어야 한다.
    - 시간벌칙을 받은 선수는 페널티박스에 들어가서 담당 기술임원에게 자신의 이름과 배번을 보고한다. 시간벌칙시간은 선수가 페널티박스에 들어간 때부터 계산된다. 벌칙시간이 경과하면 기술임원은 선수가 페널티박스에서 나가 경기를 지속하도록 한다.
    - 일반 시간벌칙을 받으면 시간벌칙을 받은 선수의 번호를 화이트보드에서 삭제한다.
    - 시간벌칙을 받은 선수는 달리는 동안 바퀴 수에 상관 없이 언제나 시간 벌칙을 받을 수 있다.
    - 릴레이 경기에서 시간벌칙은 팀 구성원 누구나 자신이 경기를 진행하는 동안 시간 벌칙을 받을 수 있다.
    - 페널티는 선수가 첫 번째 반 바퀴를 돌기 전에 보드에 게시되어야 한다. 이후 게시된 페널티는 무효이다.

### 3.4 실격

- a) 개념
- (i) 실격은 심각한 규칙위반이나 반복된 사이클 뒤따르기(드래프팅) 위반과 위험하거나 스포츠맨십을 발휘하지 못한 선수에 대한 하나의 적절한 징계조치이다.
  - (ii) 동호인부와 파라트라이애슬론부에서 시간벌칙의 누적은 다음과 같은 실격에 처해지게 된다.
    - 표준거리이하의 거리에서 2번의 시간 벌칙
    - 중거리나 장거리 대회에서 3번의 시간 벌칙
- b) 실격처리 방법
- (i) 시간과 조건이 되면, 기술임원은 다음의 형태로 실격을 줄 수 있다.
    - 호각이나 혼을 불어서

- 적색카드를 보여서
  - 영어로 선수의 번호를 부르거나 "Disqualified"라고 통보해서
  - 안전상의 이유로 기술임원은 실격을 주는 것을 지연할 수 있다.
- (ii) 대체수단으로 결승점 전에 위치한 페널티 박스에 있는 화이트 보드에 선수의 번호를 게시하여 실격 사실을 선수에게 통보할 수 있다.
- c) 실격 후 절차
- (i) 선수는 기술임원이 실격을 판정하였다더라도 경기를 종료할 수 있다.

### 3.5 출전권 박탈

- a) 개념
- (i) 출전권 박탈은 사기나 심각한 규칙위반 혹은 반복적인 위험한 행위나 스포츠맨십을 훼손한 행위에 부합하는 처벌이다.
- (ii) 출전권 박탈은 출전권 박탈된 기간에 선수가 ITU경기나 ITU회원국이 주최하는 대회에 참가할 수 없는 것을 의미한다.
- b) 평가
- (i) 가능한 출전권 박탈 심의를 위해 자세한 위반사실과 출전권 박탈을 요청하는 사유를 나열하여 ITU이사회에 보고한다. 이 보고서는 대회 종료 후 1주일 이내에 ITU 사무총장에게 제출되어야 한다. ITU 사무총장은 관련된 국가연맹들에 이를 통보한다.
- c) 위반 정도에 따라 ITU이사회는 3개월에서 4년까지의 출전권 박탈을 심의할 수 있다.
- d) 약물 남용으로 인한 영구제명: 약물 남용으로 인한 출전권 박탈이나 영구제명 징계를 받은 선수는 ITU 회원연맹이 주최하고, ITU, IOC혹은 GAISF가 승인하는 대회에 출전할 수 없다.
- e) 출전권 박탈 사유
- (i) 부록K에 출전권 박탈을 초래할 수 있는 위반 사항들을 나열되어 있음.
- f) 고지
- (i) 만약 선수가 출전권이 박탈되면 ITU 회장은 해당 국가연맹에 30일 이내에 서면으로 고지해야 한다.
- (ii) 모든 출전권 박탈은 ITU 뉴스레터에 고지되고 IOC와 SportAccord에 통보된다.

### 3.6 영구제명

- a) 개념
- (i) 선수의 일생동안 ITU경기나 ITU회원국이 개최하는 대회에 출전할 수 없다.
- b) 영구제명 사유
- (i) 출전권 박탈을 초래할 수 있는 규칙위반을 반복적으로 할 경우 선수는 영구 제명된다.
- (ii) 약물위반에 의한 영구제명: 약물 남용으로 인한 제명의 경우 ITU, IOC, 스포츠어코드가 승인한 다른 종목에도 출전할 수 없다.
- c) 징계통지
- (i) 선수가 출전권이 박탈되거나 영구 제명되었을 경우 ITU회장은 30일 내로 서면으로 관련 국가연맹에 이를 통지한다.
- (ii) 모든 출전권 박탈이나 영구제명은 ITU소식지에 발표되고 IOC와 GAISF에 통지된다.

### 3.7. 이의를 제기할 권리

- a) 규칙위반 징계를 받은 선수들은 이의를 제기할 권리가 있다.

### 3.8. 복권

- a) 출전권 박탈 후 선수는 ITU이사회에 복권을 신청할 수 있다.

## 4. 수영규칙(Swimming Conduct)

### 4.1. 일반규칙

- a) 선수들은 물속을 헤쳐 나가기 위해 어떠한 손발 동작도 할 수 있다. 선수들은 걸거나 동동 떠다닐 수 있다. 매 바퀴의 시작과 종료 시에 지면을 닿을 수 있다.
- b) 선수는 지정된 수영 코스를 따라 수영해야 한다.
- c) 부표나 정지된 기술임원보트에 매달려 휴식하거나 물밑바닥에 발을 딛고 서 있을 수 있다.
- d) 긴급 상황 시 선수는 머리 위로 손을 들고 도움을 청해야 한다. 일단 공개적인 도움을 받은 것으로 생각되면, 선수는 경기를 중단해야 한다.

### 4.2 보온복(Wetsuit) 착용

- a) 보온복(Wetsuit) 착용에 대한 상·하한선은 다음의 표에 따라 이루어진다.

#### 엘리트, U23, 주니어 선수 보온복(Wetsuit) 착용 기준

수영거리	이상은 착용금지	이하는 의무착용
1500m 이하	20도	14도
1501m 이상	22도	16도

#### 동호인부 선수들의 보온복 착용 기준

수영거리	이상은 착용금지	이하는 의무착용
1500m 이하	20도	14도
1501m 이상	24도	16도

- b) 최대 수중 체류 시간

수영거리	엘리트, U23, 주니어와 유스	동호인부
300m 이내	10분	20분
301m - 750m 31도 이하	20분	30분
301m - 750m 31도 이상	20분	20분
751m - 1500m	30분	1시간 10분
1501m - 3000m	1시간 15분	1시간 40분
3001m - 4000m	1시간 45분	2시간 15분

### 4.3. 예외규정:

- a) 다음의 표에 따라서 수영 거리가 짧아지거나 취소될 수 있다.

원래 수영거리	수온						
	32도 이상	31.9~31.0도	16.9~16도	15.9~15도	14.9~14도	13.9~13도	13도이하
750m	취소	750m	750m	750m	750m	750m	취소
1500m	취소	750m	1500m	1500m	1500m	750m	취소
3000m	취소	750m	3000m	3000m	1500m	취소	취소
4000m	취소	750m	4000m	3000m	1500m	취소	취소

- \* 주의: 최종 결정을 내릴 때 위의 온도는 항상 수온에만 해당하는 것은 아니다. 만약 수온이 20도 미만이고 기온이 수온보다 낮은 경우 기온 1도당 수온 0.5도를 더 낮게 계산한다.

(*)	기온								
	15도	14도	13도	12도	11도	10도	9도	8도	
수온	22도	21도	20.5도	20.0도	19.5도	19.0도	18.5도	18.0도	17.5도
	21도	20.5	20.0도	19.5도	19.0도	18.5도	18.0도	17.5도	17.0도
	20도	17.5도	17.0도	16.5도	16.0도	15.5도	15.0도	14.5도	14.0도
	19도	17.0도	16.5도	16.0도	15.5도	15.0도	14.4도	14.0도	13.5도
	18도	16.5도	16.0도	15.5도	15.0도	14.5도	14.0도	13.5도	13.0도
	17도	16.0도	15.5도	15.0도	14.5도	14.0도	13.5도	13.0도	취소
	16도	15.5도	15.0도	14.5도	14.0도	13.5도	13도	취소	취소
	15도	15.0도	14.5도	14도	13.5도	13도	취소	취소	취소
14도	14.0도	14.0도	13.5도	13도	취소	취소	취소	취소	

- b) 강한 바람, 폭우, 기온 변화, 조류와 같은 기후조건의 영향이 클 경우, ITU의료위원회는 ITU기술감독에게 보온복(Wetsuit)의 사용한계를 기후 조건에 맞게 변경할 수 있다. 보온복(Wetsuit)착용에 대한 최종 결정은 경기 시작 1시간 전에 기술 감독에 의해 결정되고 결정사항은 선수들에게 명확히 전달되어야 한다.
- c) 아쿠아슬론대회의 경우 수온이 22도 이하인 경우 대회는 수영과 달리기 형태의 경기로 변경된다.
- d) 수온측정: 수온은 출발 1시간 전에 측정해야 한다. 수온은 경기코스 중간 지점에서 그리고 수영코스의 다른 두 지점에서 수면으로부터 60cm 깊이에서 측정하여야 한다. 수온이 낮은 것을 공식 수온으로 사용한다.

#### 4.4. 수영 출발 위치 선정

- a) 선수들의 출발 위치는 경기설명회 이후 배정되지 않으면 경기 시작 전에 선수들은 참가번호 순서대로 도열해야 한다.
- b) 수영 출발대에 입장하는 선수들은 선정한 번호에 곧 바로 가서 출발 전까지 출발 대기선 뒤에서 머문다. 한번 선택된 출발 위치는 출발위치 선택 진행과정에서 다른 선수에 의해서 변경될 수 없다.
- c) 출발 기술임원은 선수들의 참가번호와 선택한 출발 위치 번호를 메모한다.
- d) 모든 선수가 출발위치번호를 선택하면 출발위치 선정이 종료된다.

#### 4.5 수영 출발 절차

- a) 모든 선수가 출발 위치에 선 후(수영출발 기술임원은 선수의 위치를 메모하고 준비가 완료되었음을 확인) "On your mark"라고 공포되고 선수들은 출발선으로 발을 이동한다.(출발선 위에 발이 닿으면 안 됨)
- b) "On your mark"가 공포된 후 언제라도 에어혼을 울려서 출발신호가 주어질 수 있다. 출발신호가 주어짐과 동시에 선수들은 첫 번째 수영 부위를 향해서 앞으로 나가게 된다.
- c) 다음의 기술임원들은 장비를 가지고 수영 출발을 진행한다.
  - ( i ) 두 명의 출발기술임원은 선수들의 뒤 출발대 중앙에 함께 위치한다.
    - 첫 번째 기술임원은 "On your mark"를 공표할 권한이 있다.
    - 두 번째 기술임원은 출발신호를 줄 권한이 있다.
  - ( ii ) 두 명의 부정 출발 판정 기술임원은 수영 출발선이 명확히 잘 보이는 수영 출발점 양쪽 가장 자리에 위치한다.
    - 부정 출발 신호를 위해서 에어혼이 사용된다. (몇 번의 짧은 에어혼)
    - 사진/비디오 카메라가 출발을 확인하기 위해 사용된다.
- d) 부정출발: 부정 출발의 경우(출발 신호 전에 몇몇 선수가 앞으로 진행) 선수들은 원래의 수영 출발 위치로 돌아와야 한다. 이는 수영 출발 기술임원에 의해 통제 되고, 출

발 절차를 다시 진행한다.

- e) 유효한 먼저 출발: 몇몇 선수가 먼저 출발한 경우 경기는 지속될 수 있고, 부정출발판정 기술임원은 정상적인 출발이었는지를 결정한다. 먼저 출발한 선수에게는 제1바꿈에서 종목의 거리에 따라 (스프린트 10초, 표준거리 15초, 중거리와 장거리 30초) 시간 벌칙이 주어진다. 팀 릴레이 경기의 경우 이 시간 벌칙은 팀의 첫 번째 주자가 시간 벌칙을 받아야 한다.
- f) 수영 출발에서 달리기 출발까지 똑같은 출발 절차가 다른 멀티스포츠대회에도 적용된다.

#### 4.6. 출발 절차(동호인 선수)

- a) 선수들은 배정된 출발 그룹에 따라 출발 대기 영역에 그룹별로 모여 있어야 한다.
- b) 선수들은 출발선으로 불려질 때 출발 심판의 지시에 따라 출발 포지션을 점한다.
- c) 모든 선수가 포지션을 위치하면 "On your Marks"라고 공표된다.
- d) 공표된 이후 혼을 울려 출발 신호가 주어지면 선수들은 앞으로 움직인다.
- e) 부정출발: 부정 출발(여러 명의 선수가 출발 신호 이전에 앞으로 이동)의 경우 선수들은 먼저 있던 자리로 돌아와야 한다. 이는 출발선 기술임원에 의해 통제되고 출발 절차가 다시 진행된다.
- f) 유효한 먼저 출발: 몇몇 선수가 먼저 출발한 경우 경기는 지속되고, 출발심판은 출발이 유효하다고 결정할 수 있다. 먼저 출발한 선수들은 제1바꿈에서 경기거리에 따라 시간 벌칙이 주어진다. (스프린트 10초, 표준거리 15초, 중거리와 장거리 코스 30초)
- g) 같은 절차가 수영 출발 절차를 달리기 출발에 적용하는 등 다른 복합스포츠대회 출발에 적용된다.
- h) 자신의 그룹이 아닌 다른 그룹에서 출발한 선수는 실격처리 된다.
- j) 배정된 그룹에 늦게 도착한 선수들은 수영 출발 기술임원의 승인을 받아 뒤 그룹과 출발할 수 있다. 그러나 자신의 원래 그룹의 출발 시간이 적용 된다.

#### 4.7. 출발 절차(인터발 출발 시스템):

- a.) 선수들은 출발시간에 출발선에 있어야 할 책임이 있다.
- b.) 비디오 카메라가 전체 출발 기록을 위해 사용된다.
- c.) 출발 기술임원들은 기록계측 시계와 일치시킬 책임이다.
- d.) 출발 기술임원들은 모든 선수들에게 정확한 시간에 출발할 기회를 제공해야 한다. 출발 규칙위반에 대한 세부사항들을 기록할 책임이 있는 기술임원 보조는 출발 신호자 근처에 위치한다. 만약 불가항력적으로 선수의 출발이 지연된다고 결정할 경우를 위해 선수들의 정확한 출발시간은 전자나 수기로 기록되어야 한다.
- e.) 기술임원의 지시에 따라 선수들은 출발존에 소집되어지고 출발 포지션을 차지하면 된다.
- f.) 수영 출발 10분전에 모든 선수들은 출발선에 준비 되어 있어야 한다.
- g.) 출발 5분 전에 선수들은 출발영역에서 자신의 출발 포지션을 차지하도록 요구된다.
- h.) 출발 1분 전에 선수들은 입수나 출발선에 접근하도록 요청된다.
- i.) 모든 선수가 위치에 있을 때 출발진행이 시작되고 "On your marks!"가 선언된다.
- j.) 출발신호(에어혼)는 정확한 시차 출발시간에 주어진다.
- k.) 유효 출발에서 일찍 출발한 선수는 출발선으로 다시 호출된다.
- l.) 제1바꿈에서 일찍 출발한 선수는 시간 벌칙을 받는다.
- m.) 수영출발 절차의 시작 전에 출발한 선수나 자신의 출발 그룹이 아닌 다른 그룹에서 출발한 선수는 실격처리 된다.
- n.) 자신의 출발 그룹에 늦게 도착한 선수는 출발을 위해 기술임원을 승인을 얻어야 한다.



o.) 지정된 그룹의 출발시간이 선수의 출발시간이는 출발시간이 선수의 실제 출발시간으로 조정되지 않는다.

#### 4.7 수영장비

##### a) 수영모

- (i) 선수는 반드시 대회조직위원회가 제공하는 공식 수영모를 착용해야 한다.
- (ii) 수영모는 ITU나 조직위가 제공한다.
- (iii) 선수가 수영모를 2개를 착용하면 공식수영모를 바깥쪽에 설치한다.
- (iv) ITU/LOC가 허용하지 않은 다른 스폰서 로고는 수영모에 허용되지 않는다.
- (v) 선수들은 어떤 식으로 든 수영모를 변형해서는 안 된다.
- (vi) 공식수영모를 착용하지 않거나 공식수영모를 변형한 경우 실격에 이르는 징계까지 받을 수 있다.

##### b) 유니폼

- (i) 보온복 불허 수영인 대회에서 선수들은 반드시 승인된 트라이애슬론 유니폼을 착용해야 한다. 만약 선수가 유니폼은 하나 이상 입기를 희망할 경우 둘 다 유니폼 재질 규정에 부합하여야 하고, 바깥에 입은 유니폼은 유니폼 규정에 부합하여야 하고 경기 내내 착용하고 경기를 완주해야 한다.
- (ii) 유니폼에는 네오프렌 소재로 되어 있는 부분이 있어서는 안 된다.
- (iii) 만약 유니폼에 지퍼가 있을 경우 등에 위치해야 하고 40cm이상 되어서는 안 된다. 중거리나 장거리대회 제외
- (iv) 보온복(Wetsuit) 착용이 허용되지 않을 경우, 선수들은 어깨 이하의 팔과 무릎 이하의 어떤 부분도 직물로 덮여 있어서는 안 된다.
- (v) 인쇄된 로고는 허용된 공간에만 위치할 수 있다.

##### c) 보온복

- (i) 보온복의 두께는 5mm를 초과해서는 안 된다. 보온복이 두 피스일 경우, 중첩되는 부분의 두께의 합이 5mm를 초과해서는 안 된다.
- (ii) 선수에게 해택을 주거나 타 선수에게 위험을 초래하는 추진 장치는 금지된다.
- (iii) 보온복 외관은 수영하는 동안 선수의 몸에 타이트하게 맞아야 한다.
- (iv) 보온복은 얼굴, 손, 발을 제외하고는 신체의 어느 부분을 덮어도 된다.
- (v) 지퍼의 길이와 관련한 제한은 없다.

##### d) 불법인 수영장비

- (i) 선수들은 다음의 장비를 사용해서는 안 된다.
  - 인공 추진 장치
  - 부력 장치
  - 장갑이나 양말(압축 양말에 국한 되는 것은 안 됨)
  - 보온복(Wetsuit)의 하의(바지)만 입을 경우
  - 승인 받지 못한 수영복장: ITU 유니폼 규정에 위배되는 보온복과 수영복
  - 스노클
  - 배번(보온복 불허 수영 경기에서)

## 5. 사이클 규칙(Cycling Conduct)

### 5.1. 일반규정

- a) 선수는 다음과 같은 행동을 할 수 없다.
  - (i) 다른 선수들의 진로 방해하는 행위

- (ii) 옷통을 벗고 사이클을 타는 행위
- (iii) 사이클 없이 앞으로 나가는 행위
- b) 위험한 행위
  - (i) 선수들은 대회임원에 의해 별다른 지시사항이 없을 경우 교통법규를 따라야 한다.
  - (ii) 선수가 안전상의 이유로 경기장을 벗어났을 경우 어떤 혜택도 얻음이 없이 벗어난 장소에서 회귀해야 한다. 이 행동으로 인해 어떤 혜택을 입었을 경우 동호인부의 경우 바꿈터에서 시간벌칙을 받게 되거나 달리기 패널티 박스에서 시간벌칙을 받는다.

## 5.2. 장비

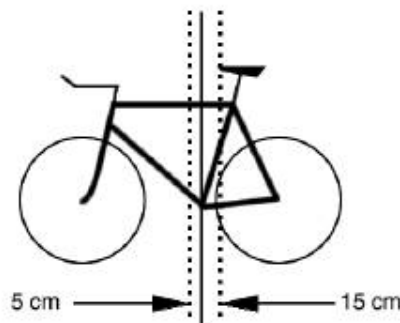
- a) 일반적으로 다음의 국제사이클연맹(UCI)의 규정(당해년도 1월 1일 기준)에 따른다.
  - (i) 뒤따르기가 허용되는 트라이애슬론과 듀애슬론대회에서 UCI 도로경주 규정
  - (ii) 뒤따르기가 허용되는 트라이애슬론과 듀애슬론대회에서 UCI 타임트라이얼 대회 규정
  - (iii) 동계트라이애슬론, 크로스 트라이애슬론과 크로스 듀애슬론대회에서 UCI MTB 규정
- b) 사이클은 동일한 사이즈의 2개의 바퀴로 된 인력으로 추진되는 차량이다. 앞바퀴는 조정이 가능하고 뒷바퀴는 페달과 하나의 체인으로 구성된 시스템을 통해 운전된다. 사이클은 반드시 다음의 특징을 가지고 있어야 한다.
  - (i) 뒤따르기가 허용되는 대회
    - 사이클 프레임은 전통적인 형태로 되어 있어야 한다. 예를 들면둥글거나 볼록하거나, 납작한 형태 그렇지 않은 경우 단면 형태로 된 3개의 직선 튜브나 원형 튜브로 된 3각형 모양 만들어져야 한다. 프레임의 구성요소는 연결부부가 다음의 형태를 띄도록 놓여 있어야 한다. 탑 튜브는 헤드 튜브와 안장 튜브를 연결되어 있어야 한다. 안장 튜브(안장이 여기의 연장선상에 위치)는 비비(바텀 브라켓)의 외피와 탑 튜브의 밑 부분이 연결되어 있어야 한다. 다시 말해 아래 튜브가 비비의 외피와 헤드 튜브에 연결되어 있어야 한다는 것이다. 뒤쪽 삼각모양은 체인이 있을 때 삼각형을 이뤄야 하고, 안장 스테이과 안장 스테이가 붙어 있는 안장 튜브는 탑 튜브의 슬로프와 만나는 한계점에 고정되어 있어야 한다. 이 엘리먼트의 최대 높이는 8cm이고 최소 두께는 2.5cm이다. 최소 두께는 체인 스테이와 안장 스테이의 경우 1cm까지 줄 수 있다. 앞 포크의 엘리먼트의 최소 두께는 1cm가 될 수 있다. 이는 반듯하거나 휘어져 있을 수 있다. 어떤 튜브의 횡단면에서 두 평면의 최대 비율은 1:3이다.
    - 사이클의 길이는 185cm 이내고, 폭은 50cm 이내여야 한다.
    - 사이클 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축은 지상에서 24cm에서 30cm 이내로 떨어져야 한다.
    - 안장의 맨 앞부분을 기준으로 수직선을 내렸을 때 안장의 맨 앞부분은 중앙에 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축을 기준하여 수평으로 뒤로 남자선수의 경우 5cm이내 여자선수의 경우 2cm 이내여야 한다. 그리고 선수는 경기 중에 이 안장의 길이를 변경해서는 안 된다. ITU기술위원회에 요구로 이 규정의 예외로 할 수 있다. 이 규정은 U23과 엘리트 대회에만 적용된다. 이규정의 예외는 다음과 같이 구성된 패널에 의해 요청된 경우에만 가능하다.
      - ITU 기술위원회에서 지정한 1명
      - ITU 코치위원회에서 지정한 1명
      - ITU 의료위원회에서 지정한 1명

- 앞바퀴의 중심축에서 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축의 사이의 길이는 수평으로 54cm이상, 65cm 이내가 되어야 한다.
- 바람막이를 사용하는 것은 금지되어 있다. 공기 저항을 줄이기 위해서나 인위적으로 추진력을 증가시키기 위한 구조체에 추가되거나 영향을 주는 어떤 장치가 허용되지 않는다. 예를 들면 비닐막, 바람막이나 이와 유사한 형태의 동체는 허용되지 않는다.
- 지금까지 보지 못한 특이한 자전거나 기구는 경기시작 전에 기술임원장(Chief Race Official)으로부터 사전 승인을 받지 않으면 불법이다.
- 선수의 사이클에는 사이클 제조 관련 로고만이 허용된다.
- 사이클 프레임상의 대회참가번호에 영향을 주는 로고가 있어서는 안 된다.
- ITU나 대회 조각위가 제공하는 사이클 번호 스티커는 지침에 따라 정해진 위치에 변형 없이 부착되어야 한다.
- 5.2 b) (i)에 언급된 처음 5개 항에 위배될 지라도 UCI도로경기 승인규정이 허용하는 사이클이라는 라벨이 있을 경우 ITU의 뒤따르기 허용 대회에서 항상 사용이 허용된다.

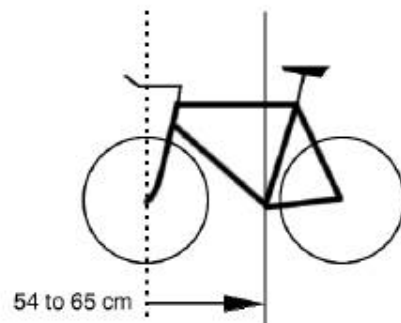
(ii) 뒤따르기 불허 대회와 뒤따르기 허용 동호인 대회

- 사이클의 길이는 185cm 이내고, 폭은 50cm 이내여야 한다.
- 사이클 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축은 지상에서 24cm에서 30cm 이내로 떨어져야 한다.
- 앞바퀴의 중심축에서 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축의 사이의 길이는 수평으로 54cm이상, 65cm 이내가 되어야 한다.
- 안장의 맨 앞부분을 기준으로 수직선을 내렸을 때 안장의 맨 앞부분은 중앙에 체인을 돌리는 톱니바퀴의 중심축을 기준하여 수평으로 앞으로 5cm 뒤로 15cm 이내여야 한다. 그리고 선수는 경기 중에 이 안장의 길이를 변경해서는 안 된다.

**Diagram 6 Saddle Fore-Aft Position**



**Diagram 7 Front to Centre Distance**



- 사이클의 프레임은 전통적인 패턴으로 되어 있어야 한다. 예를 들면 반듯한 둥근 형태로 된 밀폐된 프레임 혹은 끝부분이 가늘어지는 관형태 이는 동글거나, 타원형, 납작한 형태, 눈물방울 형태, 아니면 횡단면 형태를 말한다. 지금까지 보지 못한 특이한 자전거나 기구는 경기시작 전에 기술임원장(Chief Race Official)으로부터 사전 승인을 받지 않으면 불법이다.
- 선수의 사이클에는 사이클 제조 관련 로고만이 허용된다.
- 사이클 프레임상의 대회참가번호에 영향을 주는 로고가 있어서는 안 된다.
- ITU나 대회 조각위가 제공하는 사이클 번호 스티커는 지침에 따라 정해진 위치에 변형 없이 부착되어야 한다.

- 5.2 b) (ii)에 언급된 처음 5개 항에 위배될 지라도 UCI 타임트라이얼(TT) 승인 규정이 허용하는 사이클이라는 라벨이 있을 경우 ITU의 뒤따르기 허용 대회에서 항상 사용이 허용된다.

c) 바퀴

- (i) 바퀴 내에 바퀴 자체를 가속할 수 있는 어떤 장치도 허용되지 않는다.
- (ii) 통타이어는 본드로 잘 붙어 있어야 하고, 빨리 빠도록 하는 레버들은 허브에 단단하게 달려있어야 한다. 바퀴들은 프레임에 적절히 고정되어 있어야 한다.
- (iii) 앞, 뒷바퀴 모두 제동장치가 장착되어 있어야 한다.
- (iv) 바퀴는 대회조직위가 제공하는 공식 휠 스테이션에서만 교체 가능 한다. UCI의 승인을 받은 바퀴 디자인만 사용 가능.
- (v) 휠 스테이션에 기술임원은 선수에게 팀에서 절적한 바퀴를 선수에게 제공한다. 선수는 휠을 스스로 교체해야 한다. 다른 선수나 팀의 바퀴는 사용할 수 없다.
- (vi) 엘리트, U23, 주니어, 유스대회와 같이 뒤따르기 허용 대회에서 바퀴는 다음의 특징을 가지고 있어야 한다.
  - 타이어를 포함하여 바퀴의 지름은 최대 70cm, 최소 55cm가 되어야 한다.
  - 양쪽 바퀴의 직경은 반드시 같아야 한다.
  - 바퀴는 살이 적어도 16개는 되어야 한다.
  - 바퀴의 살은 폭이 2.4mm를 초과하지 않는다면 둥글거나, 납작하거나, 타원형의 형태로 사용해도 무방하다.
  - 바퀴의 림은 앞 뒤바퀴 모두 최대 25mm까지 허용된다.
  - 바퀴가 상기 규정에 위배될 지라도 UCI의 비표준 바퀴 리스트에 포함되어 있다면 사용이 허용된다.
- (vii) 뒤따르기 허용 동호인 경기의 경우, 바퀴는 다음의 특징을 가지고 있어야 만 한다.
  - 바퀴들은 최소 12개의 바퀴살(스포크)을 가지고 있어야 한다.
  - 디스크 바퀴는 허용되지 않는다.
- (viii) 뒤따르기 불허 대회에서 뒷바퀴에 커버가 허용된다. 그러나 강풍과 같은 안전상의 이유로 기술감독이 이를 허용하지 않을 수 있다.

d) 핸들바

- (i) 뒤따르기 허용 대회에서 다음의 핸들바 규칙이 적용된다.
  - 오직 기존의 드롭 핸들바(Drop Handlebars)만이 허용된다. 핸들바 끝은 잘 밀봉되어져 있어야 한다.
  - 끝이 연결된 것을 포함한 클립온(유바, Clip-ons)은 브레이크 손잡이의 맨 앞선보다 길지 않아야 한다.
  - 클립온(유바, Clip-ons)은 공장에서 제조된 상태로 양끝이 연결되어 있어야 하고, 양쪽 끝이 맞닿아 있어야 한다.
  - 브레이크 레버나 기어 레버가 클립온 상에 있어서는 안 된다.
  - 전면을 향하고 있지 않는 기어 변속기는 클립온 핸들바의 끝에 장착이 허용되지 않는다.
  - 핸들바의 가장 높은 지점과 팔받침대의 내부의 가장 낮은 지점간의 차이가 10cm를 초과해서는 안 된다.
  - 물병과 물병 걸이대가 핸들바나 클립온에 장착되어 있어서는 안 된다.
- (ii) 뒤따르기가 허용되는 동호인부 경기에서 다음의 핸들바 규정이 적용된다.
  - 전형적인 드롭 핸들바만이 허용된다. 핸드바들의 끝은 막혀 있어야 한다.
  - 유바는 허용되지 않는다.

- (iii) 드레프팅 허용 되지 않은 대회에서는 핸들바에 대한 다음 규정이 적용된다.
  - 오직 핸들바와 클립온(유바, Clip-ons)은 앞바퀴의 앞쪽 끝을 넘지 않은 한 허용된다. 두 개의 바로 된 클립온은 서로 연결될 필요가 없다. 바의 끝부분은 고무로 막혀 있어야 한다.

e) 헬멧

- (i) 헬멧은 반드시 ITU 회원국가연맹에서 인정한 공인검사기관에 품질인증을 받은 제품이어야 한다.
- (ii) 헬멧은 선수가 사이클을 타는 모든 공식 활동( 경기, 코스답사나 훈련시간)중에는 반드시 착용되어야 한다.
- (iii) 안전띠나 외피를 포함한 헬멧의 어떤 부분이라도 개조가 허용되지 않는다.
- (iv) 헬멧은 반드시 선수가 사이클을 가지고 있는 한 단단하게 착용하고 있어야 한다. 사이클 걸이대에서 사이클을 탈착하기 전부터, 사이클을 끝내고 걸이대에 사이클을 다시 올려놓을 때까지 착용하고 있어야 한다.
- (v) 만약 선수가 안전상의 이유나, 사이클 수리, 용변 등의 사유로 사이클 코스에서 벗어나 헬멧을 벗을 수 있다. 그러나 선수가 경기코스로 다시 돌아오기 전 사이클에 다시 올라타기 전에 헬멧을 단단하게 착용해야 한다.
- (vi) 헬멧은 ITU유니폼 규정이 적용된다.

f) 플랫폼 페달

- (i) 플랫폼 페달은 사이클에서 너머 졌을 때 발이 빨리 빠진다면 허용된다.

g) 불법장비(Illegal equipment)

- (i) 불법장비는 다음과 같다. 하지만 여기에만 한정되는 것은 아니다.
  - 이어폰이나 헤드폰
  - 유리로 된 용기
  - 핸드폰이나 다른 전자통신장비
  - 이 규정에 부합하지 않는 사이클이나 사이클 부품
  - ITU유니폼 규정에 부합하지 않는 유니폼
- h) 사이클 경기 구간에서 사이클에 부착되는 어떤 장비나 장치는 경기 전 주심에게 사전 승인을 받아야 한다. 승인을 받지 않은 장비는 허용되지 않으며, 이를 사용할 경우 실격 처리될 수 있다.
- i) 카메라와 비디오 카메라의 경우 주심의 승인이 요구될 뿐만 아니라 모든 이미지와 영상의 사본은 ITU에 제출되어야 한다. 이 영상의 상업적인 이용은 ITU 이사회의 승인을 받아야 한다.

5.3 사이클 체크

- a) 경기 전 선수가 바꿈터에 사이클을 체크인할 때 검차를 실시한다. 기술임원은 ITU 규정에 사이클이 부합한지 확인한다.
- b) 선수는 필요하면 경기설명회 때 규정에 맞도록 시정할 수 있도록 주심에게 승인을 요청할 수 있다.
- c) 한 선수가 한 사이클만 체크 받을 수 있다.

5.4. 추월

- a) 표준 거리 코스와 스프린트 대회의 사이클 경기에서 엘리트, U23, 주니어부의 선수가 선두 선수에 의해 추월될 경우 실격처리 된다. 이 규정은 기술감독에 의해 수정될 수 있다.

5.5. 뒤따르기(안전거리 Drafting)

a) 일반규칙

- (i) 뒤따르기 허용 여부에 따라 2가지의 대회로 구분 된다.
  - 뒤따르기 허용 대회

- 뒤따르기 불허 대회

(ii) 다음 표에 의해 뒤따르기 허용 대회(L), 뒤따르기 불허 대회(I)로 구분된다.

	주니어	U23	엘리트	동호인부	파라트라이애슬론 엘리트와 오픈
트라이애슬론					
팀 릴레이(x3)	허용	허용	허용		
스프린트대회	1허용			불허(2015) 허용(2016년 이후)	불허
올림픽코스 대회		허용	허용	불허	불허
장거리 대회			불허	불허	불허
듀애슬론대회					
팀 릴레이(x3)	허용		허용		
스프린트대회	허용			불허	불허
표준거리 대회		허용	허용	불허(2015) 허용(2016년 이후)	불허
장거리 대회			불허	불허	불허
아쿠아슬론					
동계트라이애슬론(전코스)				허용	
코스트라이애슬론(전거리)				허용	
크로스듀애슬론(전거리)				허용	

b) 뒤따르기 허용 대회

- (i) 다른 성간의 뒤따르기는 금지된다.
- (ii) 모터사이클에 대한 뒤따르기는 금지된다.

c) 뒤따르기가 허용되지 않는 대회

- (i) 다른 선수나 모터가 달린 차량에 대한 뒤따르기는 금지된다. 선수는 타 선수에 의한 뒤따르기(Drafting) 시도를 거부해야만 한다.
- (ii) 선수가 다른 선수와의 접촉이 없이 먼저 그 위치를 선점했다면 선수는 자신이 차지한 코스의 어떤 위치에 대해서도 차지할 권한이 있다. 어떤 위치를 차지한 선수는 신체접촉이 없이 다른 선수가 움직일 수 있는 적절한 공간을 허용해야만 한다. 적절한 공간은 반드시 추월하기 전에 있어야 한다.
- (iii) 어떤 위치에서 뒤따르기의 이점을 이용하려고 접근하는 선수가 뒤따르기를 피할 책임이 있다.
- (iv) 뒤따르기는 사이클이나 차량의 뒤따르기 구간에 진입하는 것을 의미한다.
  - 엘리트 사이클 뒤따르기 영역 : 사이클 뒤따르기 영역은 앞바퀴의 가장 앞부분으로부터 길이 12m를 의미한다. 한 선수는 다른 선수의 뒤따르기 영역에 진입할 수 있다. 그러나 이 영역을 통과하는 것으로 보여야 한다. 최대 20초 이내에 다른 선수의 뒤따르기 영역을 통과하는 것이 허용된다.
  - 동호인 선수의 뒤따르기 영역: 사이클 뒤따르기 영역은 앞바퀴의 가장 앞부분으로부터 길이 10m를 의미한다. 한 선수는 다른 선수의 뒤따르기 영역에 진입할 수 있다. 그러나 이 영역을 통과하는 것으로 보여야 한다. 최대 20초 이내에 다른 선수의 뒤따르기 영역을 통과하는 것이 허용된다.
  - 차량 뒤따르기 영역: 차량 뒤따르기 영역은 앞바퀴의 가장 앞부분으로부터 길이 35m를 의미하고 사이클 코스상에 모든 차량에 적용된다. 이 규정은 뒤따르기 허용대회에도 적용된다.

v) 사이클 뒤따르기 영역 진입: 선수는 다음의 상황에서 사이클 뒤따르기 영역에 진입할 수 있다.

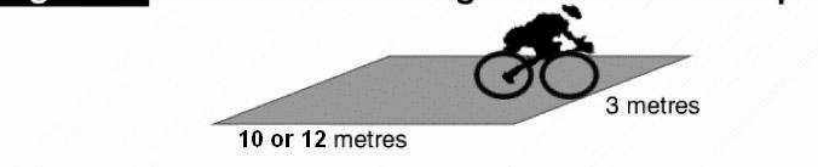
- 선수는 사이클 뒤따르기 영역에 진입해 20초 내로 통과해야 한다.
- 안전상의 이유로
- 보급소나 바꿈터로부터 100m 전후
- 급격한 커브구간
- 좁은 도로, 건설현장, 우회로 등 여타의 안전상의 이유로 기술임원이 구간을 배제할 경우

vi) 추월

- 한 선수의 바퀴가 다른 선수의 앞바퀴를 지났을 때를 추월한 것으로 봄.
- 일단 추월되면, 선수는 뒤따르기 영역에서 5초 이내에 벗어나야 한다.
- 선수는 코스의 외곽으로 빠져서 타 선수의 진로를 방해해서는 안 된다. 진로방해는 앞에 있는 선수가 코스 상에 잘못된 위치에 있어 뒤에 있는 선수가 앞으로 추월해 가는 것을 방해하는 것을 말한다.
- 기술감독은 경기설명회 때 선수들에게 어느 쪽 방향으로 추월해야 하는지 설명해 줘야 한다.

vii) 좌측통행 차선의 도로에서 적용되는 뒤따르기 영역(우리나라는 우측통행 차선임)

### Diagram 1 Distance of Drafting Zone for ALL Competitors



### Diagram 2 Drafting



A가 B를 추월했다, B는 지금 A를 뒤따르기 하고 있다. B는 A에 대한 다시 추월 시도를 하지 않는 한 A의 뒤따르기 영역 밖으로 빠져야 한다. A는 길의 왼쪽 편으로 이동하여야 한다. 그렇지 않을 경우 A는 B의 진로를 방해하는 것이 되며, B는 A의 오른쪽에서만 A를 추월할 수 있다.

### Diagram 3 Blocking



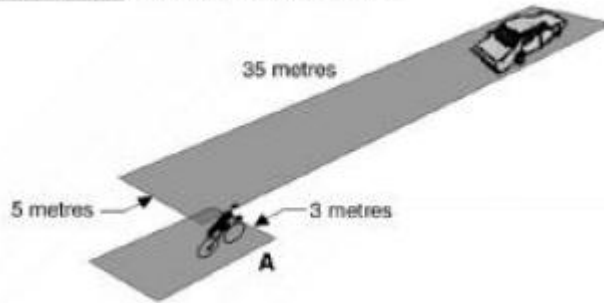
A와 B는 어정쩡한 거리를 유지하고 있다. 이 상황에서는 B가 A에 뒤따르기를 하고 있지 않다. 그러나 A는 B의 진로를 방해하고 있다. A가 계속해의 B의 오른쪽편에서 사이클을 탈 경우 A는 진로방해 벌칙을 받을 것이다.

**Diagram 4 Drafting and Not Drafting**



A와 B는 적정거리를 유지하고 있다. C는 B에 대한 추월시도를 하고 있지 않다. C는 B에 대하여 뒤따르기를 하고 있다. C가 뒤따르기 벌칙을 받는다.

**Diagram 5 Vehicle Draft Zone**



A가 차량과 같은 속력으로 사이클을 타고 있다. A는 차량 뒤따르기를 하고 있다. 또한 A는 도로의 왼쪽 편으로 이동하여 한다. 그렇지 않을 경우 A는 진로 방해 벌칙을 함께 주어지게 된다.

### 5.6. 뒤따르기 위반 징계

- 뒤따르기가 금지된 경기에서 뒤따르기는 금지 된다.
- 기술임원이 시간벌칙이 주어질 것임을 뒤따르기를 하는 선수에게 통보한다. 이 통보는 명확하고 분명해야 한다.
- 징계를 받은 선수는 경기 거리에 따라 주어지는 시간 벌칙 만큼 다음 페널티 박스에서 정지해서 시간을 보내야 한다. 스프린트 코스의 경우 1분, 올림픽코스는 2분, 중거리와 장거리 코스는 5분이다.
- 다음 페널티 박스에서 멈추는 것은 선수의 의무이다. 이를 위반할 경우 실격 처리 된다.
- 올림픽코스나 스프린트 코스에서 2번의 뒤따르기 위반은 실격처리 된다.
- 중거리와 장거리 코스에서 3번의 뒤따르기 위반은 실격처리 된다.

## 6. 달리기 규칙(Running Conduct)

### 6.1. 일반규칙(General Rules)

- 선수는
  - 건거나 뿔 수 있다.
  - 배번을 착용해야 한다. (동호인부 대회에서만 적용, 기술감독은 배번착용을 의무화할 수 있고 이를 경기설명회 때 선수들에게 알려야 한다.)
  - 기어갈 수 없다.
  - 옷통을 벗은 채 달릴 수 없다.
  - 사이클 헬멧을 쓰고 달릴 수 없다.
  - 커브를 돌기 위해서 기둥, 나무나 다른 고정 물체를 사용해서는 안 된다.
  - 팀 멤버, 팀 매니저나 다른 페이스메이커에 의해 코스 상에서 동반하여 뛰어서는



안 된다.

(viii) 한 바퀴 잡힌 선수가 추월한 다른 선수와 함께 뛰어서는 안 된다. (엘리트, U23, 주니어, 장애인부에만 적용)

## 6.2 경기종료의 정의

a) 선수의 머리, 목, 팔, 어깨, 엉덩이나 발을 제외한 몸통이 결승선으로부터 수직으로 그은 가상 선에 닿는 순간을 경기를 종료한 것으로 판정한다.

## 6.3 안전지침(Safety Guidelines)

a) 규정된 코스를 유지해 달릴 의무가 선수에게 있다. 선수 자신 혹은 다른 선수들에게 위험을 주는 것으로 대회임원이 판단한 경우 해당선수는 경기에서 실격된다.

## 6.4 불법장비(Illegal Equipment)

- a) 헤드폰이나 헤드셋, 핸드폰이나 다른 전자통신장비
- b) 유리로 된 용기
- c) ITU유니폼 규정에 부합하지 않는 유니폼

## 7 바꿈터 규칙(Transition Area Conduct)

### 7.1 일반규칙(General Rules)

- a) 모든 선수들은 반드시 자전거 걸이대에서 사이클을 잡을 때부터, 사이클 경기를 마치고 사이클을 자전거 걸이대에 다시 걸어놓을 때까지 헬멧을 착용하고 있어야 한다.
- b) 선수들은 지정된 걸이대를 사용해야만 하고 자신의 사이클을 지정된 걸이대에 걸어 놓아야 한다.

(i) 전통적인 사이클 걸이대의 경우 다음과 같이 거치하여야 한다.

- 제1 바꿈을 위해서는 안장의 앞쪽이 수평이 되도록 하여 바의 정면을 보도록 거치하여 앞바퀴가 바꿈터 중앙을 향하도록 되어야 한다. 기술 임원이 예외를 적용할 수도 있다.
- 제2 바꿈을 위해서는 방향에 상관없이 적어도 양쪽 핸들바나 양쪽 브레이크 레버 혹은 안장이 거치대 번호나 이름표 0.5m 이내에 거치되어 있어야 한다. 사이클은 다른 선수의 진행을 막거나 방해하지 않는 방식으로 거치되어야 한다.

(ii) 개별 거치대의 경우 사이클은 제1 바꿈에서 뒷바퀴가 거치되어야 하고 제2 바꿈에서는 앞 뒷바퀴 어느 쪽으로 거치해도 된다.

- c) 선수들은 반드시 경기 중에 사용할 용품을 물품 바구니로부터 0.5m 이내에 놓아야 한다. 만약 물품바구니가 제공되지 않으면 걸이대 번호나 이름표에서 0.5m까지 내에 있어야 한다. 물품바구니가 제공되면 걸이대 번호나 이름표로부터 0.5m 이내에 있어야 한다. 이미 사용한 모든 장비는 바구니에 넣어 두어야 한다. 경기 중 사용되어질 장비는 바꿈터에 놓아 둘 수 있다. 다른 모든 휴대품과 장비는 경기 시작 전에 치워 놓아야 한다.
- d) 사이클화, 선글라스, 헬멧, 그리고 다른 사이클 장비는 사이클 위에 놓을 수 있다.
- e) 선수들은 반드시 바꿈터에서 다른 선수의 진로를 방해해서는 안 된다.
- f) 선수들은 반드시 바꿈터에서 다른 선수들의 경기용품에 손대서는 안 된다.
- g) 사이클 경기 중을 제외하고는 바꿈터 내에서 사이클을 타는 것은 허용되지 않는다. : 승차선 지나서 하나의 발이 지면과 닿은 상태에서 선수들은 반드시 승차선 지나서 사이클을 타야 한다. 선수들은 하차선 전 지면에 한 발이 완전히 지면에 닿은 다음 사이클에서 내려야 한다. 바꿈터 내에서는 (승차선 이전, 하차선 이후) 선수는 사이클을 손으로만 밀고 가야 한다. 만약 승차 하차 동작 중에 선수의 사이클화나 다른 장비가 빠졌을 경우, 이들 장비는 기술임원에 의해 수거되면 시간벌칙이 적용되지 않는다. 승차선 은 바꿈터의 일부이다.

- h) 나체 혹은 무례한 노출은 금지된다.
- i) 선수는 바꿈터의 동선에서 멈출 수는 없다.
- j) 바꿈터에서 위치 표시는 허용되지 않는다. 선수에게 통보하지 않고 위치 표시가 제거된다.
- k) 선수가 수영을 종료하기 바꿈터에 들어오기 전에는 헬멧 끈은 바꿈터에 채워지지 않은 상태로 있어야 한다.

## 8. 참가구분(Competition Categories)

### 8.1. 세계선수권대회

- a) ITU는 다음의 표에 의거하여 세계선수권대회 개최할 수 있다.

	엘리트	U23	주니어	동호인부	장애인부
트라이애슬론					
팀 릴레이(x3)	yes	yes (U23/주니어 결합)			
스프린트대회	yes	yes	yes	yes	yes
올림픽코스 대회	yes	yes		yes	yes
장거리 대회	yes			yes	yes
듀애슬론대회					
팀 릴레이(x3)	yes		yes		
스프린트대회	yes	yes	yes		
표준거리 대회	yes	yes		yes	yes
장거리 대회	yes			yes	yes
아쿠아슬론대회					
표준거리 대회	yes	yes	yes	yes	yes
장거리 대회	yes			yes	yes
동계트라이애슬론(전코스)					
팀 릴레이(x3)	yes		yes		
스프린트 대회			yes	yes	yes
표준거리 대회	yes	yes			
코스트라이애슬론과 듀애슬론					
팀 릴레이(x3)	yes		yes		
스프린트 대회			yes		
표준거리 대회	yes	yes		yes	yes

- b) 국가연맹과 지역연맹은 해당 국가와 지역 선수권대회에 위의 참가부를 포함시켜야 한다.

### 8.2. 파라트라이애슬론대회

- a) 동호인부대회를 개최하는 모든 월드트라이애슬론시리즈대회와 월드컵대회는 파라트라이애슬론대회를 반드시 개최하여야 한다. 파라트라이애슬론 세계선수권대회와 파라트라이애슬론 대륙선수권대회에서는 동호인대회와 별도로 파라트라이애슬론대회를 개최해야 한다. 다른 대회에서는 기술감독과 대회조직위가 파라트라이애슬론대회의 일정을 결정할 수 있다.

## 9. 시상 및 상금(Prizes and Awards)

### 9.1 상금

- a) 일반 규정
  - (i) 세계선수권시리즈대회와 월드컵대회 상금은 부록 I의 ITU 상금 분배표에 따라 남녀 선수 모두에게 평등하게 같은 금액이 분배되어야 한다.

## 9.2 프림(Prime)

- a) ITU 대회에서 프림이 주어질 수 있다. 세계선수권시리즈와 월드컵대회에서는 프림이 있다. 프림은 다음과 같이 선수들에게 지불된다.
- ( i ) 프림라인에서 첫 번째로 통과한 선수에게 주어진다.
  - ( ii ) 완주한 선수에게 주어진다.
  - ( iii ) 한 경기에서 한 선수가 받을 수 있는 프림의 수에 대한 제한은 없다.
  - ( iv ) 만약 프림을 타는 선수가 경기를 마치지 못해 프림을 받지 못하는 경우 이 프림은 마지막 월드컵대회에 더해진다.
  - ( v ) 프림 금액은 매 대회 경기설명회 때에 공표되고, 남녀 균등하게 분배되어야 한다.

## 9.3 메달(Awards)

- a) ITU대회에서 상위 3위 내 모든 선수들과 팀들은 공식 ITU메달을 받게 된다.
- b) 추가적으로 상위 3위 내에 있는 팀은 트로피를 받게 될 수 있다.

## 9.4 ITU대회와 연계된 상금, 포인트와 메달

- a) ITU대회가 개최되면 메달, 시상금과 랭킹 포인트가 다음과 같이 주어진다.

개최 되는 대회	시상(메달)	상금	포인트
엘리트/U23	엘리트 시상 U23 시상	엘리트	모두
엘리트/U23과 주니어	엘리트 시상 U23 시상 주니어 시상	엘리트	모두
U23/주니어	U23 시상 주니어 시상	미정	모두
모두	참가구분별로 시상	엘리트	모두
대륙선수권대회 타대륙 선수 출전	해당대륙의 선수에게만 시상	모두	해당 대륙선수
대륙 컵	전체	전체	ITU랭킹포인트 컨티넨탈 포인트 해당 대륙 선수

- b) 대륙선수권대회는 그 대륙의 선수들로 엔트리가 차지 않는 한 타 대륙선수의 출전이 가능하다 그러나 랭킹포인트와 메달은 해당 대륙의 선수들에게만 주어지나 상금은 종합 결과에 의해서 모두 주어진다. 듀애슬론, 장거리 트라이애슬론 대륙선수권대회는 이 규정이 적용되지 않는다. 이들 대회에서 랭킹 포인트가 모두 주어진다.

## 10. 대회

이장의 내용은 어떤 대회라도 따라야 하는 의무 조항이다.

### 10.1 수영

- a) 선수들의 안전을 보장하기 위해서 동시에 출발하는 선수들의 수가 제한 되어야 한다.

구분	WTS	WTS GF	올림픽 스프린트코스	장거리 트라이애슬론	크로스트라이애슬론	듀애슬론
엘리트	65	75	75	100	100	100
U23	n/a	75	75	n/a	100	100
주니어	n/a	75	75	n/a	100	100
엘리트 파라트라이애슬론	n/a	100	70(**)	80	100	100
오픈 파라트라이애슬론	n/a	100	n/a	n/a	n/a	n/a
동호인부	n/a	200	200	500	500	500

(\*) 장거리 트라이애슬론 대회에서 수중 출발일 경우 기술감독의 승인을 얻어 더 많은 선수가 함께 출발할 수 있다.

(\*\*) 파라트라이애슬론 지역선수권대회는 70명 그리고 월드파라트라이애슬론대회인 경우 60명

(i) 스프린트 월드시리즈를 제외하고 표준거리와 스프린트로 개최되는 모든 엘리트/U23/주니어 대회는 최대 참가자 수가 75명이다.

(ii) 그랜드 파이널 대회를 제외한 월드시리즈 대회에 엘리트 선수 최대 참가자 수는 65명이다.

(iii) 월드시리즈 그랜드 파이널대회는 엘리트/U23/주니어부에 최대 참가자수는 75명이다.

(iv) 파라트라이애슬론: 최대 참가자수는 100명이다.

b) 같은 나이의 그룹의 선수들은 2개 이상의 그룹으로 나뉘질 수 있다.

(i) 모든 그룹은 같은 수의 그룹으로 나뉘어져야 한다.

(ii) 같은 국가의 선수들은 같은 순서로 무작위로 나뉘어져야 한다.

(iii) 한 명의 선수만 출전한 국가들은 참가자들의 균형을 맞추기 위해 한 쪽 그룹을 배정된다. 같은 원칙이 짝수로 출전한 국가들에게도 적용 된다.

(iv) 세계챔피언은 어떤 그룹에서 출발을 하던 간에 가장 빠른 기록을 가진 선수가 된다.

(v) 동호인부 그룹의 기록은 시간으로 분류된 같은 그룹의 모든 선수들의 기록을 포함한다.

(vi) 같은 연령대의 선수들의 수영 출발 그룹들은 바로바로 연결해서 경기를 진행한다.

(vii) 이들 출발 그룹들은 다른 연령의 선수들을 포함하지 않아야 한다.

## 10.2. 수영:

a) 기술감독은 수영의 거리를 조정할 수도 있고 아니면 유속에 따라 수영을 취소할 수도 있다.

b) 수질

(i) 수영코스에서 3곳에서 채취하여 합해진 물 샘플은 분석하고 그 결과에 의해 수영 경기 승인 여부를 결정한다. 만약 다음의 수치가 다른 유형의 물에서 기준치 이하일 때 수영은 허용된다.

- 바다와 바다와 민물 혼합

- PH: 6에서 9 사이

- 엔테로 코치(Enterococci): 100 ml당 100마리 미만 (ufc/100ml)

- Escherichiacoli E. Coli: 100 ml당 250마리 미만 (ufc/100ml)

- 민물 :
  - PH: 6에서 9 사이
  - 엔테로 코치(Enterococci): 100 ml당 200마리 미만 (ufc/100ml)
  - Escherichiacoli E. Coli: 100 ml당 500마리 미만 (ufc/100ml)
  - 녹조(Blue-Green Algal blooms/scum (cyanobacteria): ml당 100,000 셀 미만

### 10.3 바꿈터

- a) 기술감독(TD)이 승하차선 위치를 결정한다. 승하차선은 바꿈터의 일부로 인식된다.

### 10.4 사이클

- a) 사이클의 거리는 기술감독이 승인하면 10% 오차는 허용된다. 중거리와 장거리 대회의 사이클 거리는 5% 요차 내에 허용된다.
- b) 다음과 같이 최소의 패널티 박스가 있어야 한다.
- 올림픽코스나 스프린트대회: 10km마다
  - 중거리와 장거리대회: 매 30km마다

### 10.5 지원팀 쿼터

- a) 모든 국가연맹은 이 규정에 의거하여 지원팀을 가지고 있어야 한다.

#### (i) 엘리트 대회

선수	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~
코치	2	3	4

#### (ii) U23 대회

선수	1 ~ 6	7 ~
코치	2	3

#### (iii) 주니어 대회

선수	1 ~ 6	7 ~
코치	2	3

#### (iv) 엘리트 파라트라이애슬론

선수	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~
코치	2	3	4

#### (v) 오픈 파라트라이애슬론

선수	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~
코치	2	3	4

#### (vi) 동호인 대회

선수	1 ~ 50	51 ~ 100	101 ~150	151 ~
코치	2	4	6	8

#### (vii) 국가대표지원

선수	1 ~ 50	51 ~ 100	101 ~150	151 ~
메카닉	1	2	3	3
의무	1	1	1	1
대표자	2	4	6	8

- b) 지원팀의 모든 구성원들은 자신의 역할에 따라 출입할 수 있는 ID카드를 받는다.
- c) 국가연맹들은 ITU 등록시스템에 지원팀원들을 등록할 의무가 있다. ITU는 대회가 개최되는 주의 월요일에 다음의 쿼터에 따라 지원팀을 승인한다. 등록마감일 이후에 추가 승인은 없다.

### 10.5. 출발시간

- a) 출발 그룹별 최소 시간 간격은 다음과 같다.

구분	성별 출발 간격	엘리트/동호인 출발 시차
대륙컵 스프린트	45분	1시간
대륙컵 표준거리	1시간 30분	2시간
월드컵 스프린트	1시간 45분	1시간 30분
월드컵 표준거리	2시간 45분	2시간 30분
월드트라이애슬론시리즈 스프린트	1시간 45분	1시간 45분
월드트라이애슬론시리즈 표준거리	2시간 45분	2시간 45분
듀애슬론 표준거리	1시간 30분	2시간 30분
트라앵슬론/듀애슬론 장거리	5분	5분
3x팀릴레이	1시간 45분	n/a

- (i) 남자나 여자가 출발을 누가 먼저 하느냐에 따라 다르게 적용 된다.
- (ii) 엘리트가 먼저 출발한 후 동호인부가 출발할 경우에 적용된다. 동호인부경기 다음에 엘리트 경기를 실시할 경우 동호인부 경기가 종료된 후에 엘리트 경기를 실시한다.
- b) 기술감독은 남자와 여자 선수가 사이클 코스상에 동시에 진입하지 않는다면 대륙컵과 듀애슬론 표준거리에서 상기 출발시차 보다 줄일 수 있다.
- c) 기술감독은 한 참가부에 출전선수 10명 미만이고 남녀 선수간의 드레프팅을 통제할 만한 충분한 심판이 있을 경우 대륙컵과 듀애슬론 표준거리에서 상기 출발시차를 최소 5분까지 줄일 수 있다.
- d) 기술감독은 1.6에 언급된 것처럼 구체적인 규정을 들어서 출발시차를 변경을 요구할 수 있다.
- e) 위의 표에 포함되지 않은 대회들은 출발시간을 공표하기 전에 기술감독의 사전 승인을 얻어야 한다.

## 10.6. 변형된 대회

- a) 천재지변으로 인하여 원래 형태의 종목으로 경기가 치러지지 않을 경우 최종적으로 대회가 개최된 상황에 따라 랭킹 포인트가 줄어들 수 있다.
  - (i) 만약 대회가 트라이애슬론으로 유지 되었지만 ITU 규정에 따라 어떤 종목이 짧아졌을 때 랭킹 포인트는 100% 인정된다.
  - (ii) 만약 대회가 ITU 규정에 따라 듀애슬론이나 아쿠아슬론으로 변경되었을 경우 원래 랭킹 포인트의 75%가 부여된다.
  - (iii) 만약 대회가 ITU 규정의 변형을 가져와서 듀애슬론이나 아쿠아슬론으로 변경되었을 경우 원래 랭킹 포인트의 50%가 부여된다.

## 11. ITU 기술임원

### 11.1 개념

- a) 기술임원의 임무는 ITU 경기규칙에 따라 경기를 운영하는 것이다.
- b) ITU 기술임원은 다음과 같다.
  - (i) 트라이애슬론 기술임원
  - (ii) 파라트라이애슬론 기술임원
  - (iii) 경기배심원
- c.) 이 규정에 따라 경기를 개최하기 위해서는 다음의 기술임원이 필요하다.
  - (i) 기술감독 1명
  - (ii) 주심 1명

### 11.2 ITU 기술임원

- a) 모든 ITU 경기에서 임원은 다음과 같다.

- ( i ) ITU기술감독(TD)은 ITU경기규칙과 운영규칙의 모든 측면이 충족되도록 점검한다. 대회조직위원은 언제나 기술감독의 인지하에 경기조건을 조정할 수 있다. 아이다가 발급된 코치에게 이 조정된 사항들이 전달되어야 한다.
- ( ii ) ITU기술감독보조(ATD)는 기술감독(TD)를 보좌한다.
- ( iii ) 주심은 기술임원을 승인하고, 경기규칙위반에 대한 최종판결을 내린다.
- ( iv ) 기술임원장(CRO) 모든 기술임원을 임명하고 감독한다.
- ( v ) 기술임원은 등록, 출발점/결승점, 바꿈터, 사전 바꿈터 영역, 수영, 수영출구, 사이클, 마라톤, 휠 스테이션, 프린라인, 보급소, 기록, 페널티 박스, 차량통제영역, 바켓수 체크, 파라트라이애슬론선수 등급분류, 대회본부에 배치된다. 기술임원들은 각 영역에 적절히 배치되고, 주어진 권한 내에서 ITU경기규칙을 적용할 의무가 있다. 한 명의 기술임원에게 한 곳 이상의 위치가 배정될 수 있다. 필요하다면 추가된 위치도 만들어질 수 있다.
- ( vi ) 경기배심은 ITU기술감독에 의해 임명된다.
- ( vii ) ITU의료위원회에서 선임되는 ITU의료디렉터는 ITU를 대신하여 모든 의료와 도핑 검사를 책임진다.

### 11.3 파라트라이애슬론 기술임원

- a) 등급판정관은 장애등급 관련 사항들의 방향, 관리, 운영에 대한 책임을 갖는다.
- b) 등급판정관은 파라트라이애슬론선수의 PT1부터 PT4까지 스포츠 클래스, 스포츠 클래스 등급을 결정하는 책임을 갖는다.
- c) 국제 맹인 스포츠 연맹과 국제패럴림픽위원회의 공인한 등급판정관은 PT5 파라트라이애슬론선수의 스포츠 클래스, 스포츠 클래스 등급을 결정하는 책임이 있다.

### 11.4 경기배심

- a) 기술감독은 다음에 따라 경기배심을 임명한다.
  - ( i ) 월드컵피언십시리즈 그랜드 파이널 대회의 엘리트부와 올림픽에서는 다음의 5명으로 구성된다.
    - 기술감독이 경기배심의 의장이 된다.
    - ITU집행이사 중 1인
    - 주최국연맹의 대표자 1인
    - ITU기술위원회의 대표 1인
    - ITU의료위원회의 대표 1인
  - ( ii ) 올림픽을 제외한 다른 모든 ITU대회와 게임의 경기배심은 다음의 3명으로 구성한다.
    - 기술감독이 경기배심의 의장이 된다.
    - ITU집행이사회, 위원회 중 1인. ITU임원 부재 시 대륙연맹의 이사회나 위원회 혹은 직원 중 1인, 대륙연맹 임원 부재 시 개최국 연맹의 대표 1인
    - 주최국연맹의 대표자 1인
  - ( iii ) 경기배심은 청문회에 전문가를 초청할 수 있고 이들 전문가는 발언권만 갖지 표결권을 갖지 않는다.
- b) 한 대회에서 경기배심은 다음을 겸할 수 없다.
  - ( i ) 동일 대회에서 기술감독 외에 다른 기술임원
  - ( ii ) 동일 대회에서 등록된 코치
  - ( iii ) 동일 대회에서 등록된 선수
- c) 경기배심의 임무
  - ( i ) 경기배심은 모든 항의(경기결과에 대한 판정 이의)와 판정이의신청(주심의 판정 이의)에 대하여 판결한다.
  - ( ii ) 경기배심은 이의신청이나 항의에 대한 결정에 따라 경기결과를 수정할 수 있다.

- (iii) 경기배심은 경기설명회 전부터 경기종료 후까지 대기해야 한다.
- (iv) 경기배심 의장은 모든 이의신청에 대한 결정을 서면으로 공지할 의무가 있다.
- d) 경기배심 미팅 스케줄
  - (i) 경기배심은 적어도 다음의 미팅을 가져야 한다.
    - 경기설명회 후
    - 경기시작 전 1시간 전
    - 마지막 주자가 경기를 마친 후
  - (ii) 경기배심은 동호인부 경기에서 적어도 다음의 미팅을 가져야 한다.
    - 첫 주자가 경기를 종료한 후
    - 과반의 선수가 경기를 종료한 후
- e) 경기배심의 공정성
  - (i) 경기배심은 다음의 원칙을 살핀다.
    - 제공된 증거나 증언에 동등한 비중을 둔다.
    - 정직한 증언도 개인적 관점이나 재분석의 결과로써 분쟁이 생길 수 있으며, 다양한 해석이 생길 수 있다는 것을 인식해야 한다.
    - 모든 증거가 제출될 때까지 마음을 열고 있어야 한다.
    - 선수는 규칙위반사항이 경기배심에 의해 판결이 확정될 때까지 무고한 것으로 인식해야 한다.
  - (ii) 이해 충돌
    - 경기배심 의장은 이해 충돌이 있는 배심이 있는지를 결정한다.
    - 이해 충돌의 경우 경기배심 의장은 결정에 이해충돌이 있을 수 있다고 판단 되는 배심을 교체할 수 있다. 경기 배심은 원래 숫자와 동일한 배심원 수여야 한다.
    - 경기배심의 의장은 이해충돌 관계에 있으면 안 된다.

## 11.5 장비

- a) 경기규칙위반에 대한 정보를 얻기 위해 ITU임원은 전기 전자 마그네틱, 혹은 다른 기술 지원장비를 사용한다.

## 11.6 자원봉사자 신분(Volunteer Certification)

- a) 경기장의 책임 있는 자리에 배치된 모든 자원봉사자들은 반드시 ITU 기준에 따라 교육되어야 한다. ITU에서 제공되는 교육 자료가 기준이 된다.

## 12. 항의(Protests)

### 12.1 개념

- a) 항의는 선수규정, 경기임원, 경기조건에 대한 반대의 입장을 펴는 것이다. 선수나 국가연맹 관계자는 대회임원이 사전 검토하지 않았고, 주심이 판결을 내리지 않은 사항에 대해 주심에게 항의서를 제출할 수 있다.

### 12.2. 자격에 관한 항의

- a) 선수의 출전자격에 대한 항의는 경기시작 전에 서면으로 주심에게 제출되어야 한다. 항의의 대상이 된 선수는 출전하게 된다. 항의에 대한 판결은 성적발표 전에 이뤄져야 한다.

### 12.3 코스에 관한 항의

- a) 코스의 안전이나 규정에 따르지 않는 코스에 관한 항의는 반드시 경기시작 24시간



전에 주심에게 서면으로 제출되어야 한다.

#### 12.4. 경기에 관한 항의

- a) 다른 선수나 임원에 대한 항의를 하는 선수는 반드시 자신의 경기 종료 후 15분 내로 서면으로 주심에게 항의해야 한다. 그러나 선수는 경기종료 5분 이내에 항의 의사를 밝혀야 한다. 이 제한 시간 이내에 공식입장 발표가 있어야 서면 항의 신청이 받아들여진다.

#### 12.5 기록에 관한 항의

- a) 시간과 기록에 대한 실수(시간 오류, 선수 순위)에 대한 항의는 반드시 선수나 국가연맹에 의해 경기 종료 후 30일 내로 서면으로 ITU 기술감독에게 제출되어야 한다.

#### 12.6 장비에 관한 항의

- a) 규정집에 제시된 조건에 위배되는 선수의 장비에 관한 항의는 자신의 경기종료 후 15분 내에 서면으로 주심에게 제출해야 한다. 그러나 선수는 경기종료 5분 이내에 항의 의사를 밝혀야 한다. 이 제한 시간 이내에 공식입장 발표가 있어야 서면 항의 신청이 받아들여진다.

#### 12.7. 항의 내용

- a) 12.1, 12.2, 12.3, 12.4 그리고 12.5와 관련된 항의는 미화 50\$의 예탁금이 항의서에 첨부되어야 하고 이 돈은 항의가 받아들여지면 되돌려 받는다. 항의가 받아들여지지 않을 경우 환불이 되지 않으며 이 돈은 ITU 경기력향상프로그램을 위해 사용된다. 주심으로부터 적절한 양식을 얻을 수 있다.
- b) 항의문서양식에 기재되어야 할 내용은 다음과 같다.
- 규칙위반
  - 규칙위반 장소와 시간
  - 규칙위반에 관련된 사람
  - 가능하다면 규칙위반의 그림과 정황묘사
  - 규칙위반을 목격한 사람의 서명

#### 12.8. 항의 절차

- a) 항의는 아래의 절차에 따라 이루어져야 한다.
- (i) 위의 시간제한 내에 항의자의 서명이 들어간 항의서를 주심에서 제출해야 한다.
  - (ii) 주심은 결승점 게시판에 항의가 접수를 시작한다고 공지해야 한다.
  - (iii) 항의자와 항의대상자와 국가대표 코치나 대표자가 반드시 참석해야 한다. 만약 항의자가 참석하지 않으면 항의 청문회는 연기되거나 취소될 수 있다. 경기배심은 항의자가 청문회 불참해도 되는지를 결정한다.
  - (iv) 청문회에 참석하지 않은 측은 경기배심이 그들 없이 판결하는 것에 대한 정당성을 제공한다.
  - (v) 경기배심장이 허용하면 항의자와 항의대상자의 대리인이 출석할 수 있다.
  - (vi) 배심회의는 일반에 공개되지 않는다.
  - (vii) 경기배심장은 절차와 권리를 모두에게 설명한다.
  - (viii) 배심장의 항의서를 읽는다.

- (ix) 항의자와 항의대상자에게는 사건 경위를 설명할 시간이 주어진다.
- (x) 증인들은 각각 3분씩 발언할 수 있다.
- (xi) 배심회의는 양측을 주장을 듣고 다수결로 판결한다.
- (xii) 결정은 즉각 공고되고 서면으로 양측에 통보된다.
- (xiii) 경기배심은 배심의 결정을 포함한 회의록을 작성한다. 이는 반드시 모든 배심원들의 승인을 얻어야 한다. 이 회의록을 ITU에 제출되어야 한다.

## 13. 이의신청(Appeals)

### 13.1. 이의신청의 법적 한계

- a) 이의신청은 주심(1단계), 이의신청 패널을 제외한 경기배심 혹은 ITU 패널(2단계) 혹은 이사회(3단계)의 결정을 재검토할 것을 요청하는 것이다. 이의신청 양식은 별첨C를 이용.

### 13.2 이의신청 단계

- a) 1단계에서는 다음의 절차를 따르게 된다.
  - (i) 국가연맹의 대표나 선수는 경기배심에게 주심의 판결에 대해 이의를 제기할 수 있다. 이의신청서는 주심으로부터 받을 수 있다.
  - (ii) 이의신청자가 이의신청서에 서명을 하고 미화50달러와 함께 서면으로 제출되어야 한다. 만약 이의신청이 받아들여지면 이 돈은 다시 신청자에게 돌려준다. 만약 이의신청이 기각되면 이 돈을 돌려받을 수 없다.
  - (iii) 선수나 공식 팀 대표자는 이의신청을 해당선수의 경기종료 후 혹은 위반사실이 게시판에 기재된 후 어떤 것이 늦던 간에 관계없이 15분 내로 해야 한다. 그러나 경기종료나 규칙위반 공표 후 5분 이내에 이의신청 의사를 밝혀야 한다.
  - (iv) 주심은 결승점 게시판에 항의가 접수될 시작한다고 공지해야 한다.
  - (v) 다음의 사항이 이의신청서에 포함되어야 한다.
    - 대회명, 장소, 날짜
    - 대회운영본부장, 주소, 전화번호, 팩스번호
    - 증인들의 이름
    - 이의신청 제기한 결정
    - 규칙 위반 사실
    - 이의신청에 대한 요약
  - (vi) 이의신청자와 상대선수와 상대선수의 국가연맹 대표가 참석해야 한다. 이의신청자가 참석하지 않을 경우 청문회가 연기되거나 취소된다. 배심은 청문회 불출석이 합당한 사유에 의한 것인지를 결정할 수 있다.
  - (vii) 청문회에 참석하지 않은 측은 경기배심이 그들 없이 판결하는 것에 대한 정당성을 제공한다.
  - (viii) 경기배심장이 허용하면 이의신청자와 이의신청대상자의 대리인이 출석할 수 있다.
  - (ix) 배심회의는 일반에 공개되지 않는다.
  - (x) 경기배심장은 절차와 권리를 모두에게 설명한다.
  - (xi) 배심장의 이의신청서를 낭독한다.
  - (xii) 이의신청자와 이의신청대상자에게는 사건 경위를 설명할 시간이 주어진다.
  - (xiii) 각 증인들은 3분씩 증언할 수 있다.
  - (xiv) 경기배심은 증언을 청취하고 다수결로 결정한다.
  - (xv) 결정은 즉각 공고되고 서면으로 양측에 통보된다.
  - (xvi) 경기배심은 배심의 결정을 포함한 회의록을 작성한다. 이는 반드시 모든

배심원들의 승인을 얻어야 한다. 이 회의록을 ITU에 제출되어야 한다.

- b) 2단계에서는 다음의 절차를 따르게 된다.
- (i) 이의신청자는 경기배심이나 ITU 패널의 결정 후 30일 이내에 서면으로 ITU 사무총장에게 이의 신청서를 제출할 수 있다.
  - (ii) ITU사무총장은 4일 이내에 관계당사자들에게 이의제기 내용을 알린다.
  - (iii) 이 이의신청 심의에서는 배심의 일원이었던 ITU이사는 배제된다.
  - (iv) 이의신청을 접수한 후 7일 이내에 ITU 이사회는 이사 중 패널로 활동할 3명을 추천한다.
  - (v) 패널로 인명된 후 10일 이내에 전화나 화상전화와 다음의 이의신청 관련자들과 청문회를 갖는다.
    - 이의신청자
    - 피의자
    - 기술감독, 적절하다면
    - 배심, 적절하다면
    - 패널이 필요하다고 판단하는 쪽
    - 이의신청에 대한 요약
  - (vi) 청문회에 참석하지 않은 측은 패널이 그들 없이 판결하는 것에 대한 정당성을 제공한다.
  - (vii) 청문회는 패널과 관련된 측간 1대1로 진행 된다.
  - (viii) 청문회는 패널의 자체 결정으로 진행 된다.
  - (ix) 패널은 어떤 문건, 비디오, 기록 등 사건과 관련된 어떤 자료도 분석하고 고려할 수 있다.
  - (x) 패널의 마지막 청문회를 마친 후 10일 이내에 이사회에 서면으로 권고안을 제출 한다.
  - (xi) 이사회는 패널이 판단의 근거가 된 모든 증거물과 권고안 그리고 관련 당사자와 직접 논의한다.
  - (xii) 패널의 권고안을 받은 후 7일 이내로 제재를 받게 되는 측은 권고안에 대한 평가와 함께 자신의 논리를 입증할 증거를 가지고 자신을 보호할 권리를 갖게 된다.
  - (xiii) ITU이사회는 패널로부터 권고안을 받은 후 10일 이내로 권고안을 결정한다. 관련측이 제출한 문건들 또한 이사회에서 최종 판결을 위해 고려된다.
  - (xiv) ITU 이사회의 판결이 있는 즉시 관련자들에게 서면으로 결정사항들이 통보된다.
- c) 3단계: 집행이사회의 결정에 대해 스위스 로잔에 CAS(스포츠판결 재판소)에 이의신청을 할 수 있다. 스포츠중재재판소(CAS)에 의한 어떤 판결에는 이의가 있을 수 없다.

## 경기규칙: 세부종목 경기 규칙

### 14 실내 트라이애슬론

#### 14.1 정의

- a) 실내 트라이애슬론은 수영장, 사이클 트랙, 달리기 트랙을 갖춘 스포츠 임시건물에서 개최되는 트라이애슬론으로 구성된다.

#### 14.2. 수영일반

- a) 2.5m 폭의 한 레인 당 2명의 선수만 허용된다.

#### 14.3. 바꿈터

- a) 수영종료 후 모든 선수들은 10초간의 중립시간을 의무적으로 보내야 한다. 이 시간의 목적은 선수의 몸에서 물을 닦는 것이다. 트랙 상의 물은 미끄럽게 만들어서 모든 선수들을 위험하게 한다. 이 규정을 준수하지 않으면 실격 처리된다.

#### 14.4. 사이클 경기:

- a) 한 바퀴 잡힌 선수는 실격 처리 되지 않는다.
- b) 선수는 바퀴수가 다른 선수를 뒤따르기 할 수 있다.

### 15. 중거리와 장거리 대회

#### 15.1. 외부조력

- a) 외부로부터의 어떠한 도움도 허용되지 않는다. 이는 의료진의 도움이나 대회조직위원에서 보급소나 코치 스테이션에서 제공하는 음료와 음식물을 예외이다

#### 15.2. 의료가이드라인

- a) 무더운 날씨 그리고 응급수송체계를 포함하는 특정 의료 가이드라인은 ITU의료위원회와 연계해 경기의료담당이 작성한다.

#### 15.3. 거리(Distance)

- a) 코스는 난이도가 있어야 한다. 기술 감독의 승인을 받으면 사이클 코스에서 5% 거리 오차는 허용된다.

#### 15.4. 제재

- a) 뒤따르기 규정 위반의 경우 5분간의 시간벌칙이 주어지고 다음 페널티 박스에서 적용된다.

b) 3번 뒤따르기 규정 위반할 경우 실격처리 된다.

### 15.5. 코치 스테이션

a) 코치들은 자신들이 준비한 음식과 음료를 선수에게 제공할 수 있는 사이클과 달리기 코스에 각각 지정된 위치가 있다.

### 15.6. 바꿈터

a) 바꿈터 내에서 기술임원들은 선수의 사이클을 받아서 거치해주거나 선수의 장비를 건네주는 것 같은 도움을 선수에게 줄 수 있다. 이 서비스는 모든 선수들에게 제공되어야 한다.

### 15.7. 유니폼

a) 유니폼 전면 지퍼가 허용 된다. 최대길이는 40cm이다.

## 16. 팀과 릴레이 챔피언십

### 16.1. 대회 형태

a) ITU는 아래의 차트에 나타난 거리와 참가구분의 팀 대회를 개최할 수 있다(수영에서의 m를 제외하고 모든 거리는 km로 되어 있다.)

종목	경기 형태	거리(m)
트라이애슬론	3x 4x혼성	3x(250+6.6+1.6) 4x(200to250+5to6.6+1.2to1.6)
장거리 트라이애슬론	상위 3명의 기록 합산	O2, O3
듀애슬론	3x 4x혼성	3x(2+8+1) 4x(2+8+1)
장거리 듀애슬론	상위 3명의 기록 합산	
동계트라이애슬론	3x 4x혼성	3x(2to3+4to5+3to4) 4x(2to3+4to5+3to4)
크로스 트라이애슬론	3x 4x혼성	3x(200+4to5+1.2to1.6) 4x(200+4to5+1.2to1.6)
크로스 듀애슬론	3x 4x혼성	3x(1.2to1.6+4to5+0.6to0.8) 4x(1.2to1.6+4to5+0.6to0.8)
협동 트라이애슬론	협동	3x(250+6.6+1.6) 1x1500+1x40+1x10

### 16.2. 대륙선수권과 국가연맹 선수권대회

a) 대륙연맹과 국가연맹은 자신들의 선수권대회에 위의 팀경기 종목을 포함시켜야 한다.

### 16.3. 정의

- a) 혼성 경기: 팀은 4명으로 구성된다: 남자 2인, 여자 2인으로 구성되고 여자 남자 여자 남자 순으로 경기를 진행한다. 각 선수는 트라이애슬론/듀애슬론/동계트라이애슬론의 세부종목 3개를 모두 실시한다. 팀의 종합기록은 첫 번째 선수부터 네 번째 마지막 선수까지 기록의 합산으로 이뤄진다. 선수의 교체에 따른 시간 정지는 없고 시간은 지속적으로 계산된다.
- b) 3x릴레이: 한 팀은 동성으로 이뤄진 3명의 선수로 구성된다. 팀 구성원 각자는 트라이애슬론/듀애슬론/동계트라이애슬론의 세부종목 3개를 모두 실시한다. 팀의 종합기록은 첫 번째 선수부터 세 번째 마지막 선수까지 기록의 합산으로 이뤄진다. 선수의 교체에 따른 시간 정지는 없고 시간은 지속적으로 계산된다.
- c) 협동(Corporate): 한 팀은 성별과 관계없이 3명의 선수로 구성된다. 첫 번째 선수는 수영 종목을 실시하고, 두 번째 선수는 사이클 종목을 실시하고, 세 번째 선수는 달리

기 종목을 실시한다. 선수의 교체에 따른 시간 정지는 없고 시간은 지속적으로 계산된다.

- d) 개인의 기록에 기초한 팀 경기: 팀의 종합 기록은 같은 국가와 성별로 구성된 선수들의 3명의 기록 합산으로 이뤄진다. 기록이 같은 경우 각 팀 내 세 번째 순위의 선수의 기록으로 결정한다.

#### 16.4. 결과

- a) 각 연맹은 1팀 이상을 참가 신청할 수 있으나 이 들 팀 중 가장 빠른 기록을 가진 팀만이 기록표에 올라간다.

#### 16.5. 참가자격

- a) 일반 참가자격 규정이 적용 된다. 최소 연령은 16세가 된다.

#### 16.6. 유니폼

- a) ITU유니폼 규정이 적용된다. 모든 팀의 구성원은 같은 유니폼을 입어야 한다.

#### 16.7. 릴레이 설명회

- a) 팀 릴레이 설명회. 팀 코치를 위한 설명회가 대회 하루 전에 진행된다.

#### 16.8. 팀 구성

- a) 팀 코치는 팀 릴레이 설명회에서 팀 구성원을 발표해야 한다. 팀릴레이 경기설명회 직후 팀릴레이 구성원 리스트가 인쇄되어 배포되어야 한다.
- b) 경기시작 2시간 전에 코치는 기술감독에게 보고를 통해 다른 팀 구성으로 할 수 있다. 그러지 않으면 팀릴레이 설명회에서 논의된 팀 구성으로 간다.

#### 16.9. 경기일 체크인

- a) 모든 팀 구성원들은 함께 체크인 해야 한다.

#### 16.10. 릴레이 교체

- a) 한 팀 멤버에서 다른 팀 멤버로의 릴레이 선수 교체가 길이 15m의 릴레이 영역에서 이뤄진다.
- b) 릴레이 선수교체는 들어오는 선수가 나가는 선수의 신체를 손으로 접촉함으로써 이뤄진다.
- c) 만약 접촉이 릴레이 영역 밖에서 이뤄졌을 경우 그 팀은 10초의 시간벌칙을 받는다. 그리고 패널티 박스에서 시간벌칙을 받아야 한다.
- d) 만약 선수 교체가 릴레이 영역 내에서 완료 되지 않으면, 그 팀은 실격 처리된다.
- e) 릴레이 선수 교체 전에 대기 선수는 기술 감독이 릴레이 영역으로 이동하라고 지시하기 전까지 대기 영역에서 기다려야 한다.

#### 16.11. 페널티 박스

- a) 공식 출발시간 전에 출발이나 바꿈터에 헬멧 턱끈 채워둔 것과 같은 반칙은 15초 페널티가 주어지고 이 규정을 위반한 선수가 직접 시간 벌칙을 받는다.
- b) 모든 다른 위반은 10초의 시간 벌칙이 주어지고 패널티 박스에서 징계를 받는다. 이 징계는 현재 경기장에서 경기를 중인 팀 멤버 누구나 받는다.

## 16.12. 경기종료

- a) 최종 주자만이 결승선을 통과할 수 있다.

## 17. 파라트라이애슬론(Paratriathlon)

### 17.1. 일반

- a) ITU 정관에 정의된 것처럼 파라트라이애슬론은 ITU 경기 규칙이 적용된다. 이 장은 파라트라이애슬론에만 적용되는 규칙들을 포함하고 있다.

### 17.2. 파라트라이애슬론 참가구분

#### b.) There are five sport classes, as defined in Appendix G:

- a) ITU파라트라이애슬론은 증거를 기초로한 파라트라이애슬론에서 경기력을 발휘할 때 선수에게 야기 되는 활동 한계에 따라 신체장애정도를 스포츠 등급으로 나눠서 그룹화하는 등급분류를 적용한다.
- b) 별첨 G에 정의된 것처럼 5 등급으로 분류된다.
  - (i) PT1: 휠체어 사용자. 선수들은 반드시 사이클 코스에서는 드러누워서 타는 핸드사이클을 타야만 하고 달리기 부분에서는 휠체어를 타고 경기해야 한다.
  - (ii) PT2: 심각한 손상. 사이클과 달리기 구간에서 절단장애 선수들은 승인된 보철이나 다른 지지장치를 사용할 수 있다.
  - (iii) PT3: 중간의 손상. 사이클과 달리기 구간에서 선수들은 승인된 보철이나 다른 지지장치를 사용할 수 있다.
  - (iv) PT4: 약간의 손상. 사이클과 달리기 구간에서, 선수들은 승인된 보철이나 다른 지지장치를 사용할 수 있다.
  - (i) PT5: 완전 혹은 일부 시각적 손상 (IBSA는 B1, B2, B3로 분류 정의한다.): B1은 완전이 보지 못하는 선수를 포함한다. 양쪽 눈이 빛을 인지하지 못하거나 빛을 인지하나 어떤 방향 어떤 거리에서도 손의 모양을 인식할 수 없는 자. 경기 내내 가이드 한 명이 붙어야만 한다. 반드시 사이클에서 2인승 사이클을 타야 한다.

### 17.3. 참가구분

- a) 파라트라이애슬론 참가구분 규칙과 규정은 부록 G를 참조하라.
- b) ITU승인대회에 출전하는 모든 파라트라이애슬론선수들은 반드시 국제적인 파라트라이애슬론 참가 구분 검사를 거쳐야 하고 적절한 이력과 참가구분에 배정되어야 한다. 참가구분이 요구되는 파라트라이애슬론 선수들은 다음이 요구된다.
  - ( i ) 경기 전 ITU 참가구분 패널과 참가구분 심사에 참여해야 한다.
  - ( ii ) 참가구분 심사 시 선수의 장애를 육안 확인과 함께 적절한 의사의 서명이 들어간 ITU PI 메디컬 진단서나 ITU VI 메디컬 진단서와 여권사진 1장 그리고 관련된 다른 의학적 문서들을 제출해야 한다.
- c) ITU 대회에 출전하는 파라트라이애슬론 선수들은 참가구분 심사가 필요 없으며, 국가 연맹을 통하여 경기 전 4주 전까지 구체적인 의학적 문건들을 ITU에 제출하여야 한다. 이를 통하여 임시 참가구분이 주어진다.
- d) 선수의 참가구분이 변경될 때, 지난 대회들의 결과가 수정되도록 요구될 수 있다. ITU는 건건이 각 요청사항들을 검토하여 경기결과를 변경할 필요가 있는지 판단한다.

#### 17.4. 등급자격 및 경기 형태

- a) 모든 파라트라이애슬론선수들은 트라이애슬론, 듀애슬론, 아쿠아슬론 대회에 출전이 허용 된다. 등급분류 PT2, PT3, 그리고 PT4의 선수들만이 동계트라이애슬론, 크로스 트라이애슬론 그리고 크로스 듀애슬론대회에 출전할 수 있다.
- b) 모든 파라트라이애슬론선수들은 모두 함께 출발하거나 그룹으로 분류되어 출발할 수 있다. 같은 등급분류의 선수들은 같은 그룹에서 출발해야 한다.
- c) 파라트라이애슬론세계선수권대회, 파라트라이애슬론대륙선수권대회와 월드파라트라이애슬론대회는 스프린트 거리로 개최되고 2시간의 제한시간이 있다.
- d) 듀애슬론대회에서, 파라트라이애슬론은 두 그룹으로 나뉘서 최소 1분 시차를 두고 경기가 진행되어야 한다.
- e) 기술감독의 진단에 따라 경기 형태가 변경될 수 있다.
- f) 등급분류시 하위그룹들로 나뉘질 수 있다. 2014년 이후 PT5는 B1, B2, B3의 3개의 하위그룹을 가지고 있다. PT5그룹 선수들은 모두 함께 출발하거나 인터발 출발 시스템을 사용한다.
  - (i) 경기에서 모든 하위 그룹들은 출발을 같이하고 연관된 보상시간은 경기 종료 시간에 더해진다. 하위 그룹 B2와 B3는 다음과 같이 보상시간이 부여된다.

남자		여자	
하위그룹	보상시간	하위그룹	보상시간
B1	00:00:00	B1	00:00:00
B2-B3	+00:XX:XX	B2-B3	+00:YY:YY

*시상보상은 ITU가 공인한 스프린트 트라이애슬론의 경우 다음과 같은 (00:XX:XX and 00:YY:YY) 시간으로 부여되고 "PT5 보상시간으로 불리게 된다.*

*[http://www.triathlon.org/about/downloads/category/competition\\_rules](http://www.triathlon.org/about/downloads/category/competition_rules)*

- (ii) 인터발 출발시스템으로 운영되는 경기에서 출발자리스트는 부록 L2의 예와 같이 준비되어야 한다.
- (iii) 만약 한 선수는 등급분류에서 다른 하위그룹으로 등급이 재조정되었을 때는 그들의 완주시간은 지정된 보상시간에 따라 조정된다.
- (iv) 한 바퀴 잡히는 문제와 기록의 복잡한 문제를 피하기 위해 주심은 동시출발을 시킬 수 있다.
- (v) 출발 순서와 보상시간과 관련하여 제출된 어떠한 항의도 ITU규정 12.2의 항의 자격에 따라야 한다.

#### 17.5. 파라트라이애슬론 선수 경기설명회

- a) ITU대회 이전에 파라트라이애슬론 선수들이 참석해야만 하는 경기 설명회가 개최되고 기술감독에 의해 진행된다. (파라트라이애슬론 코치 또한 참석할 수 있다.)
  - (i) 기술감독에서 불참 사실을 통보하지 않은 선수의 경우 기술감독의 판단에 따라 스타트 리스트에서 제외되거나 마지막 출발 위치선이 주어진다.
  - (ii) 선수는 경기설명회장에 들어 갈 때 참가 사실을 등록 임원과 확인해야 한다.
- b) 모든 조력자와 사적 보조자는 경기설명회 때 등록을 해야 한다.
- c) 모든 선수들은 경기설명회에 종료 후 바로 경기 물품백을 찾아야 한다. 물품백은 다음을 포함해야 한다.
  - (i) PT1: 적색 수영모, 헬멧에 붙일 3장의 스티커, 핸드사이클에 붙일 번호 스티커 1장, 휠체어에 붙일 스티커 1장, 선수를 위한 배번 1장, 사적 조력자를 위한 배번 2장
  - (ii) PT2, PT3, PT4: 노란색이나 녹색 수영모, 헬멧에 붙일 3장의 스티커, 사이클에 붙일 번호 스티커 1장, 보철에 붙일 스티커 3장, 선수를 위한 배번 1장, 사적 조력자를 위한 배번 1장



- (iii) PT5: 선수용 녹색 수영모 1장, 안내자를 위한 흰색수영모 1장, 헬멧을 붙일 6장의 스티커, 사이클에 붙일 스티커 1장, 선수를 위한 배번 1장, Guide라고 쓰인 안내자가 착용할 배번 1장

## 17.6. 파라트라이애슬론 사적 조력자

- a) 장애인부 선수들은 자격을 갖춘 사적 조력자의 도움을 받아야 하고 모든 자격을 갖춘 조력자들은 대회 1일 전에 주심으로부터 심사를 받아 ID를 받아야 한다.
- b) 사적 조력자는 다음과 같이 배치된다.
  - (i) PT2, PT3, PT4의 경우 사적 조력자 1명. 등급분류 절차는 경기에서 선수 당 한 명의 조력자를 사용하는 것을 허용한다. 이미 등급이 정해진 선수에 대한 승인 다음과 같이 구성된 승인 패널에 의해서 실시된다.
    - ITU 등급분류 책임자;
    - ITU파라트라이애슬론위원 1명
    - 스포츠부에서 지명한 1명
  - (ii) PT1의 경우 사적 조력자 최대 2명
  - (iii) PT5의 경우 사적 조력자 없음(이 참가부는 가이드가 조력자 역할을 함)
- c) 사적 조력자들은 장애인 선수를 다음과 같이 조력할 수 있다.
  - (i) 의료 보조기구나 다른 보조기구를 하는 것을 돕는다.
  - (ii) 핸드사이클에서 장애선수의 승하차
  - (iii) 보온복이나 옷의 탈의
  - (iv) 바꿈터나 휠스테이션에서 펑크나 다른 장비 수리. PT5 가이드는 외부 조력 없이 사이클 구간에서 사이클 장비 수리를 도울 수 있다.
  - (v) 바꿈터에서 사이클을 걸어 줄 수 있다.
- d) 모든 사적 조력자들은 ITU 경기규칙이나 주심이 필요하다고 판단한 규정을 준수해야 한다.
- e) 사적 조력자에 의해 취해진 장애인 선수를 앞으로 전진시키는 행동은 주심의 재량에 따라 시간벌칙이나 실격처리를 줄 수 있다.
- f) 사적 조력자 한 명은 두 명의 선수가 같은 참가부인 경우 최대 2명의 선수를 도울 수 있다.

## 17.7. 파라트라이애슬론 등록 절차

- a) 경기설명회
  - (i) 선수들은 경기설명회장에 들어가기 위해서는 참석자 리스트에 서명해야 한다. 이 단계에서 선수들은 등록임원에서 자신의 사적 조력자가 있는지 아니면 대회 조직위의 사적 조력자의 도움을 받을지 통보해야 한다.
  - (ii) 선수들은 자신의 사적 조력자와 함께 경기설명회에 참석해야만 한다.
  - (iii) 경기설명회 직후 선수들은 물품백을 수령하고 조력자는 대회조직위가 제공하는 조력자 T셔츠를 수령한다.
- b) 선수 라운지 체크인
  - (i) 선수와 조력자 함께 체크인해야 한다.
  - (ii) 조력자들은 배번과 공식 조력자 T셔츠로 자신의 참석을 확인한다.
  - (iii) 만약 선수가 조력자 없이 참석할 경우 조력자가 도착할 때까지 대기해야 한다. 선수가 자신만 등록하기를 바랄 경우, 조력자는 경기장 접근이 허용되지 않는다.
  - (iv) 조력자들은 한 번 등록하면 교체될 수 없다. 기술감독은 예외적인 상황에서는 등록된 조력자를 교체를 허용할 수 있다.

(v) 이 과정이 진행되는 동안 기록칩이 분배된다. 추가 타이밍칩은 PT1선수들에게 제공된다.

(vi) 사전 바꿈장소에 있는 장비(보철, 클러치, 등)에는 배번이 붙어 있어야 하고 선수라운지에서 확인되어야 한다.

### 17.8. 사전 바꿈터 규정

- a) 만약 사전 바꿈터가 존재할 경우 참가구분 PT1, PT2, PT3와 PT4에 참가하는 선수들은 휠체어나 다른 보조기구들을 도달하기 전에 이 영역에서 보온복을 탈의할 수 있다. 오직 PT1부에 조력자들은 이 영역에서 자신에게 배정된 파라트라이애슬론 선수들을 도울 수 있으나 선수들 앞으로 밀거나 추진을 도울 수 없다.
- b) 이 영역에서 PT1선수가 제공한 휠체어는 작동하는 브레이크가 있어야 한다.
- c) 수영 출구에서 가장 가까운 영역은 배번에 따라 PT1부의 휠체어들이 대기하도록 한다.
- d) 사전 바꿈터에는 PT1, PT2와 PT3, PT4 참가자들을 위한 보철/클러치 정리해 둘 지정된 공간이 있어야 한다. 최소한 2명의 기술임원이 이 장비들이 선수들이 물 밖으로 나왔을 때 수영 출구에서 번호를 불러주면 해당 선수에게 적절히 지급 되도록 조율한다. 기술임원들이나 조직위에서 배치된 임원들은 선수의 보온복 탈의를 도울 수 있다.
- e) 일단 선수들이 사전 바꿈터를 빠져 나가면 사전 바꿈터에 선수의 어떠한 장비도 남겨져 있어서는 안된다.

### 17.9. 바꿈터 규정

- a) 안내견의 바꿈터 진입이 항상 허용되지 않는다.
- b) 수영출구에서 대회조직위원회는 장애인 선수의 수영 출구에서 보온복 탈의장소까지 이동을 도울 최소한 16명의 수영 출구 조력자를 제공해야 한다. 수영 출구 조력자의 최종 숫자는 기술감독이 결정한다. 오직 이들 조력자들만 이 영역에 접근이 가능하다. 이 조력자들에 대한 교육을 기술감독이 담당한다.
- c) 선수들이 수영장을 빠져 나오는 동안 수영모 색깔에 따라 다음과 같이 수영 출구 조력자들의 도움을 받을 수 있다.
  - (i) 적색: 선수들은 수영출구에서 보온복 탈의 구역까지 들려서 이동될 수 있다.
  - (ii) 파랑색: 선수들은 수영출구에서 보온복 탈의구역까지 부축을 받을 수 있다.
  - (iii) 녹색이나 흰색: 선수들은 수영 출구에서 어떤 도움을 받을 필요 없다. 흰색 수모는 가이드가 사용.
- d) 수영출구 조력자들은 안전을 최우선으로 생각하고 선의를 가지고 최선을 다해 선수를 보조한다.
- e) 사이클, 핸드사이클이나 트라이사이클은 바꿈터까지 이동을 위해 사용이 허용되지 않는다.
- f) 모든 장비는 각 선수마다 바꿈터에 지정된 장소에 있어야 한다. 보온복 탈의장소가 별도로 있을 경우에만 예외이다.(이 영역은 기술감독과 협의하여 설치된다.)
- g) 사이클화는 사이클 경기 전후로 바꿈터의 지정된 공간에 벗어 둘 수 있다.
- h) 바꿈터에서 PT5부의 위치는 승차선과 가장 가까운 곳에 위치하고 다음의 순으로 PT4, PT3, PT2와 PT1 위치한다. TRI1부 선수는 바꿈터 내에서 핸드사이클을 타는 것이 허용된다.
- i) 각 PT1 파라트라이애슬론선수는 4x2의 개인 공간을 갖는다. 선수, 바꿈터에서 경기가 진행되는 동안 조력자와 다른 장비는 이 공간 내에 있어야만 한다.

### 17.10 수영규칙/장비

- a) 안전상의 이유로, 출발 세레머니 시 장애인선수를 소개할 때 다음의 참가구분 순서대로 소개된다: PT5, PT4, PT3, PT2, PT1. (안전상의 이유로 모든 참가부의 장애인 선수들이 입수한 다음 TRI-1선수들이 입수한다.)
- b) 모든 장애인선수의 수영 출발은 입수 출발이다.
- c) 수영이 여러 바퀴 도는 코스일 경우 장애인선수는 추가 바퀴를 돌기 전에 물 밖으로 나오지 않아도 된다.
- d) 핀, 오리발, 혹은 부력장치와 같은 인공 추진 장치가 허용되지 않는다. 인공보조물이나 정형물은 부력장치로 간주 된다. 이런 장치의 사용은 실격 처리 된다. 위험할 수 있는 나사나 보철물과 같은 물체는 경기 전에 기술감독에 의해 금지될 수 있다.
- e) 수영구간에는 나사못, 보철기구와 같은 어떠한 날카로운 물체도 허용되지 않는다.
- f) 보온복(Wetsuit)은 수온과 상관없이 허용된다. 그러나 차가운 물에 대한 기준은 다음의 표에 나타나 있다.

수영 거리	이하에서 보온복 착용 의무	입수 시간
750m	18도	45분
1500m	18도	1시간 10분
3000m	18도	1시간 40분
4000m	18도	2시간 15분

- g) 만약 어떤 선수가 이 제한 시간 내에 수영을 마치지 못할 경우 수영 출구까지 100m 이상 남아 있는 경우 수영장에서 수영을 중단하고 퇴수 조치 되어야 한다.
- h) 수온이 28도 이상일 경우 보온복 착용이 금지 된다.
- i) 만약 수온이 30.1도에서 32도 사이일 경우 최대 수영 거리는 750m이고 수중체류 시간은 최대 20분이다.
- j) 공식 수온이 32도 이상 이거나 15도 이하인 경우 수영경기는 취소되어야 한다. (공식 수온측정은 다음과 같이 측정되어야 한다.)  
( i ) 아래의 수온은 최종 결정을 내릴 때 항상 적용되는 것은 아니다. 만약 수온이 22도 이하이고 기온이 16도 이하인 경우 다음의 표와 같이 조정된 수온(실질 수온)으로 낮아 진다.

기온 \ 수온	16도	15도	14도	13도	12도	11도
20도	18도	17.5도	17도	16.5도	16도	취소
19도	17.5	17도	16.5도	16도	취소	취소
18도	17도	16.5도	16도	취소	취소	취소
17도	16.5도	16도	취소	취소	취소	취소
16도	16도	취소	취소	취소	취소	취소

### 17.11. 사이클 규칙/ 장비

- a) 파라 트라이애슬론대회는 드레프팅이 허용되지 않는다. 동계트라이애슬론, 크로스 듀 애슬론과 크로스트라이애슬론은 파라트라이애슬론선수의 경우 뒤따르기 허용 대회이다.
- b) 장애 선수들에게 “사이클”이라는 단어는 사이클, 세발 사이클, 핸드 사이클(handcycle)을 포함한다.
- c) 모든 사이클, 세발 사이클, 핸드 사이클(handcycle)은 순수 인간의 힘으로 가야한다. 사이클에서 팔이나 발을 사용하여 패달을 돌려야 하는데, 팔과 발을 동시에 사용하는 것은 허용되지 않는다. 의수, 의족의 사용은 허용된다. 위반 시 실격된다.

- d) 장애 선수들의 사이클의 특징은 ITU 경기규칙 5.2.에 명시되어 있다.
- e) 사이클, 2인용 사이클, 핸드 사이클은 2개의 독립적인 브레이크 시스템을 가지고 있어야 한다., 사이클과 2인용 사이클은 반드시 각 바퀴에 독립적인 브레이크가 있어야 한다. 핸드 사이클의 경우 더블 휠을 위한 브레이크 시스템은 양쪽 바퀴에 동작되어야 한다. 이 브레이크 시스템은 역학적이어야 하고 한 바퀴에만 작용하는 브레이크는 허용되지 않는다.
- f) 디스크 브레이크는 허용되지 않는다.
- g) 상지장애를 갖은 파라트라이애슬론선수들은 제공장치에 스피리터를 사용할 수 있고 이는 사이클의 변형으로 사료되지 않는다.
- h) 저항을 줄이기 위해 바람막이나 방패를 부착할 수 없다.
- i) 핸드 그립과 인공보철물은 허용되지만 사이클에 부착되어 있어서는 안 된다. 사이클의 어떤 부분에 고정되어 있거나 올려져 있는 단단한 보철물은 허용되지 않는다. 사이클 경기중에 사용된 어떤 인위적인 핸드그립이나 보철기구는 반드시 핸들바에서 빨리 탈착되는 장치가 있어야 한다.
- j) 핸드사이클(PT1)을 제외하고 사이클 탑승자의 위치는 페달과 안장 그리고 핸들바에 의해 지지될 수 있어야 한다.
- k) 보철을 착용하지 않는 무릎 이상 절단이나 하지 장애를 가진 파라선수들은 사이클에 허벅지가 고정되지 않는다면 허벅지에 지지물을 사용할 수 있다.
- l) 사이클이나 핸드사이클에 가해지는 개조는 경기 한 달 전에 명확한 설명과 아래에 올려진 장비 변경 양식에 따라 최소한 5장의 사진을 포함해서 서면으로 ITU에 승인 요청되어야 한다. [http://www.triathlon.org/about/downloads\\_category/paratriathlon](http://www.triathlon.org/about/downloads_category/paratriathlon). 패널에서 일단 검토를 한 후에 결과는 ITU에 의해 요청자에게 통보 된다. 개조가 받아들여지면, 이 정보는 승인된 개조 파라트라이애슬론 장비 에 첨부 된다.
- m) ITU기술임원들은 장비선택과 라이선스권자들에 의해 적용된 개조에 의해 야기된 결과에 대한 결정권은 없다.
- n) 안내견은 사이클코스에서 접근이 허용되지 않는다.
- o) 사이클 코스의 경사도가 최대 12%를 초과해서는 안 된다.
- p) 배변의 사용은 의무이며 등에도 부착해야 한다.

## 17.12. 파라트라이애슬론 PT1 수영 규정/장비

- a) 오직 시각장애인 선수만이 다리를 묶는 바인딩을 3개까지 사용할 수 있다. 이 바인딩은 최대 폭 10cm까지 허용된다.
- b) 부력이나 추진에 어떤 혜택도 주지 않는다면 무릎 보호대 사용이 허용 된다. 만약 보온복이 사용된다면 보호대는 복온복 위에 장착되어야 한다. 무릎보호대는 다리 표면의 절반까지만 덮을 수 있다. 길이는 허벅지나 종아리의 절반 이상 초과할 수 없으며 무릎을 잡아주고 있어야 한다.
  - ( i ) 무릎 보호대 특징
    - 재료: 부력이나 추진력이 없는 PVC 플라스틱이나 탄소 섬유
    - 공기나 다른 어떤 가스를 저장할 수 있는 공간이 있었어는 안 된다.
    - 두께는 최대 5mm까지 허용된다.
- c) 무릎보호대 ITU의 승인을 받아야 한다. 사용 승인을 위해서 모든 요구사항들은 서면으로 국가연맹을 통해 ITU에 선수가 출전하기를 희망하는 대회 1개월 전에 최소한 5장의 사진과 함께 무릎보호대 승인 양식에 맞춰 제출되어야 한다. [http://www.triathlon.org/about/downloads\\_category/paratriathlon](http://www.triathlon.org/about/downloads_category/paratriathlon). 국가연맹 청원자는 페널의 결정에 ITU로부터 청원내용 검토 결과를 통보 받는다. 만약 수용되면 이 내역은 승인된 보호대 리스트가 추가된다. <<http://www.triathlon.org/uplaod/docs/>>

참조

d) 보온본 하의의 사용도 허용된다.

### 17.13. 파라트라이애슬론 TRI 1 사이클 규정

a) 장애인선수들은 드러누운 상태에서 타는 핸드사이클을 사용해야 한다.

b) 드러누워서 타는 핸드사이클의 특징을 다음과 같다.

(i) 핸드사이클은 팔의 힘으로 움직이며 하나의 튜브로 된, 오픈 프레임으로 만들어진 세 바퀴 차량으로 차대 프레임 튜브가 반듯하지 않아도 되는 것을 제외하고는 UCI의 사이클 제작 원칙에 부합해야 한다. 안장이나 등받이 구조의 경우 최대 프레임 튜브의 지름은 UCI의 일반원칙에 의해 정의된 최대치를 초과해서는 안 된다.

(ii) 하나로 된 바퀴는 두 개로 된 바퀴의 기름과 다를 수 있다. 앞바퀴나 바퀴들은 방향 조절이 가능해야 한다. 앞바퀴건 뒷바퀴 하나로 된 바퀴는 핸드그립과 하나의 체인으로 포함한 시스템을 통해 운전이 되어야 한다. 핸드사이클은 발을 사용하는 페달을 대신하는 핸드그립으로 체인과 전통적인 사이클 운영 방식, 크랭크 암, 체인휠, 체인과 기어를 이용해서만 추진되어야 한다. 이는 손, 팔 그리고 상체로만 추진되어야 한다.

(iii) 승차자의 시야를 확보해야 한다. 그래서 선수의 시야의 수평은 크랭크 하우스/크랭크 세트위에 있어야 한다. 승차자의 손이 핸들바 위에 있고, 양 어깨뼈의 끝이 등받이에 닿고, 머리가 머리 받침대에 닿았을 때 시선이 크랭크 세트 위에 있어 전방의 시야가 확보되어야 한다. 이 위치에서 다음과 같이 장비가 부합한지 측정이 이뤄져야 한다. (#1) 지면으로부터 승차자의 눈의 중심까지의 거리와 (#2) 지면으로부터 크랭크 세트의 중심까지 거리. #1거리(눈에서 지면까지)는 반드시 #2(지면에서 크랭크 세트 중심까지)보다 같거나 커야만 한다. 모든 핸들사이클은 뒤를 볼 수 있도록 승차자의 헬멧이나 사이클의 전방부에 거울이 부착되어 있어야 한다.

(iv) 모든 핸드사이클은 선수의 헬멧이나 사이클의 전방의 어느 지점에 뒤를 볼 수 있는 거울이 고정되어 있어야 한다.

(v) 선수는 사이클 경기 내내 반드시 무릎 앞으로 선 자세가 되어야 한다.

(vi) 핸드사이클에 가해지는 조정은 경기 중에 허용되지 않는다.

(vii) 핸드사이클의 바퀴의 직경은 최소 406mm에서 최고 622mm까지 다양하다. 필요에 따라 조정된 허브 부착이 가능하다. 핸드사이클의 2쌍의 바퀴의 폭은 타이어가 지면에 닿았을 때 각 타이어의 중심에서 측정되었을 때 최소 55cm에서 최대 70cm로 다양할 수 있다.

(viii) 핸드사이클의 앞바퀴에는 디스크바퀴가 허용되지 않는다.

(ix) 디스크 브레이크는 뒷 바퀴에 허용된다.

(x) 핸드사이클은 길이 250cm 폭 70cm 이상이 되어서는 안 된다.

(xi) 변속장치는 핸들바의 말단이나 핸들바의 몸체의 측면에 있을 수 있다.

(xii) 가장 큰 체인링은 승차자를 보호하기에 알맞은 보호대를 가지고 있어야 한다. 이 보호대는 아주 단단한 물질로 되어 있고 승차자를 마주보는 쪽에서 돌레의 반(180도) 이상을 체이닝을 덮고 있어야 한다.

(xiii) 최대 프레임 튜브는 치수는 80mm이고, 튜브의 재질은 아무거나 상관없다. 튜브 사이 연결부에 삽입된 어떤 끈이나 늑골 목적을 강화하는 것으로 사용되어야 한다. 경기장에서는 장식이나 공기역학적인 장치는 허용되지 않는다.

(xiv) 몸이 빨리 풀리도록 하는 고정 벨트는 허용된다.

(xv) 2개의 뒷바퀴가 있는 핸드 사이클에는 후미 선수의 사이클의 앞 바퀴가 뒷바퀴 사이에 끼지 않도록 안전바가 있어야 한다.

- (xvi) 이 안전바의 사이즈는 뒷 바퀴의 타이어의 폭보다 넓어서는 안 되고, 모든 튜브의 끝은 막혀 있거나 프러그 되어 있어야 한다. 안전바는 반드시 바퀴들로 부터 뒤로 15mm(+/- 2mm)에 부착되어 있어야 한다. 이 바는 둥근 튜브(직경 18mm)로 되어 있어야 하고 충격을 견딜 수 있도록 단단한 재질로 되어 있어야 한다. 지면에서 안전바의 축까지 거리는 280mm(+/-10mm)가 되어야 한다. 안전바의 구조는 경기중에 경험하게 될지도 모르는 일반적인 범프가 안전바의 안전기능에 영향을 주어서는 안된다.
- c) 배번은 핸드사이클 뒤에 위치하고 있어서 뒤에서도 볼 수 있어야 한다.
- d) 헬멧은 사이클에 올라타기 전에 호크가 채워야 하고 사이클 종료까지 채워져 있어야 한다.
- e) 선수는 반드시 승차선과 하찬선에 완전히 멈춰야만 한다. 일단 멈추 다음 선수는 경기를 지속할 수 있다.

#### 17.14. 장애인트라이애슬론 PT1의 달리기 규칙/장비

- a) PT1 참가자들은 휠체어를 타고 달리기 경기를 하고 안전과 관련된 ITU규정을 따라야 한다.
- b) 달리기에서 휠체어를 사용하는 장애인 선수는 다음을 확인해야 한다.
  - (i) 휠체어는 적어도 2개의 큰 바퀴와 하나의 작은 바퀴를 가지고 있어야 한다.
  - (ii) 앞바퀴에 제동장치가 있어야 한다.
  - (iii) 휠체어의 몸체의 어떤 부분도 앞바퀴의 허부를 넘어가서는 안 되고 두 개의 뒷바퀴의 허브의 안쪽보다 넓어서는 안 된다.
  - (iv) 공기가 주입된 타이어를 포함한 큰 바퀴의 최대 직경은 70cm를 초과해서는 안 되고 공기가 주입된 타이어를 포함한 작은 바퀴의 최대 직경은 50cm를 초과해서는 안 된다.
  - (v) 오직 둥글고 보편적인 표준형 핸드림은 각 큰 바퀴에 허용된다. 이 규정은 메디컬 자격 카드에 한 손으로 운전하는 선수에게는 적용되지 않는다.
  - (vi) 오직 손으로 작동되는 수동 조향장치만이 허용된다.기계적 기어나 손잡이가 의자를 추진하기 위해서 사용되어서는 안 된다.
  - (vii) 선수는 앞쪽 바퀴를 수동으로 왼쪽과 오른쪽으로 돌릴 수 있어야 한다.
  - (viii) 의자의 어떤 부분도 뒤 타이어의 뒤쪽 끝부분의 수직 평면 뒤로 튀어 나와서는 안 된다.
  - (ix) 위의 규정에 휠체어가 부합하도록 하는 것은 선수의 책임이다. 휠체어를 규정에 맞도록 수리하기 위해서 경기가 지연되어서는 안 된다.
  - (x) 선수들은 자신의 하체의 어떤 부분이라도 경기 중에 지면에 떨어지지 않도록 해야 한다.
  - (xi) 선수들은 휠체어에 앉아 있는 동안 항상 공인된 헬멧을 착용해야 한다.
- c) 장애인 선수가 바퀴나 림을 미는 것을 제외한 추진을 가하는 어떤 장치의 사용을 실격을 초래한다. 다른 선수를 추월하기를 시도하는 선수는 가로 지르기 전에 타 선수의 휠체어의 진행 공간을 확보해줄 의무가 있다. 추월을 당하는 선수는 일단 타 선수의 휠체어 앞바퀴가 시야에 들어오면 추월하는 선수를 방해하거나 막지 않을 책임이 있다.
- d) PT1부 선수들은 앞바퀴가 결승선의 뒷부분에서 뺀 수평선에 도달했을 때 완주한 것으로 간주한다.
- e) 배번은 휠체어 뒤에 위치해서 뒤에서 볼 수 있어야 한다.
- f) 달리기 코스의 경사도는 5%를 넘어서는 안 된다.
- g) ~~파라트라이애슬론 PT1의 달리기는 뒤따르기 불허이다. 이 뒤따르기 규정은 5.5.b)에~~

포함되어 있으며 뒤따르거나 영역의 길아마 7m이다.

### 17.15. 피리트라이애슬론 PT2, PT3, PT4의 달리기 규칙/장비

- a) 달리기코스에서 의족 외에 발에 신을 수 있는 것은 오직 런닝화 뿐이다.
- b) 절단 장애가 없는 선수들은 보철을 사용해서는 안 된다.
- c) 앞에서 볼 수 있도록 선수는 반드시 배번을 착용해야 한다.

### 17.16. 파라트라이애슬론 PT5 규정

다음의 추가 규정은 모든 시각 장애(PT5)선수와 선수의 안내자에게 적용된다.

#### a) 일반 규정

- (i) 맹인선수는 경기에서 동성과 동국적의 안내자를 써야하고 자신의 안내자를 데려와야 한다. 양선수는 같은 연맹에 등록된 선수여야 한다.
- (ii) 맹인선수는 한 경기에 최대 한 안내자의 도움만 받을 수 있다.
- (iii) ITU대회나 ITU가 승인한 대회에 출전했던 엘리트 선수는 안내자로 활동하기 위해서는 자신의 마지막 ITU 국제대회 후 12개월이 지나야 한다.
- (iv) 모든 안내자는 부록 A에 의거하여 대회날짜를 기준으로 최소한의 나이 요구사항이 충족되어야 한다.
- (v) 부상이나 질병으로 인해 안내자를 교체할 경우 진단서가 첨부되어야 하고, 경기 시작 전 24시간 전에 교체되어야 한다. 이 마감시간 이후에는 교체가 불가능하다.
- (vi) 안내자들은 선수를 끌거나 미는 것은 허용되지 않는다.
- (vii) 선수와 안내자는 0.5m이상 떨어져서는 안 된다.
- (viii) 안내자들은 수영과 달리기에서 페달보드, 카약, 사이클, 오토바이나 어떤 다른 운송수단을 사용하여 안내하는 것은 금지된다.

#### b) 수영 규정

- (i) 수영 경기 중 조력자와 끈으로 묶어서 안내자의 안내를 받을 수 있다. 안내자는 선수의 바로 옆에서 수영해야 하며 0.5m이상 떨어져서는 안 된다.
- (ii) 안내자는 선수를 리드하거나 페이스 메이커역할 혹은 선수를 밀거나 끌어서 앞으로 나가도록 해서는 안 된다.
- (iii) 안내자는 선수의 옆에서 수영을 해야 하고 가이드의 머리가 선수의 머리로부터 최대 1.5m 이내에 있어야 한다. 이 끈은 탄력이 있는 고무줄로 밝은 색이거나 눈에 잘 띄는 색으로 길이가 1m가 되어야 한다. 이 끈은 선수의 몸의 어떤 부분에 고정되어 있을 수 있다.

#### c) 사이클 규정

- (i) 맹인선수와 조력자는 2인용 사이클을 사용해야 한다. 2인용 사이클의 구체적인 내용은 다음과 같다.
  - 2인용 사이클은 지름이 같은 두 개의 바퀴와 UCI가 규정하는 사이클 구성 원칙에 부합하도록 만들어진 2명이 타는 사이클이다. 앞바퀴는 “파일럿”이라고 불리는 앞에 탄 선수가 방향을 조절할 수 있도록 되어 있어야 한다. 이 두 명의 탑승자는 전통적인 사이클링 자세로 앞으로 향하도록 사이클을 타야 하고, 뒷바퀴는 페달과 체인으로 두 명의 탑승자가 운전하도록 되어 있어야 하고 이 2인용 사이클은 최대 사이즈는 길이 2.7m이고 폭 0.5m이다.
  - 2인용 사이클의 탑 튜브와 다른 추가적인 튜브는 탑승자의 형태학적 사이즈에 맞도록 경사져야 한다.

#### d) 달리기 규정

- (i) 맹인 선수와 안내자는 달리기 경기 동안 서로 끈으로 묶여 있어야 한다. 이들 선수들은 안내자로부터 구두지시를 받을 수 있다.

- (ii) 조력자는 선수를 끌거나 밀면서 선수를 조력할 수 없고 반주자 역할을 할 수 없다. 맹인선수가 결승선을 통과할 때는 조력자는 선수 뒤나 옆으로 피해야 하며 이때도 0.5m 이상 떨어져서는 안 된다. 안전상의 이유로 보급소 전후, 급격한 반환, 페널티박스, 바꿈터, 수영출구, 사전 바꿈 영역, 혹은 기술감독이 정하는 달리기 다른 구간은 예외로 할 수 있다.
- (iii) 달리기 경기에서 장애인선수는 팔꿈치 리드를 사용할 수 있다. 선수는 안내자의 구두 지시를 받을 수 있다.
- (iv) B1아래 등급을 받은 선수들은 달리기 내내 맹인용 선글라스(앞을 볼수 없도록)을 착용해야 한다.

### 17.17 위생

- a) 모든 파라트라이애슬론선수들은 항상 도뇨백을 사용함으로써 소변이 세는 것을 막도록 도뇨관이나 소변을 받는 장치를 사용하여야만 한다. 이는 훈련할 때나 경기할 때 등급분류시에도 마찬가지다.

### 17.18 승인 패널

- a) 사이클이나 보호대 변환에 대한 승인 결정은 다음과 같이 구성된 패널에 의해 이뤄진다.
  - (i) ITU 기술위원회 위원 1명
  - (ii) ITU 스포츠디파트먼트 대표 1명
  - (iii) ITU 파라트라이애슬론위원회 위원 1명
  - (iv) ITU 선수위원회의 대표 1명
  - (v) ITU 코치위원회 대표 1명
- b) 승인 패널의 결정에 대해 ITU 이사회에 이의신청할 수 있다. 이 이의신청은 승인 패널의 결정 효력을 정직시키나 이 이의신청에 대하여 ITU이사의 결정이 있는 동안 유지된다.

## 18. 동계트라이애슬론

### 18.1. 정의

- a) 동계트라이애슬론대회는 2개의 형태로 개최될 수 있다.
  - (i) 달리기, MTB, 크로스컨트리스키로 구성된 동계트라이애슬론.
  - (ii) 눈신 신고 걷기, 스케이트, 크로스컨트리스키로 구성된 S3동계트라이애슬론
- b) 경기 모든 세부 종목은 자연 환경에 따라 눈이나 얼음 위에서 실시되는 것이 선호된다. 환경에 따라 달리기와 사이클 경기는 다른 표면을 개최될 수 있다.

### 18.2. 공식훈련과 코스 숙지

- a) 공식 훈련과 코스 숙지 시간은 기술감독과 대회조직위에 의해 실시된다. 선수와 코치가 이 공식 훈련과 코스 숙지에 참가한다.
- b) 대회당일 규정: 경기가 진행 중에 경기코스에서 워밍업이나 코스 점검은 허용되지 않는다.

### 18.3. 달리기 규정

- a) 달리기 코스에서 운동화를 반드시 신고 경기에 임해야 한다. 이 규정은 동호인부에 적용되지 않는다.
- b) 스파이크가 있는 운동화의 사용이 허용된다.

### 18.4. MTB 규정



- a) MTB의 타이어는 최소한 26\*1.5인치 이하가 되어서는 안 된다. (599-40) 이는 타이어 가장 큰 부분이 40mm 이하가 되어서는 안 된다는 뜻이다.
- b) 동계 트라이애슬론에서의 사이클 코스는 눈 덮인 크로스컨트리 스키 코스와 같을 수도 있고 보통 도로가 될 수도 있다.
- c) 사이클 경기에서 선수는 사이클을 밀거나 끌 수 있다.
- d) 뒤따르기가 허용된다. 바꿈터에 진입하기 전에 다른 선수를 추월하는 것은 금지된다. 한 바퀴 잡힌 선수는 실격처리 되지 않는다.
- e) 선수는 자신의 필요 공구나 부품을 준비해서 스스로 사이클 고쳐야 한다.
- f) MTB경기에서 사이클화를 반드시 착용해야 한다. 이 규정은 동호인 선수들에게는 적용되지 않는다.
- g. 스파이크가 지면으로부터 5mm 이내인 경우 스파이크가 붙은 타이어가 허용된다.

## 18.5 스키 규칙

- a) 장비 점검은 특별히 지정된 곳이나 기술감독이 공표하면 경기 코스 상에서 경기 전이나 경기 중에 허용된다.
- b) 경기 중 선수는 팀 동료, 팀 매니저나 다른 페이스메이커와 동반할 수 없다.
- c) 선수는 경기 중에 스키와 폴대를 교체할 수 없다.
- d) 선수는 자신이 선호하는 방식으로 스키를 탈 수 있다.
- e) 어떤 영역에서는 클래식 스타일이나 더블 폴링은 허용되지 않는다.
- f) 스키 경기에서 사이클 헬멧 착용은 허용되지 않는다. 기온이 찰 경우 기술 감독의 권고 하에서 스키 경기에서 헬멧의 착용이 허용된다.
- g) 선수가 추월을 요구할 경우 추월이 요구된 선수는 한 쪽으로 비켜야 한다.
- h) 결승점에서는 프리스타일 스키는 금지되고 더블 폴링이 요구된다. 그리고 준비된 트랙만을 사용해야 한다. 이 상황은 경기설명회에서 발표된다.
- i) 선수는 결승선을 지난 10m 뒤 지점에서 (선수의 참가 번호에 따라) 최종 스키를 확인한 후 스키를 벗을 수 있다.
- j) 크로스컨트리스키에서는 스키화를 반드시 착용해야 한다. 이는 동호인 선수에게는 적용되지 않는다.

## 18.6. 눈신 규칙

- a) 선수의 발에 눈신을 착용한 상태에서 전 코스를 완주해야 한다.
- b) 선수는 눈신을 교체하는 것이 허용되지 않는다.
- c) 눈신은 폭이 최소 18cm(7인치) 길이는 51cm(20인치)는 되어야 하고 최소한 774cm<sup>2</sup>(120스퀘어인치)의 사용가능한 밑창이 있어야 한다.
- d) 일단 한 선수에게 추월이 요청되면, 이 선수는 바로 옆으로 비켜서서 다른 선수가 지나가도록 해야 한다.

## 18. 7. 스케이팅 장비

- a) 노르딕 블레이드를 포함한 모든 타입의 스케이트가 허용된다.
- b) 선수는 경기 중 스케이트 교체가 허용되지 않는다.
- c) 일단 한 선수에게 추월이 요청되면, 이 선수는 바로 옆으로 비켜서서 다른 선수가 지나가도록 해야 한다.
- d) 경기 규칙 5.2 e)에 규정된 것처럼 선수들은 헬멧을 반드시 착용해야 한다.

## 18.8. 바꿈터 규칙

- a) 바꿈터 내에서 스키를 타는 것은 허용되지 않는다.
- b) 선수들은 반드시 자신의 눈신과 스케이트를 바꿈터 내에 자신의 지정된 공간에서 신고 벗어야 한다. 만약 노르딕 블레이드 영역이 제공되는 경우 선수는 노르딕 블레이드를 이곳에서 신들 수 있다.
- c) 바꿈터에서 기술임원은 MTB를 받아주고 장비를 선수에게 건네줄 수 있다. 이 서비스는 모든 선수에게 똑 같이 제공되어야 한다.
- d) 모든 선수들은 MTB 걸이대에서 MTB을 탈착하는 순간부터 MTB을 마치고 걸이대에 MTB 걸이대에 걸어 놓을 때까지 스케이트를 신고 있을 때부터 스케이트를 벗을 때까지 헬멧을 착용되어 있어야 한다.
- e) 노르딕 블레이드 교체장소는 아이스의 옆에 마련된다.
- f) 쓰레기 투기 영역은 스키 놓는 선 뒤에 위치시켜 선수들이 스키 커버를 버릴 수 있도록 한다.

## 18.9. 코치 영역

- a) 사이클 경기에서 코치는 지정된 장소에서 선수에게 음식물과 음료를 제공할 지정된 공간을 갖는다.

## 18.10. 경기 종료의 정의

- a) 선수는 결승선에 스키 부츠가 닿는 순간을 경기 종료한 시점으로 본다.

## 18.11. 날씨 조건

- a) 기온이 -18도 이하인 경우 대회는 취소된다.

## 19. 크로스 트라이애슬론과 듀애슬론

### 19.1. 일반

- a) ITU크로스 트라이애슬론 경기는 수영, MTB, 크로스컨트리 달리기로 구성된다.
- b) ITU크로스 듀애슬론경기는 크로스 컨트리 달리기, MTB, 크로스컨트리 달리기로 구성된다.

### 19.2. 거리

- a) 크로스 트라이애슬론의 거리는 별첨A에 나열되어 있다.
- b) 크로스 듀애슬론의 거리는 별첨A에 나열되어 있다.
- c) 지형적 기술적인 경기 코스가 선호 된다. 기술감독의 승인을 얻는다면 사이클 코스의 5%의 거리 오차는 허용된다.

### 19.3. 공식훈련과 코스 숙지

- a) 공식훈련과 코스 숙지 시간은 기술감독과 경기운영자가 함께 운영한다. 선수, 주장과 코치가 공식훈련과 코스 숙지 시간에 참석하여야 한다.
- b) 경기당일: 경기 진행중에 어떠한 경우에도 워밍업이나 코스 익히기는 허용되지 않는다.

### 19.4. MTB 규정

- a) MTB의 최대 타이어 지름은 28인치이다. 최소폭은 1.5인치, (599~40)는 되어야 한다. 이는 타이어의 가장 큰 부분이 40mm 이상이 되어야 한다는 것을 의미한다.
- b) 도로용 타이어와 오프로드용 타이어가 허용된다.

- c) 선수는 건너기 위해 사이클 밀거나 메고 나갈 수 있다.
- d) 한 바퀴 잡힌 선수는 실격처리 되지 않는다.
- e) 클립온은 허용되지 않는다.
- f) 전통적인 도로용 핸드바는 금지 된다.
- g) 전통적인 MTB바의 끝은 허용된다.

## 19.5 달리기 경기

- a) 스파이크 슈즈의 사용이 허용된다.

## 19.6 코치 영역

- a) 사이클과 달리기에서 코치는 지정된 장소에서 선수에게 음식물과 음료를 제공할 공간을 갖는다.

## 20. 예선과 본선으로 이뤄진 라운드 대회

### 20.1 일반 규정

- a) 예선과 본선으로 이뤄진 라운드 대회는 몇 개의 자격부여 예선과 결선 라운드로 구성되었으며 최종 라운드에서 우승자를 결정으로 경기를 마치게 된다.

### 20.2 라운드

- a) 라운드는 예선전과 결승으로 불리게 된다.
- b) 한 경기는 2개의 라운드로 구성 된다.
- c) 예선전과 결승전은 최대 30명의 선수가 출전가능하다. 준결승전(예선전들)은 다음과 같다.

참가자수	예선전 수
30명 미만	예선전 없이 결승전
31명 ~ 60명	2번의 예선전(15명~30명씩)
61명 ~ 90명	3번의 예선전(20명~30명씩)
91명 ~ 120명	4번의 예선전(22명~30명씩)
121명 ~ 150명	5번의 예선전(24명~30명씩)

### 20.3 결승전까지 예선전

- a) 모든 예선전들을 통해서 정해진 수의 결승전 출전자격을 부여한다. 추가적으로 선수들은 예선전 기록으로 결승전 진출자를 결정한다.

참가자수	예선전 수	출전권 획득자 수	기록으로
31명 ~ 60명	2	14	2
61명 ~ 90명	3	9	3
91명 ~ 120명	4	7	2
121명 ~ 150명	5	5	5

- b) 예선전에서 마지막 예선 통과자의 기록이 초까지 같은 선수가 있을 경우 다음 라운드에 진출하게 되고 다음 라운드의 출전자가 증가하게 된다.
- c) 결승전에 출전자격을 획득하지 못한 선수들은 기록으로 선발된다. 만약 결승전에 출전하지 못하는 선수가 발생할 경우 출전권을 획득하지 못한 선수들 중에 기록이 제일 좋은 선수로 대체된다. 결승전 출전자가 30명이 될 때까지 계속으로 출전권을 획득하지 못한 차상위 선수들로 교체한다. 기록이 같은 선수인 경우 무작위로 출전권을 부여한다. 이 교체의 종료시간은 등록이 시작될 때까지 가능하다.

### 20.4 준결승전에 출전자 분배

- a) 기술감독(TD)이 예선전 출전자를 구성한다.

- ( i ) 만약 적용 가능한 랭킹이 없으면 각 예선전에 같은 수의 선수가 배정되도록 배분된다. 같은 국가의 선수들은 같은 원칙으로 예선전 조에 배정된다.
- ( ii ) 만약 적용 가능한 랭킹이 있을 경우 랭킹이 있는 선수들은 아래의 표에 의례 조가 배정되고 랭킹이 없는 선수들은 모든 예선 조에 모두 같은 사이즈의 예선조가 되고 같은 국가의 선수들이 예선 조별로 고루 배정되도록 남은 포지션에 배정된다.

예선전 랭킹이 있는 선수의 배정

1조	2조	-1조	마지막조
1			
	2		
		3	
			4
			5
		6	
	7		
8			
9			
	10		
		11	
			12
			13
		14	
	15		
16			
17			
계속			

위의 수는 랭킹 순으로 반영한다.

## 20.5. 배번:

- a) 결승전에서 배번은 준결승에서의 순위에 따라 우선적으로 부여한다. 2 순위는 예선전에서 기록으로 하고 삼순위는 ITU랭킹포인트이고 4순위는 무작위로 한다.

## 20.10 결과

- a) 대회의 종합기록이 결승전 기록이 된다.
- b) 결승전에서 완주자들에게 포인트가 주어지는 대회라면, 남은 포인트는 다음과 같이 부여 된다.
  - 결승전에서 완주를 못한 선수는 예선전에서 자신의 기록에 따라.
  - 결승전에 출전하지 않는 선수들은 예선전에서 자신의 기록에 따라.
  - 결승전에 출전하지 못한 선수들은 예선전에서 자신의 기록에 따라.
  - 출전 자격을 획득한 선수가 제한시간에 미치지 못해 결승전에 출전한 경우 결승전에서 완주하지 못한 선수는 포인트를 획득할 수 없다.
  - 실격된 선수는 포인트를 획득하지 못한다.

## 20.11 상금:

- a) 상금 배분은 부록I 규정에 따르며 필요하다면 상기 조항에 따른다.

부록A 표준거리

표준거리영역

1. 트라이애슬론 표준거리

	수영	사이클	달리기	최소연령
팀 릴레이	250m~300m	5km~8km	1.5km~2km	16
슈퍼 스프린트	250m~500m	6.5km~13km	1.7km~3.5km	
스프린트	~750m	~20km	~5km	16
표준거리	1500m	40km	10km	18
장거리	1000~4000m	80km~180km	10km~42.2km	18
장거리(O2코스)	3000m	80km	20km	18
장거리(O3코스)	4000m	120km	30km	18

2. 듀애슬론 표준거리

	달리기	사이클	달리기	최소연령
팀릴레이	2km	8km	1km	16
스프린트	5km	20km	2.5km	16
표준거리	5km	40km	10km	18
장 거 리	10km	80km	10km	18

3. 아쿠아슬론 표준거리

	달리기	수영	달리기	최소연령
표준거리	2.5km	1000m	2.5km	16
표준거리(낮은 수온)		1000m	5km	16
장 거 리	5km	2000m	5km	18
장거리(낮은 수온)		2000m	10km	18

4. 동계트라이애슬론 표준거리

	달리기	산악자전거	X-C 스키	최소연령
팀(x3)	2-3km	4-5km	3-4km	16
스프린트	3-4km	5-6km	5-6km	16
표준거리	7-9km	12-14km	10-12km	18
S3 동계트라이애슬론	눈신	스케이팅	크로스컨트리 스키	최소연령
표준거리	4-6km	10-14km	7-9km	16

5. 크로스 트라이애슬론 표준거리

	수영	사이클	달리기	최소연령
팀 릴레이(x3)	200m	4-5km	1.2-1.6km	16
스프린트	500m	10-12km	3-4km	16
올림픽코스	1000m	20-25km	6-8km	18

6. 크로스 듀애슬론 표준거리

	수영	사이클	달리기	최소연령
팀 릴레이(x3)	1.2-1.6km	4-5km	0.6-0.8km	16
스프린트	3-4km	10-12km	1.5-2km	16
올림픽코스	6-8km	20-25km	3-4km	18

부록B 항의절차

항 의 양 식(Protest Form)

Part 1 항의자가 작성

항의는 반드시 ITU경기규정집에 명시된 조건에 따라 항의자에 의해 서명된 다음 주심에게 제출 되어야 한다.

대 회 명: 날짜

대회장소:

항의자 성명: 배번

항의자 국적: Email:

항의자 주소:

전화번호(집) (핸드폰)

항의대상자 성명 배번

항의대상자 국적

항의는 동료선수나 경기임원의 행위나 경기조건에 대한 형식적인 불만의 표시이다. 귀하는 반드시 증인을 포함한 실증을 가지고 있어야 한다. 그리고 귀하는 기꺼이 심문에 참석해야 한다. 항 의서는 미화 \$50과 함께 제출되어야 한다.

어떠한 항의인가? 아래의 네모박스 중 오직 하나만 체크 하십시오.

- 코스에 대한 항의
- 타 선수나 기술임원에 대한 항의
- 선수 참가자격에 대한 항의
- 기록에 대한 항의
- 장비에 대한 항의

증인 세부사항(2):

증인1 성명:

증인2 성명:

규칙 위반내용 위반 시간

위반 장소(정확한 위치- 필요하면 그림으로 표현)

규칙위반과 누가 관련되었는가?

규칙위반이 어떻게 발생했는가?(규칙위반 사항을 간략히 설명)

항의자 서명

날짜

**Part 2 주심이 작성**

항의서 접수 시간

미화 50달러 첨부 여부?

사건에 대한 항의자의 진술:

사건에 대한 항의대상자의 진술:

사건에 대한 임원의 진술:

주심의 판정:

주심성명:

서명

부록 C 이의신청 절차

이의신청 양식(Appeal Form)

Part 1 이의신청자가 작성

이의신청은 ITU경기규칙의 명기된 조건에 부합하도록 작성되어 이의신청자가 서명을 한 후 주심에게 제출되어야 한다. 이의신청은 주심의 판결에 대한 재 기술임원을 요구하는 것이다. 이것이 첫 단계의 이의신청이고 경기배심은 청문회를 가질 것이다. 모든 이의신청은 반드시 미화\$50과 함께 제출되어야 한다.

대회명: 날짜

대회장소: 이의신청된 시간

이의신청자 성명: 배번

이의신청자 국적: Email

이의신청자 주소:

전화번호(집) (핸드폰)

징계내용 징계정도 (실격,자격정지)

주심에 의해 판결이 확정되었는가? 예  아니오

어떠한 이의인가? 아래의 네모박스 중 오직 하나만 체크 하십시오.

규칙위반 보고에 대한 주심의 판정에 대한 이의

항의에 대한 주심의 판정에 대한 이의

구체적인 코스상 위치:

규칙위반에 관련된 임원, 선수, 관중의 성명이나 인원

사건에 대한 설명(추가적으로 다른 종이 사용 가능)

증인(2):

증인1 성명:

증인2 성명:

이의신청자 서명

날짜

미화 50달러 첨부



Part 2, 임원용

이의신청비 50\$ 첨부여부	예 <input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/>
이 이의신청이 경기배심의 결정을 바꿀 수 있는가?	예 <input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/>
만약 예라고 답하셨다면, 경기배심의 결정과 조치 그리고 주심의 결정과 조치	
경기배심원의 성명과 배심이 3명인지 5명인지를 박스에 체크하십시오	
<input type="checkbox"/> 3인 배심	
<input type="checkbox"/> 5인 배심	
경기배심 조치	
경기배심 위원장의 성명	
서명:	
이의신청이 접수된 날짜와 시간	
이의신청이 진행된 날짜와 시간	
수집/반환된 수수료	

## 부록D

## 용어 정의

### 나이(Age)

선수의 나이는 경기가 있는 해의 12월 31일을 기준으로 결정된다.

### 보급/외부조력(Aid/Outside Assistance)

ITU경기규칙이 허용하는 음식, 음료, 장비나 영양제

### 이의신청(Appeal)

주심이나 경기배심의 판정에 대하여 경기 배심이나 이사회에 재검토 요청. ( 주의: 도핑과 관련된 내용은 이의신청 대상이 아니며, 도핑에 관한 이의신청은 ITU이사회에 직접 해야 한다.)

### 이의신청자(Appellant)

이의 신청서를 제출한 사람

### 아쿠아슬론(Aquathlon)

수영과 달리기를 조합해 만든 ITU가 인정한 개인과 동기 부여 종목

### 조력(Assistance)

대회 임원이나 대회조직위원 권한을 부여 받은 사람이 아닌 외부의 사람으로부터 선수에 대한 도움

### 기술임원장 보조(Asistant Chief Technical Official)

기술임원장을 보조하여 기술임원을 선임하고 경기코스에 기술임원을 배치하는 책임을 가진 사람

### 선수(Athletes)

ITU대회에 출전하기 위해 등록된 선수

### 경기설명회(Athletes' Briefing)

ITU월드챔피언십시리즈와 ITU 월드컵대회의 첫 번째 엘리트 경기 2일 전, 그리고 기타 다른 대회 1일 전 오후 5시에 기술감독에 의해 수행되는 엘리트 선수들의 모임.

사이클(Bicycle) 사이클은 인간의 힘으로 구동되는 지름이 같은 두 바퀴를 가진 차량이다. 앞 바퀴는 방향을 조정할 수 있고, 뒷바퀴는 페달과 체인으로 연계된 시스템을 통해 조정된다.

### 사이클 코스(Bike Course)

경기설명회 때 사이클 코스에서는 사이클을 타거나 사이클을 끌고 걸을 수 있다는 것이 명시된다. 사이클 코스는 사이클 승차점에서 시작되며 사이클 하차점에서 종료된다.

### 사이클 하차점(Bike Dismount Line)

사이클을 마치고 사이클 걸이대에 사이클을 거치하기 전 바꿈터 입구에 선수가 사이클을 하차하도록 지정된 선을 말한다. 하차점은 입구 폭만큼 길게 되어 있고 깃발, 선, 기술임원에 의해서 눈에 잘 띄도록 되어 있다.

### 사이클 승차점(Bicycle Mounting Zone)

사이클을 걸이대에서 내려서 사이클 경기를 진행하기 위해 바꿈터 출구에서 사이클을 타도록 지정되어 있는 선을 말한다. 승차점은 출구 폭만큼 길며, 깃발, 선, 기술임원에 의해서 눈에 잘 띄도록 되어 있다.

#### 가로막기(Blocking)

한 선수에 대하여 다른 선수에 의해서 경기 진행을 방해하는 행위를 말한다. 사이클 코스에서 도로의 왼쪽 편에서 경기를 진행하지 않는 선수가 이에 해당한다.

#### 블루카드(Blue Card)

사이클 경기 중 뒤따르기 규정위반에 대한 패널티가 주어질 때 선수에게 고지하기 위해 사용된다.

#### 차지(Charge)

선수의 진로를 방해하기 위해서 한 선수가 다른 선수에게 앞, 뒤, 옆에서 접촉하는 행위

#### 체크인(Check in)

경기전 선수라운지 입구와 바꿈터의 입구에 설치된 통제를 위해 설치. 두 장소의 체크인 시간은 TD에 의해 정해진다.

#### 기술임원장(Chief Technical Official)

경기 주심에 의해 임명되며 기술임원의 선임과 통제를 책임진다.

#### 깨끗한 출발(Clean Start)

모든 참가선수가 출발신호 후 출발한 경우. 경기는 지속됨.

#### 대회배심(Competition Jury)

항의에 대한 주심의 결정에 대한 이의신청을 듣고, 결정할 권한을 가진다.

#### 경기규칙(Competition Rules)

모든 트라이애슬론, 듀애슬론, 아쿠아슬론 그리고 다른 복합 지구력 스포츠 대회를 관장하는 ITU의 공식 규칙을 말한다.

#### Continental Technical Officials(CTOs)

ITU가 자격을 부여한 Level 2 기술임원

#### 코스(Course)

경기시작부터 경기종료까지 명확히 측정되어 표기된 경기 진행 라인을 말한다.

#### 기기(Crawl)

4지의 3부분이 땅에 닿아 앞으로 전지하는 것을 의미한다.

#### 사이클 경기(Cycling Segment)

경기설명회에서 사이클 타거나, 가지고 걸거나 운반하는 특정 구간으로 정의된 경기코스의 한 부분이다. 사이클 코스는 사이클 승차선부터 시작하여 사이클 하차선에서 종료된다.

#### 하차선 전 하차(Dismount before the Dismount Line)

선수의 발은 반드시 하차선 전에 지면에 전부 닿아야 한다. 만약 그렇지 않을 경우 규칙위반으로 간주된다.

#### 실격(Disqualification)

규칙위반으로 주어지는 벌칙으로 추후 기술임원 판정에 대하여 항의할 수 있다. 이 벌칙의 결과는 경기기록의 무효가 되며 순위가 박탈되며 대회결과에서도 빠지게 된다.

#### 사이클과 오토바이 뒤따르기 영역(Draft Zone Bicycle and Motor Cycle)

사이클 코스에서 모든 선수들에 대한 사이클 뒤따르기 영역은 사이클을 둘러싼 길이 7m에 폭 3m이다. 앞바퀴의 맨 앞부분이 사이클 뒤따르기 영역 직사각형의 폭 3m의 기준이 된다.

#### 차량 뒤따르기 영역(Draft zone Vehicle)

사이클 코스에서 모든 선수들에 대한 차량 뒤따르기 영역은 차량을 둘러싼 길이 35m에 폭 5m이다. 차량 앞부분의 중앙이 차량 뒤따르기 영역 직사각형의 폭 5m의 기준이 된다.

#### 뒤따르기(Drafting)

사이클경기에서 한 선수가 공기 저항을 줄이기 위해 다른 선수의 뒤에 붙어서 사이클을 타는 행위이다. 한 선수의 뒤따르기 영역이 다른 선수의 뒤따르기 영역과 겹칠 때 뒤따르기를 하는 것으로 간주된다.

#### 듀애슬론(Duathlon)

듀애슬론은 사이클과 달리기를 결합한 ITU가 인정한 종목이다.

#### 이른 출발(Early Start)

출발 신호가 주어지기 전 선수의 발이 출발선의 수직선을 넘어 갔을 때

#### 엘리트(Elite)

엘리트 선수는 전문선수로 ITU에 등록된 자를 의미한다.

#### 영구제명(Expulsion)

영구제명의 벌칙을 받은 선수는 평생토록 ITU와 ITU회원국이 승인하는 대회에 출전할 수 없다.

#### 완주자(Finisher)

한 선수가 전 코스를 완주하고 결승선을 통과한자를 의미하며 몸통이 결승선에서 수직선이 되는 부분을 통과하였을 때는 경기 종료 시점으로 한다.

#### 경기진행불가 선수(Incapable Competitor)

대회 의료진에 의해 다른 선수와 자신에게 피해를 주지 않고 경기를 지속할 수 없다고 판정된 선수를 의미한다.

#### 과다노출(Indecent Exposure)

대중이 많은 곳에서 고의적으로 남자의 경우 엉덩이나 여자의 경우 가슴을 들어내는 행위.

#### 국제기술임원(International Technical Officials(ITOs))

ITU 인증한 3급 기술임원

### 진로방해(Interference)

다른 선수의 경기진행을 방해하기 위한 의도적이 가로막기, 신체 접촉등과 같은 행위

### 부적격출발(Invalid Start)

어떤 선수들은 분명히 출발신호 전에 출발하고 어떤 선수들은 출발선 뒤에 기다렸다. 이 출발은 깨끗하 출발은 아니고 부적격 출발이다.

### 판정(Judgement Call)

기술임원에 의해 경기 상황이나 정황에 따라 주어지는 다음의 결과.

- i) 선수가 경기규칙을 어기거나 부정한 혜택을 얻고 있다고 기술임원이 판정하는 것
- ii) 경기코스나 경기 조건이나 경기규칙에 대한 평가에 따라 기술임원이나 임원이 의해 주어지는 여러 판정

판정은 기술임원이 예를 들어 선수가 뒤따르기, 가로막기나 다른 부정한 혜택을 받고 있다고 판단하여 주는 징계로 이런 사항에만 국한 되는 것은 아니다.

### 통제요원(Marshal)

통제요원은 경기의 흐름, 관중, 교통, 보안에 대한 책임이 있는 사람을 의미한다.

### 승차선 지나서 승차(Mount After The Mount Line)

한 선수의 발이 반드시 승차선을 지나서 완전히 지면에 닿아야 한다. 만약 지나서 닿지 않았다면 이는 규칙 위반으로 간주된다.

### 추월시점(Overtake)

사이클 코스 상에서 한 선수의 앞바퀴가 다른 선수의 앞바퀴를 지날 때를 추월시점으로 본다. 선수는 다른 선수의 왼쪽으로는 추월을 할 수 없다.

### 그룹으로 사이클 타기(Pack)

사이클에서 2명 이상의 선수가 뒤따르기 영역 내에서 사이클을 타는 것을 의미한다.

### 추월(Pass)

한 선수의 사이클 뒤따르기 영역이 다른 선수의 뒤따르기 영역과 겹쳐졌을 때 15초 이내로 뒤따르기를 하는 선수가 앞 선수를 추월하는 것을 의미한다. 타 선수의 왼쪽 편으로는 추월할 수 없다.

### 패널티(Penalty)

ITU기술임원이 비의도적으로 경기규칙을 위반하였다고 판단하여 선수에게 주어지는 벌칙이다. 패널티는 시간을 지체시키는 형태나, 실격, 자격정지나 영구제명이 주어질 수 있다.

### 패널티 박스(Penalty Box)

사이클 코스나 달리기 코스에서 규칙위반에 대하여 시간벌칙이 주어지는 장소.

### 보철(Prosthesis)

사지나, 눈 등과 같이 상실된 신체일부를 대체하는 인공장치

### 항의(Protest)

다른 선수나 대회 임원의 규칙 위반이나 혹은 다른 선수의 부정행위에 대하여 공식적인 문제 제기를 의미한다.

### 주심(Race Referee)

기술임원을 대표하는 기술임원으로 기술임원의 판정에 대한 모든 항의를 최종 판정하는 권한을 가진다.

### 레드카드(Red Card)

선수에게 실격을 통보하는 카드이다.

### 등록(Registration)

경기설명회나 코치 설명회 입구에 설치되어 통제되는 부분이다. 이 미팅에 참가하는 참가자들은 참가자 리스트에 서명해야 한다.

### 경기결과(Results)

규칙위반 판정, 항의와 이의신청 거친 최종 징계 내역을 포함한 경기기록 뿐만 아니라 모든 참가선수의 순위가 나와 있는 기록지

### 이상적인 코스(Right of Way)

한 선수가 선두에서 경기 규칙의 범주 내에서 가장 희망하는 최단거리 코스를 따라 경기를 진행하는 것을 의미한다.

### 달리기 코스(Run Course)

경기설명회 때 선수가 뛰거나 걸을 수 있는 지정된 달리기 경기 코스를 의미한다. 트라이애슬론과 아쿠아슬론에서 달리는 바꿈터 출구에서 시작하여 결승선에서 끝나는 부분이 달리기 코스가 된다. 듀애슬론에서는 출발선에서 바꿈터 입구까지를 첫 번째 달리기 코스가 되며, 두 번째 달리기에서 코스는 바꿈터 출구에서 결승선까지를 달리기 코스로 규정한다.

### 공인(Sanction)

한 대회에 대한 국가연맹인 서면 허가를 의미한다. 공인은 대회의 개최 계획을 검토하고 대회가 안전하고 공정하게 치러질 수 있다는 전제하에서 국가연맹의 규정에 부합하다고 판단하여 연맹이 승인을 공식적으로 발표한다.

### 준결승(Semifinal)

예선전형태로 진행되는 경기에서 최종 라운드 전 단계. 준결승에서 결승전에 출전할 선수를 결정한다.

### 등급분류(Sport Class):

파라트라이애슬론 등급분류는 선수의 장애에 의해 야기된 활동의 제한에 따라 ITU가 분류하여 정하는 참가구분이다.

### 스포츠맨십(Sportsmanship)

경기 중에 선수의 모든 행동을 의미한다. “스포츠맨십”으로 대변되며 정정당당하고, 이성적이고, 용기 있는 행동으로 풀이된다. 스포츠맨십에 위배되는 행위는 부당하고, 비윤리적, 비정직하고, 폭력적인 행동, 고의적인 반칙, 거친 언사 등과 같은 규칙 위반 행위를 의미한다.

### 유바 연결부(Standard Bridge Piece)

핸들바에 부착된 클립온(유바)의 양쪽끝을 결합한 플라스틱이나 금속으로된 단단한 물체

### 정지 징계(Stop-Start Penalty)

고의성 없는 경기 규칙 위반에 대하여 기술임원이 선수에게 잠시간의 경기지연을 지키는 벌칙이다. 일시 정지 징계는 뒤따르기 상화에서 2명 이상의 선수를 서로 떨어지도록 하는 하나의 징계 방식이다.

### 하위등급(Sub-class)

파라트라이애슬론 하나의 등급 내에 있는 하위 등급. 각 파라트라이애슬론 하위등급들은 비슷한 장애상태를 가지고 있는 같은 스포츠 등급에 파라트라이애슬론 선수들을 포함한다.

### 선수자격정지(Suspension)

이 징계를 받은 선수는 지정된 기간동안 ITU와 ITU 회원국연맹이 승인하는 어떤 대회에도 출전할 수 없다.

도핑에 대한 규칙 위반으로 이 징계를 받은 선수는 IOC의 회원 연맹, 국가, 지역에서 개최되는 어떠한 대회도 이 기간에 출전할 수 없다. ITU에 의한 선수자격정지 처분은 ITU 이사회에서 의결된다.

### 수영코스(Swim Course)

경기설명회 때에 공고된 수영 경기코스를 의미한다. 트라이애슬론과 아쿠아슬론경기에서 수영코스는 경기 출발선에서 시작하여 바꿈터의 입구에서 끝난다.

#### 기술감독(Technical Delegate)

ITU가 자격을 부여한 기술임원으로 대회 준비 단계부터 대회 종료 후까지 ITU경기규칙과 운영 매뉴얼의 지켜지도록 하는 책임을 갖는다. 이의신청이 접수되었을 때 기술 감독의 경기 배심의 일원으로 판정에 참여한다. 기술 감독은 일반적으로 대회의 공인에 관한 업무를 관장한다.

#### 기술임원(Technical Official)

ITU와 개최국 연맹이 자격을 부여한 기술임원은 ITU 경기규칙이 적용되는 대회에서 선수의 경기 내용을 관찰하고 경기규칙 위반에 대하여 판정하는 책임을 갖는다.

#### 몸통(Torso)

목의 가장 밑 부분부터 골반 위 부분을 의미한다.

#### 바꿈터(Transition Area)

수영, 사이클, 달리기의 일부분이 아니며, 선수가 경기 시 사용할 장비와 옷 등 경기 관련 물품을 보관하는 지정된 장소를 의미한다.

#### 트라이애슬론(Triathlon)

수영 사이클 달리기 3종으로 구성된 종목을 의미한다.

#### 먼저 출발한 선수가 있는 유효한 출발(Valid Start with Early Starters)

거의 모든 선수가 출발신호 후 출발했으나 몇몇 선수가 출발 신호 전에 출발했다. 이 출발은 유효한 것으로 결정

#### 규칙위반(Violation)

경기규칙위반으로 주어지는 징계를 의미한다.

#### 경고(Warning)

경기코스 상에서 기술임원이 선수에게 구두로 주어지는 주의를 의미한다. 경고의 목적은 잠재적인 경기규칙위반에 대하여 선수에게 사전에 주의를 주어 경기규칙 위반을 예방하는데 있다.

#### 옐로카드(Yellow Card)

선수의 규정위반에 대하여 경고, 시간벌칙 혹은 멈췄다 다시 가는 벌칙을 선수에게 고지하는 카드이다.



## 25. 부록 E1

### 월드트라이애슬론시리즈 출전자격

#### 1. 엘리트

##### 1.1 ITU월드트라이애슬론시리즈 대회

- a) 국가연맹에서는 ITU온라인 참가신청시스템을 통하여 대회 33일 이전에 참가신청을 해야 한다.
- b) 첫 경기일 32일 전, 남녀 참가부에 대한 출전자 리스트가 [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)에 공표되고 다음의 순서에 따라 대기자 리스트에서 선수들이 출전자 리스트로 옮겨진다.
  - (i) 최근 ITU랭킹 포인트가 가장 많은 선수들
  - (ii) 참가신청 순에 따라 나뉜 나머지 선수들
  - (iii) 60명 외의 선수들은 대기자 명단에 랭킹순으로 남는다.
- c) 남녀 각부의 국가별 쿼터
  - (i) 한 국가당 최대 6명
  - (ii) 개최국의 경우 최대 8명
  - (iii) 출전자가 60명 미만인 경우 한 국가당 쿼터와 개최국 쿼터에 최대 4명을 추가로 출전시킬 수 있다.
- d) 늦은 참가신청: 첫 경기일 32일 전 혹은 몇일 전에 신청되었을 경우 대기자 명단 최후순위에 올라가게 된다.
- e) 교체: 각국가연맹은 한경기에 성별로 1명의 선수를 교체할 수 있다. 교체와 관련된 양 선수는 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)로 통보되어야 한다. 교체가 첫 경기일 12일전까지 이뤄져야 한다. 만약 교체선수의 출전자 중 랭킹이 가장 낮은 선수보다 높을 경우 교체 쿼터에 어떠한 영향도 미치지 않는다.
- f) 출전포기: 출전자 리스트에서 철회된 선수는 대기자에 의해 교체 된다. 규정 2.6 c)에 따라 선수가 경기설명회에 참석하지 못하는데 기술감독에게 사전 통보하지 않은 경우 출전자 리스트에서 이 선수는 제외 된다. 이 경우 경기설명회에 참석한 대기자가 출전할 수 있게 된다. 경기설명회에 참석했지만 대기자인 경우 등록이 끝나기 전까지 주변에 머물면서 출전 포기자가 발생할 경우에 대비해야 한다.
- g) 초청: 첫 경기일 26일전에 ITU는 각 회원국들의 요청에 따라 최대 5명을 초청할 수 있다. 그러나 이 숫자는 제한되지 않는다. 각국연맹은 다음의 이메일로 초청을 요청해야 한다. [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org) 만약 ITU 초청패널이 5명 미만의 선수를 초청할 경우 남은 출전권은 대기자 순에 따라 주어진다.
  - (i) ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.
    - ITU사무총장
    - ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
    - ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명
- h) 첫 경기일 25일전에 참가자 리스트에서 출전을 철회할 경우 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)로 통보하여야 한다. 만약 첫 경기일 25일 이내에 2번째 선수를 참가 철회할 경우 다음 2번의 월드트라이애슬론시리즈에서 이 국가는 쿼터를 1개를 상실하게 된다. 이 패널티는 시즌 마지막에 발생할 경우 다음 시즌으로 전도 된다.
  - i) 국가연맹이 첫 경기 있는 주 월요일 (UTC) 오후 1시 이후에 참가를 취소할 경우 이 선수의 참가신청은 다음 30일간 이내의 ITU모든 대회에서 출전자 명단 및 대기자 명단 제외 되고 선수가 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다. 시간상의 이유로 제재를 받지 않는 예상치 못한 참가 취소의 횟수는 정해진다. 이 횟수는 전년도의 각 국가연맹의 참가자 수에 따라 다음과 같이 결정된다.

제재를 받지 않는 낮은 참가취소 횟수	2013년도 국가연맹
6	호주, 영국, 독일, 일본, 러시아, 미국
5	스페인, 뉴질랜드
3	캐나다, 프랑스, 포르투갈, 남아공, 스위스
2	모든 다른 국가

(\* ) 이는 월드트라이애슬론시리즈, 그랜드 파이널, 월드컵에 남녀 각 대회에 적용된다.

- j) 한 선수가 개인적으로 경기설명회에 참석하지 않고 이를 기술감독에게 이메일이나 전화로 통보하지 않으면 이후 30일 이내에 있는 ITU대회의 참가자 명단과 대기자 명단에서 모두 제외된다. 이들이 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다.
- k) 마지막 순간에 질병이나 부상으로 인해 의사의 진단서가 첨부되어 출전을 취소하는 선수가 경기설명회에 참석한 경우 미래의 모든 ITU 월드컵대회의 출전자 명단과 대기자 명단에서 유지된다.

## 1.2 ITU월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널

- a) 국가연맹에서는 ITU온라인 참가신청시스템을 통하여 대회 26일 이전에 참가신청을 해야 한다.
- b) 첫 경기일 25일 전, 남녀 참가부에 대한 출전자 리스트가 [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)에 공표되고 다음의 순서에 따라 대기자 리스트에서 선수들이 출전자 리스트로 옮겨진다.
  - (i) 이미 출전자 명단에 있는 선수를 제외한 최근 ITU랭킹 포인트 순으로 50명 선택. 이 숫자는 출전자 명단에 50명이 될 때까지 한다.
  - (ii) 5개대륙 선수권대회에서 상위 3명의 선수. 선수가 만약 상위 3에 의해 출전자격을 획득할 경우 이 출전권은 ITU랭킹 포인트에 따라 주어지게 된다.
  - (iii) 남은 선수들은 ITU랭킹포인트에 따라 분배되고 랭킹이 없는 선수들은 참가신청 순에 따라 선택
  - (iv) 71이상에 있는 선수들은 대기자 명단에 첫 경기일 25일 이전 랭킹순으로 남는다.
- c) 첫 경기일 20일 이전에 대기자 명단에 있는 5명의 선수가 남녀 각부에 최근 ITU랭킹포인트가 가장 높은 선수가 출전자 명단에 추가 된다.
- d) 남녀 각부의 국가별 쿼터
  - (i) 한 국가 및 개최국 당 최대 6명
  - (ii) 출전자가 70명 미만인 경우 한 국가당 쿼터와 개최국 쿼터에 최대 4명을 추가로 출전시킬 수 있다.
- e) 낮은 참가신청: 첫 경기일 25일 전 혹은 몇 일 전에 신청되었을 경우 대기자 명단 최후 순위에 올라가게 된다.
- f) 교체: 각국가연맹은 한경기에 성별로 1명의 선수를 교체할 수 있다. 교체와 관련된 양 선수는 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)로 통보되어야 한다. 그랜드파이널 엘리트부 출전자를 U23세계선수권대회 출전자로 교할 경우에 1명 더 교체가 허용된다. 교체는 첫 경기일 12일 전까지 이뤄져야 한다. 만약 교체선수의 출전자 중 랭킹이 가장 낮은 선수보다 높을 경우 교체 쿼터에 어떠한 영향도 미치지 않는다.
- g) 출전포기: 출전자 리스트에서 철회된 선수는 대기자에 의해 교체 된다. 규정 2.6 c)에 따라 선수가 경기설명회에 참석하지 못하는데 기술감독에게 사전 통보하지 않은 경우 출전자 리스트에서 이 선수는 제외 된다. 이 경우 경기설명회에 참석한 대기자가 출전할 수 있게 된다. 경기설명회에 참석했지만 대기자인 경우 등록이 끝나기 전까지 주변에 머물면서 출전 포기가 발생할 경우에 대비해야 한다.
- h) 초청: 첫 경기일 26일전에 ITU는 각 회원국들의 요청에 따라 최대 5명을 초청할 수 있다. 그러나 이 숫자는 제한되지 않는다. 각국연맹은 다음의 이메일로 초청을 요청해야 한다. [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org) 만약 ITU 초청패널이 5명 미만의 선수를 초청할 경우 남은 출전권은 대기자 순에 따라 주어진다.

( i ) ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.

- ITU사무총장
- ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
- ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명

l) 경기설명회는 첫 경기일 2일전 18시에 실시된다.

j) 첫 경기일 20일전에 참가자 리스트에서 출전을 철회할 경우 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)로 통보하여야 한다. 만약 첫 경기일 20일 이내에 2번째 출전 취소의 경우 이 국가는 다음의 두 번의 월드 트라이애슬론시리즈에게 1장의 쿼터를 상실하게 된다. 이 국가의 최대 쿼터는 이에 따라 조정된다. 이 페널티는 시즌 마지막에 발생할 경우 다음 시즌으로 전도 된다.

k) 국가연맹이 첫 경기 있는 주 월요일 (GMT) 오후 1시 이후에 참가를 취소할 경우 이 선수의 참가신청은 다음 30일간 이내의 ITU모든 대회에서 출전자 명단 및 대기자 명단 제외 되고 선수가 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다. 시간상의 이유로 제재를 받지 않는 예상치 못한 참가 취소의 횟수는 정해 진다. 이 횟수는 전년도와 각 국가연맹의 참가자 수에 따라 다음과 같이 결정된다.

제재를 받지 않는 낮은 참가취소 횟수	2013년도 국가연맹
6	호주, 영국, 독일, 일본, 러시아, 미국
5	스페인, 뉴질랜드
3	캐나다, 프랑스, 포르투갈, 남아공, 스위스
2	모든 다른 국가

(\*)이는 월드트라이애슬론시리즈, 그랜드 파이널, 월드컵에 남녀 각 대회에 적용된다.

j) 한 선수가 개인적으로 경기설명회에 참석하지 않고 이를 기술감독에게 이메일이나 전화로 통보하지 않으면 이후 30일 이내에 있는 ITU대회의 참가자 명단과 대기자 명단에서 모두 제외 된다. 이들이 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다.

k) 마지막 순간에 질병이나 부상으로 인해 의사의 진단서가 첨부되어 출전을 취소하는 선수가 경기설명회에 참석한 경우 미래의 모든 ITU 월드컵대회의 출전자 명단과 대기자 명단에서 유지된다.

## 2. U23

a) 국가연맹에서는 ITU온라인 참가신청시스템을 통하여 대회 33일 이전에 참가신청을 해야 한다.

b) 첫 경기일 33일 전, 남녀 참가부에 대한 출전자는 다음의 출전권 분배 원칙에 따라 결정된다.

( i ) ITU와 좋은 관계에 있는 각 국가 연맹은 ITU U23세계선수권대회에 2명의 선수를 출전시킬 수 있다.

( ii ) 전년도 U23세계선수권대회 결과에 따라 만약 전년도에 상위 25위내에 2명 이상의 선수가 있는 경우 한 명의 추가하여 최대 3명의 선수를 출전시킬 수 있다.

c) 초청: 경기일 26일 전에 ITU는 각 회원국들의 요청에 따라 초청할 수 있다. 각국연맹은 다음의 이메일로 초청을 요청해야 한다. [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org) 초청은 경기일 25일 전에 이뤄진다. 만약 ITU 초청패널이 5명 미만의 선수를 초청할 경우 남은 출전권은 대기자 순에 따라 주어진다.

( i ) ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.

- ITU사무총장
- ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
- ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명

d) 출전자가 70명 미만인 경우 한 국가당 쿼터와 개최국 쿼터에 최대 2명을 추가로 출전시킬 수 있다.

### 3. 주니어

- a) 국가연맹에서는 ITU온라인 참가신청시스템을 통하여 첫 경기일 33일 이전에 참가신청을 해야 한다.
- b) 첫 경기일 33일 전, 남녀 참가부에 대한 출전자는 다음의 출전권 분배 원칙에 따라 결정된다.
- (i) 70장의 출전권 5개 대륙연맹의 쿼터시스템에 따라 분배된다.
  - (ii) 다음에 따라 대륙별 쿼터가 결정된다.
    - 해당 대륙에 국제연맹 가맹 국가연맹 수
    - 지난 2년의 주니어 세계선수권대회에 출전한 국가 수
    - 지난 대륙 주니어 선수권대회에 출전한 국가의 수
  - (iii) 대륙별 쿼터(총: 70장)
    - 아프리카: 4
    - 아메리카: 15
    - 아시아: 9
    - 유럽: 36
    - 오세아니아: 6
    - 국가당 최대 쿼터: 3
- c) 대륙선수권대회는 선발전으로 고려되고 세계주니어선수권대회 45일 전에 개최되어야 한다. 앞에 언급한 세계주니어선수권대회가 45일 이후 개최될 경우 대륙연맹은 다른 대회를 주니어선수권 선발전으로 할 수 있다. 출전권은 단순한 롤다운 시스템에 따라 부여된다. 한 국가가 3장을 갖게 될 경우 다음 출전권은 다음 순위 국가로 넘어간다. 출전권을 획득한 국가가 참가신청을 안할 경우 이 출전권은 초청으로 넘어가게 된다. 초청: 경기일 26일 전에 ITU는 각 회원국들의 요청에 따라 초청할 수 있다. 각국연맹은 다음의 이메일로 초청을 요청해야 한다. [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org) 초청은 경기일 25일 전에 이뤄진다. 만약 ITU 초청패널이 5명 미만의 선수를 초청할 경우 남은 출전권은 대기자 순에 따라 주어진다.
- (i) ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.
    - ITU사무총장
    - ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
    - ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명
- d) 출전자가 70명 미만인 경우 한 국가당 쿼터와 개최국 쿼터에 최대 2명을 추가로 출전시킬 수 있다.

### 3. 동호인부

- a) 표준거리
- (i) ITU 동호인부 세계선수권대회의 출전자격은 다음과 같이 주어진다.
    - 각 국가연맹은 각 동호인 그룹에 20명씩 출전시킬 수 있다.
    - 개최국은 각 동호인 그룹에 25명씩 출전시킬 수 있다.
    - 각 국가연맹에 동호인그룹에 할당된 쿼터는 ITU 초청 패널에 의해서 늘려질 수 있다.
- b) 스프린트거리
- (i) ITU 동호인부 스프린트 세계선수권대회의 출전자격은 다음과 같이 주어진다.
    - 각 국가연맹은 각 동호인 그룹에 20명씩 출전시킬 수 있다.
    - 개최국은 각 동호인 그룹에 25명씩 출전시킬 수 있다.
    - 각 국가연맹에 동호인그룹에 할당된 쿼터는 ITU 초청 패널에 의해서 늘려질 수 있다.
- c) ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.
- ITU사무총장

- ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
- ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명

## 부록 E2

### ITU 트라이애슬론월드컵 출전자격

#### 1. 엘리트

##### 1.1 ITU트라이애슬론월드컵 대회

- 국가연맹에서는 ITU온라인 참가신청시스템을 통하여 대회 33일 이전에 참가신청을 해야 한다.
- 첫 경기일 32일 전, 70명의 남녀 출전자 리스트가 [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)에 공표되고 다음의 순서에 따라 대기자 리스트에서 선수들이 출전자 리스트로 옮겨진다.
  - 최근 ITU랭킹 포인트가 가장 많은 선수들
  - 참가신청 순에 따라 나뉜 나머지 선수들
  - 60명 외의 선수들은 대기자 명단에 랭킹순으로 남는다.
- 남녀 각부의 국가별 쿼터
  - 한 국가당 최대 6명
  - 개최국의 경우 최대 8명
  - 1.1 c) 2항이나 출전자가 70명 미만인 경우 한 국가당 쿼터와 개최국 쿼터에 최대 4명을 추가로 출전시킬 수 있다.
- 늦은 참가신청: 첫 경기일 32일 전 혹은 몇일 전에 신청되었을 경우 대기자 명단 최후순위에 올라가게 된다.
- 교체: 각국가연맹은 한경기에 성별로 1명의 선수를 교체할 수 있다. 교체와 관련된 양 선수는 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)로 통보되어야 한다. 교체가 첫 경기일 12일전까지 이뤄져야 한다. 만약 교체선수의 출전자 중 랭킹이 가장 낮은 선수보다 높을 경우 교체 쿼터에 어떠한 영향도 미치지 않는다.
- 출전포기: 출전자 리스트에서 철회된 선수는 대기자에 의해 교체 된다. 규정 2.6 c)에 따라 선수가 경기설명회에 참석하지 못하는데 기술감독에게 사전 통보하지 않은 경우 출전자 리스트에서 이 선수는 제외 된다. 이 경우 경기설명회에 참석한 대기자가 출전할 수 있게 된다. 경기설명회에 참석했지만 대기자인 경우 등록이 끝나기 전까지 주변에 머물면서 출전 포기자가 발생할 경우에 대비해야 한다.
- 초청: 첫 경기일 26일전에 ITU초청 패널은 각 회원국들의 요청에 따라 선수를 초청할 수 있다. 그러나 이 숫자는 제한되지 않는다. 각국가연맹은 다음의 이메일로 초청을 요청해야 한다. [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org) 국가연맹의 쿼터는 초청이 있을 경우 최대 2명까지 더 증가될 수 있다.
  - ITU 초청패널을 다음과 같이 구성된다.
    - ITU사무총장
    - ITU스포츠디파트먼트의 대표 1명
    - ITU스포츠디벨로프먼트의 대표 1명
- 국가연맹이 첫 경기 있는 주 월요일 (UTC) 오후 1시 이후에 참가를 취소할 경우 이 선수의 참가신청은 다음 30일간 이내의 ITU모든 대회에서 출전자 명단 및 대기자 명단 제외 되고 선수가 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다.
- 한 선수가 개인적으로 경기설명회에 참석하지 않고 이를 기술감독에게 이메일이나 전화로 통보하지 않으면 이후 30일 이내에 있는 ITU대회의 참가자 명단과 대기자 명단에서 모두 제외 된다. 이들이 참가 취소한 대회와 같은 주에 있는 대회에서도 출전할 수 없게 된다. 시간상의 이유로 제재를 받지 않는 예상치 못한 참가 취소의 횟수는 정해 진다. 이 횟수

는 전년도의 각 국가연맹의 참가자 수에 따라 다음과 같이 결정된다.

제재를 받지 않는 늦은 참가취소 횟수	2013년도 국가연맹
6	호주, 영국, 독일, 일본, 러시아, 미국
5	스페인, 뉴질랜드
3	캐나다, 프랑스, 포르투갈, 남아공, 스위스
2	모든 다른 국가

(\*)이는 월드컵트라이애슬론시리즈, 그랜드 파이널, 월드컵에 남녀 각 대회에 적용된다.

- j) 마지막 순간에 질병이나 부상으로 인해 의사의 진단서가 첨부되어 출전을 취소하는 선수가 경기설명회에 참석한 경우 미래의 모든 ITU 월드컵대회의 출전자 명단과 대기자 명단에서 유지된다.

## 부록 E11

### ITU 트라이애슬론 U23/Junior 혼성릴레이 세계선수권대회

1. 연령 참가자격. 모든 팀 멤버들은 ITU경기규칙 2.5에 정의된 바와 같이 주니어나 U23그룹에 포함되어야 한다.
2. 국가연맹들은 경기 60일전에 ITU 온라인 시스템으로 대기자 명단에 최대 2개팀을 신청할 수 있다.
3. 경기 59일 전, 참가자 팀의 출전자명단이 ITU홈페이지에 공고된다. 다음의 순서로 대기자 명단에 있는 팀들이 추가된다.
  - 3.1개최국 팀
  - 3.2 전년도 ITU U23/주니어 혼성릴레이 세계선수권대회 상위 11위내 성적을 거둔 팀. 만약 개최국이 이들 팀중의 하나인 경우, 전년도 12위 팀이 스타트리스트에 포함된다.
  - 3.3 나머지 팀들은 대기자리스트에 남아 있다.
4. 초청: 대회 55일전, ITU 초청 패널은 출전자명단에 포함될 20개 팀을 초청한다. 그리고 모든 국가연맹들의 모든 국가연맹의 첫 번째 팀이 모두 배정된 상태에서 두 번째 팀만 남았다는 조건에서 대기자명단을 넘어간다. 국가연맹들은 [entries@triathlon.org](mailto:entries@triathlon.org)으로 ITU에 초청을 요청해야 한다. ITU초청패널은 국가연맹에서 초청을 신청하지 않았더라도 출전자명단에 팀을 포함시킬 수 있다. ITU초청 패널은 5개 대륙 모두가 적어도 한 팀을 출발자 명단에 포함되도록 해야 한다.
5. 늦은 참가신청
  - 5.1 스타트리스트의 발표와 초청 패널의 미팅 사이에 받은 늦은 참가신청은 대기자 명단에 포함된다.
  - 5.2 초청패널미팅 후에 받은 늦은 모든 팀의 첫 번째 팀 다음에 두 번째 팀이 배정되었다는 조건에서 참가신청은 대기자명단 마지막에 들어간다.
6. 취소
  - 6.1 출전자명단 발표와 초청패널 미팅 사이에 받은 취소는 초청과정에서 채워진다.
  - 6.2 초청패널미팅 후에 받은 취소신청은 대기자명단에 다음팀으로 채워진다.
7. ITU초청패널은 다음과 같이 구성된다.
  - ITU사무총장
  - ITU스포츠디파트먼트 대표
  - ITU디벨로프먼트 대표

## 부록 E13. 랭킹

E2.1, ITU월드챔피언십시리즈

### ITU 월드트라이애슬론시리즈 랭킹

#### 1. 목적

- a) ITU 월드챔피언십랭킹은 시즌의 최우수 선수를 결정하기 위해 사용된다.
- b) ITU 세계챔피언들은 시리즈가 끝날 때 결정되고 ITU월드챔피언십시리즈 보너스 풀 상금은 ITU 월드챔피언십랭킹에 따라 최종 랭킹 순에 따라 분배된다.
- c) ITU 월드챔피언십랭킹은 ITU월드챔피언십시리즈 그랜드 파이널 대회, ITU 월드챔피언십시리즈, ITU 월드컵시리즈 대회에 출전자를 결정하는 최우선 목록이 된다.

#### 2. 포인트와 점수획득

- a) 포인트가 주어지는 대회:
  - ( i ) ITU월드챔피언십랭킹에 포함되는 3개 수준의 대회가 있다.

- ITU 월드컵대회
  - ITU 월드컵대회
  - ITU 월드컵대회
- (ii) 각 대회에서 최고의 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
- 1200점 - ITU 월드컵대회
  - 800점 - ITU 월드컵대회
  - 300점 - ITU 월드컵대회
- (iii) 3개 수준의 대회의 랭킹 포인트 표는 다음과 같다.
- 1위 - 50위: ITU 월드컵대회
  - 1위 - 40위: ITU 월드컵대회
  - 1위 - 30위: ITU 월드컵대회
- b) 컷오프: 포인트를 획득하기 위해서는 선수들은 남자선수의 경우 1위 선수의 기록에서 5%이내, 여자선수의 경우 1위 선수의 기록에서 8% 이내의 컷오프 타임 내에 경기를 완주해야 한다.
- c) 포인트 획득 대회 수: 최종 포인트 획득은 ITU 월드컵대회, ITU 월드컵대회, ITU 월드컵대회 플러스 월드컵대회 시리즈와 월드컵대회 중 선수의 획득 포인트 중 최고 포인트 4개의 합으로 다음의 제한으로 순위를 정한다.
- (i) 최대 2개의 ITU 월드컵대회의 포인트가 최종 랭킹에 포함될 수 있다.
- d) 중간랭킹은 다음과 같이 정해진다.

ITU 월드컵대회 시리즈 대회 수	추가 가능한 총대회	최대 ITU 월드컵대회	ITU 월드컵대회 시리즈 그랜드 파이널 대회
1	1	-	-
2	2	-	-
3	3	-	-
4	4	-	-
5	5	-	-
6	5	-	-
7	5	-	-
8	5	-	-
9	5	2	-
그랜드파이널 이후	5+그랜드 파이널	2	1

- e) 최소 ITU 월드컵대회 시리즈 대회 수 : 선수들은 최종랭킹에서 20위 이내에 랭크되기 위해서는 최소 2개의 월드컵대회 시리즈 대회의 포인트가 있어야 한다.
- f) 시즌: ITU 월드컵대회 시리즈 시즌은 ITU 월드컵대회 시리즈 대회 시작 직후에 시작되고 월드컵대회 시리즈 그랜드 파이널대회 종료 직후 끝난다.

### 3. 점수표



순위	월드챔피언십 그랜드 파이널대회	월드챔피언십시리즈	월드컵대회
1	1200	800	300
2	1110	740	278
3	1027	685	257
4	950	633	237
5	879	586	220
6	813	542	203
7	752	501	188
8	695	464	174
9	643	429	161
10	595	397	149
11	550	367	138
12	509	339	127
13	471	314	118
14	436	290	109
15	403	269	101
16	373	248	93
17	345	230	86
18	319	213	80
19	295	197	74
20	273	182	68
21	252	168	63
22	233	156	58
23	216	144	54
24	200	133	50
25	185	123	46
26	171	114	43
27	158	105	40
28	146	97	37
29	135	90	34
30	125	83	31
31	116	77	
32	107	71	
33	99	66	
34	92	61	
35	85	56	
36	78	52	
37	72	48	
38	67	44	
39	62	41	
40	57	38	
41	53		
42	49		
43	45		
44	42		
45	39		
46	36		
47	33		
48	30		
49	28		
50	26		

#### 4. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
  - ( i ) 만약 대회가 ITU 트라이애슬론경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
  - ( ii ) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 트라이애슬론 대회가 되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
  - ( iii ) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 트라이애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## 부록 E14. ITU 랭킹 포인트

### 1. 목적

- 1.1. ITU 랭킹 포인트는 ITU 월드트라이애슬론시리즈대회, ITU 월드컵대회, ITU 대륙선수권대회에 출전할 선수의 자격을 결정하는데 사용된다.
- 1.2. 대륙연맹은 ITU 대륙선수권대회의 회원국 출전권 쿼터를 정하는 데에 ITU 랭킹포인트를 활용할 수 있다.
- 1.3. ITU 랭킹포인트는 ITU 홈페이지 [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)에 게시되지만 랭킹으로 사료되지는 않는다.

### 2. 자격

- 2.1 ITU 회원국연맹과 좋은 관계에 있는 선수만이 ITU 랭킹포인트리스트에 등재될 수 있다.

### 3. 포인트 획득 가능 대회

#### 3.1. 일반:

- a) ITU 랭킹 포인트가 주어지는 11개 수준의 대회가 있다.
  - ITU 월드트라이애슬론시리즈 그랜드파이널대회
  - ITU 월드트라이애슬론시리즈 대회
  - ITU 트라이애슬론월드컵대회
  - ITU 표준거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - ITU 스프린트거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - ITU 트라이애슬론 U23 세계선수권대회
  - ITU 대륙컵 및 프리미어컵대회
  - 유니버시아드나 FISU 트라이애슬론 유니버시티 선수권대회
  - ITU 주니어 세계선수권대회
  - ITU U23 대륙선수권대회
  - ITU 주니어 세계선수권대회
- b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
  - 1000점 - ITU 월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널대회
  - 800점 - ITU 월드트라이애슬론시리즈 대회
  - 500점 - ITU 트라이애슬론월드컵대회
  - 400점 - ITU 표준거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 300점 - ITU 스프린트거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 200점 - ITU 트라이애슬론 U23 세계선수권대회
  - 200점 - ITU 대륙컵 및 프리미어컵대회
  - 200점 - 유니버시아드나 FISU 트라이애슬론 유니버시티 선수권대회
  - 100점 - ITU 주니어 세계선수권대회
  - 100점 - ITU U23 대륙선수권대회
  - 50점 - ITU 주니어 세계선수권대회
- c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.
  - 1위 - 50위: ITU 월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널대회
  - 1위 - 50위: ITU 월드트라이애슬론시리즈 대회
  - 1위 - 50위: ITU 트라이애슬론월드컵대회
  - 1위 - 50위: ITU 표준거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 1위 - 30위: ITU 스프린트거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 1위 - 20위: ITU 트라이애슬론 U23 세계선수권대회
  - 1위 - 20위: ITU 대륙컵 및 프리미어컵대회
  - 1위 - 20위: 유니버시아드나 FISU 트라이애슬론 유니버시티 선수권대회

- 1위 - 10위: ITU 주니어 세계선수권대회
  - 1위 - 10위: ITU U23 대륙선수권대회
  - 1위 - 10위: ITU 주니어 세계선수권대회
- d) 순위에 따라 포인트는 7.5%씩 감소한다.
- 3.2. 컷오프: 포인트를 획득하기 위해서는 남자 선수 1위 선수의 기록에서 5% 여자 선수는 1위 선수의 기록에서 8% 컷오프 타임 내에 경기를 완주해야 한다.
- 3.3. 대회의 수준에 따른 랭킹포인트 부여: ITU랭킹 20위내 선수가 참여 비율에 따라 2%에서 20%까지 추가 포인트가 주어진다.
- 3.4. 포인트 인정 대회 수  
최대 12개의 대회에서 얻은 포인트가 합산된다.
- a) 랭킹이 발표되는 날까지 6에서 52주(현기간)
  - b) 랭킹이 발표되는 날까지 53주에서 104주 사이의 기간(전기간)
- 3.5. 주어진 한 주내에 선수에게 주어진 종합 포인트는 현기간에 6개 대회에서 최고포인트를 합하고 전기간에 6개 대회에서 최고점수합의 1/3을 합하여 랭킹이 정해진다. 각 기간에 선수는 3개의 대륙컵 내지 ITU프리미엄 대륙컵대회 이상에서 랭킹포인트를 획득할 수 없다.

## 2. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
  - (i) 만약 대회가 ITU 트라이애슬론경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
  - (ii) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 복합스포츠 대회가 되었지만, ITU 경기규칙에 따라 거리와 조건이 변경되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
  - (iii) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 복합스포츠 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## 부록 E15. ITU 대륙랭킹 포인트 대회

### 1. 일반

- 1.1. 5개 대륙별(아프리카, 아메리카, 아시아, 유럽, 오세아니아) 5개의 대륙랭킹이 존재한다.
- 1.2. 대륙연맹이 설정한 시스템(예를 들면 상금이나 TV중계)에 따라 대륙컵 대회들은 2개의 수준의 대회로 분류된다. 대륙컵 중 높은 단계의 대회가 ITU 트라이애슬론 프리미엄 대륙컵대회이고 낮은 단계가 ITU 트라이애슬론 대륙컵대회이다.
- 1.3. 대회 타이틀은 대륙의 이름을 대신하여 대륙의 이름을 사용한다. 예를 들면 2010 폰테베드라 ITU 트라이애슬론 프리미엄 유럽컵대회가 된다.

### 2. 자격

- 2.1. ITU 회원국 국가연맹과 좋은 관계에 있는 선수만이 ITU 대륙랭킹에 포함될 수 있다.

### 3. 포인트 획득 가능 대회

#### 3.1. 일반:

- a) ITU 랭킹 포인트가 주어지는 6개 수준의 대회가 있다.
    - ITU 대륙 트라이애슬론선수권 대회
    - ITU 대륙컵 파이널 트라이애슬론대회
    - ITU 트라이애슬론 프리미엄 대륙컵 대회
    - ITU 대륙컵 트라이애슬론 대회
    - ITU U23 대륙선수권대회
    - 국내 트라이애슬론 선수권대회
  - b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
    - 600점 - ITU 대륙 트라이애슬론선수권 대회
    - 500점 - ITU 대륙컵 파이널 트라이애슬론대회
    - 400점 - ITU 트라이애슬론 프리미엄 대륙컵 대회
    - 250점 - ITU 대륙컵 트라이애슬론 대회
    - 250점 - ITU U23 대륙선수권대회
    - 100점 - 국내 트라이애슬론 선수권대회
  - c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.
    - 1위 - 40위: ITU 대륙 트라이애슬론선수권 대회
    - 1위 - 30위: ITU 대륙컵 파이널 트라이애슬론 대회
    - 1위 - 20위: ITU 트라이애슬론 프리미엄 대륙컵 대회
    - 1위 - 20위: ITU 대륙컵 트라이애슬론 대회
    - 1위 - 20위: ITU U23 대륙선수권대회
    - 1위 - 5위: ITU 국내 트라이애슬론 선수권대회
  - d) 포인트는 순위별로 7.5%씩 감소한다. (예를 들면, 대륙선수권대회에서 우승자가 7500포인트를 획득했다면 2위 선수는 693.75점, 3위는 641.72점, 4위는 593.59점 획득한다.)
  - e) 한 수준 이상을 포함한 대회(예를 들면 국내선수권대회와 대륙 컵대회가 같이 개최된 경우)는 각 선수들에게 하나의 포인트만이 주어진다. 만약 한 선수가 한 방식 이상(국내선수권대회 랭킹 포인트와 대륙선수권대회 랭킹 포인트)의 포인트를 획득하면, 가장 높은 점수만 인정된다.
- 3.2. 컷오프: 포인트를 획득하기 위해서는 선수들은 남자선수의 경우 1위 선수의 기록에서 5%이내, 여자선수의 경우 1위 선수의 기록에서 8% 이내의 컷오프 타임 내에 경기를 완주해야 한다.

- 3.3. 참가자 수준: 최근 ITU랭킹 상위 20위 내 선수의 출전 수에 따라 2% 포인트가 올라간다. 최대치는 20%까지 증가시킬 수 있다.
- 3.4. 포인트 획득 대회 수: 최종 포인트 획득은 그해에 획득 포인트 중 선수의 최고 포인트 10개의 합로 산정한다.
- a) 현재 랭킹 산정일 기준 365일 전의 5개 대회
  - b) 전 랭킹의 산정일을 기준으로 366일부터 730일 사이의 5개 대회
- 3.5. 기간에 따른 랭킹 포인트의 가치
- a) 근래 포인트는 대회에서 획득한 포인트와 같다.
  - b) 전년도 획득 포인트는 1/3로 감소된다.

#### 4. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
  - ( i ) 만약 대회가 ITU 트라이애슬론경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
  - ( ii ) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 트라이애슬론 대회가 되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
  - ( iii ) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 트라이애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## 부록 E16. ITU 주니어 대륙랭킹 포인트 대회

### 1. 일반

1.1. 5개 대륙별(아프2개 대륙에 주니어 대륙랭킹이 있다(아메리카와 유럽))

### 2. 자격

2.1. ITU 회원국 국가연맹과 좋은 관계에 있는 선수만이 ITU 대륙랭킹에 포함될 수 있다.

### 3. 포인트 획득 가능 대회

#### 3.1. 일반:

- a) ITU 주니어 대륙 랭킹 포인트가 주어지는 4개 수준의 대회가 있다.
  - ITU 주니어 대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - ITU 주니어 준대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - ITU 주니어 대륙컵 트라이애슬론 대회
  - 국내 주니어 트라이애슬론 선수권대회
- b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
  - 600점 - ITU 주니어 대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - 500점 - ITU 주니어 준대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - 400점 - ITU 주니어 대륙컵 트라이애슬론 대회
  - 100점 - 국내 주니어 트라이애슬론 선수권 대회
- c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.
  - 1위 - 25위: ITU 주니어 대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - 1위 - 25위: ITU 주니어 준대륙 트라이애슬론선수권 대회
  - 1위 - 20위: ITU 주니어 대륙컵 트라이애슬론 대회
  - 1위 - 5위: 국내 주니어 트라이애슬론 선수권 대회
- d) 포인트는 순위별로 7.5%씩 감소한다. (예를 들면, 대륙선수권대회에서 우승자가 7500포인트를 획득했다면 2위 선수는 693.75점, 3위는 641.72점, 4위는 593.59점 획득한다.)
- e) 한 수준 이상을 포함한 대회(예를 들면 국내선수권대회와 대륙 컵대회가 같이 개최된 경우)는 각 선수들에게 하나의 포인트만이 주어진다. 만약 한 선수가 한 방식 이상(국내선수권대회 랭킹 포인트와 대륙선수권대회 랭킹 포인트)의 포인트를 획득하면, 가장 높은 점수만 인정된다.

#### 3.2. 점수 누적 최대 대회 수

최대 3개 대회까지 점수를 누적한다.

#### 3.3. 랭킹 유효기간

- a) 랭킹은 1월 1일부터 시작해서 12월 31일 끝난다.

### 4. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
  - (i) 만약 대회가 ITU 트라이애슬론경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
  - (ii) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 트라이애슬론 대회가 되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
  - (iii) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 트라이애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## 부록 E17. ITU 듀애슬론 랭킹

### 1. 목적

- a) ITU 듀애슬론 랭킹은 시즌에 최우수 듀애슬론 선수를 결정하기 위해 사용된다.

### 2. 포인트와 포인트 획득

#### 2.1. 포인트 획득 가능 대회

- a) ITU 듀애슬론 랭킹 포인트가 주어지는 6개 수준의 대회가 있다.
- ITU 듀애슬론 월드챔피언십 대회
  - ITU 장거리 듀애슬론 월드챔피언십 대회
  - ITU 듀애슬론 월드컵시리즈 대회(장거리와 표준거리)
  - ITU 듀애슬론 대륙 선수권대회(장거리와 표준거리)
  - ITU 듀애슬론 국내 선수권대회
- b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
- 1000점 - ITU 듀애슬론 월드챔피언십 대회(장거리와 표준거리)
  - 600점 - ITU 듀애슬론 대륙선수권대회(장거리와 표준거리)
  - 400점 - ITU 듀애슬론 월드컵시리즈대회
  - 150점 - 듀애슬론 국내 선수권대회
- c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.
- 1위 - 25위: ITU 듀애슬론 월드챔피언십 대회
  - 1위 - 15위: ITU 장거리 듀애슬론 월드챔피언십 대회
  - 1위 - 15위: ITU 듀애슬론 월드컵시리즈 대회
  - 1위 - 15위: ITU 듀애슬론 대륙선수권대회
  - 1위 - 15위: ITU 듀애슬론 대륙컵 대회
  - 1위 - 10위: 듀애슬론 국내 선수권대회
- d) 포인트는 순위별로 7.5%씩 감소한다.

- e) 한 수준 이상을 포함한 대회(예를 들면 국내선수권대회와 대륙컵 대회가 같이 개최된 경우)는 각 선수들에게 하나의 포인트만이 주어진다. 만약 한 선수가 한 방식 이상(국내선수권대회 랭킹 포인트와 대륙선수권대회 랭킹 포인트)의 포인트를 획득하면, 가장 높은 점수만 인정된다.

- 2.2. 포인트 획득 대회 수: 최종 포인트 획득은 그해에 획득 포인트 중 선수의 최고 포인트 4개의 합으로 정한다.

- 2.3. ITU 듀애슬론 랭킹 포인트에서 탈락: 매년 1월 1일 전 선수들이 랭킹이 모두 사라진다.

#### 2.4. 보너스 상금

- a) ITU 듀애슬론랭킹 우승자는 시리즈가 끝나면서 결정되고 ITU 듀애슬론랭킹에 따라 마지막 대회가 끝나면 보너스 상금이 해당 선수에게 지급 된다.
- b) 선수는 한 해에 듀애슬론 대회 중 최소 3개 대회에서 포인트를 획득해야 하고 이들에게만 보너스 상금이 부여 된다.

### 3. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
- (i) 만약 대회가 ITU 듀애슬론경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
- (ii) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 듀애슬론 대회가



되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.

- (iii) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 듀애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## E18. ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹

### 1. 목적

- a) ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹은 시즌에 최우수 장거리 트라이애슬론 선수를 결정하기 위해 사용된다.

### 2. 포인트와 포인트 획득

#### 2.1. 포인트 획득 가능 대회

- a) ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹 포인트가 주어지는 5개 수준의 대회가 있다.

- ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵연습 대회
- ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵 대회
- ITU 장거리 트라이애슬론 대륙 선수권 대회
- ITU 장거리 트라이애슬론 대륙컵 대회
- ITU 장거리 트라이애슬론 국내 선수권대회

- b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.

- 750점 - ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵연습 대회
- 500점 - ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵 대회
- 500점 - ITU 장거리 트라이애슬론 대륙선수권대회
- 250점 - ITU 장거리 트라이애슬론 대륙컵 대회
- 150점 - 장거리 트라이애슬론 국내 선수권대회

- c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.

- 1위 - 25위: ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵연습 대회
- 1위 - 15위: ITU 장거리 트라이애슬론 월드컵 대회
- 1위 - 15위: ITU 장거리 트라이애슬론 대륙 선수권 대회
- 1위 - 15위: ITU 장거리 트라이애슬론 대륙컵 대회
- 1위 - 15위: ITU 장거리 트라이애슬론 국내 선수권 대회

- d) 포인트는 순위별로 7.5%씩 감소한다.

- e) 한 수준 이상을 포함한 대회(예를 들면 국내선수권대회와 대륙컵 대회가 같이 개최된 경우)는 각 선수들에게 하나의 포인트만이 주어진다. 만약 한 선수가 한 방식 이상(국내선수권대회 랭킹 포인트와 대륙선수권대회 랭킹 포인트)의 포인트를 획득하면, 가장 높은 점수만 인정된다.

- 2.2. 포인트 획득 대회 수: 최종 포인트 획득은 그해에 획득 포인트 중 선수의 최고 포인트 4개의 합으로 정한다.

- 2.3. ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹 포인트에서 탈락: 매년 1월 1일 전 선수들이 랭킹이 모두 사라진다.

#### 2.4. 보너스 상금

- a) ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹 우승자는 시리즈가 끝나면서 결정되고 ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹에 따라 마지막 대회가 끝나면 보너스 상금이 해당 선수에게 지급된다.
- b) 선수는 한 해에 장거리 트라이애슬론 대회 중 최소 3개 대회에서 포인트를 획득해야 하고 이들에게만 보너스 상금이 부여 된다.

### 3. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.

- ( i ) 만약 대회가 ITU 장거리 트라이애슬론 경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
- ( ii ) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 장거리 트라이애슬론 대회가 되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
- ( iii ) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 장거리 트라이애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## 부록 E19. ITU 동계 트라이애슬론 랭킹

### 1. 목적

- a) ITU 동계 트라이애슬론 랭킹은 시즌에 최우수 동계 트라이애슬론 선수를 결정하기 위해 사용된다.

### 2. 포인트와 포인트 획득

#### 2.1. 포인트 획득 가능 대회

- a) ITU 장거리 트라이애슬론 랭킹 포인트가 주어지는 5개 수준의 대회가 있다.
- ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - ITU 동계 트라이애슬론 대륙 선수권 대회
  - ITU 동계 트라이애슬론 대륙컵 대회
  - ITU 동계 트라이애슬론 국내 선수권대회
- b) 각 대회에서 1위 선수가 다음의 포인트를 획득한다.
- 750점 - ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - 500점 - ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - 500점 - ITU 동계 트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 250점 - ITU 동계 트라이애슬론 대륙컵 대회
  - 150점 - 동계 트라이애슬론 국내 선수권대회
- c) 각 수준의 대회의 랭킹 포인트 다음과 같이 주어진다.
- 1위 - 25위: ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - 1위 - 15위: ITU 동계 트라이애슬론 월드컵 대회
  - 1위 - 15위: ITU 동계 트라이애슬론 대륙선수권 대회
  - 1위 - 10위: ITU 동계 트라이애슬론 대륙컵 대회
  - 1위 - 5위: ITU 동계 트라이애슬론 국내 선수권 대회
- d) 포인트는 순위별로 7.5%씩 감소한다.
- e) 한 수준 이상을 포함한 대회(예를 들면 국내선수권대회와 대륙컵 대회가 같이 개최된 경우)는 각 선수들에게 하나의 포인트만이 주어진다. 만약 한 선수가 한 방식 이상(국내선수권대회 랭킹 포인트와 대륙선수권대회 랭킹 포인트)의 포인트를 획득하면, 가장 높은 점수만 인정된다.

- 2.2. 포인트 획득 대회 수: 최종 포인트 획득은 그해에 획득 포인트 중 선수의 최고 포인트 4개의 합으로 정한다.

- 2.3. ITU 동계 트라이애슬론 랭킹 포인트에서 탈락: 매년 1월 1일 전 선수들이 랭킹이 모두 사라진다.

### 3. 변형된 대회

- a) 대회가 불가항력적인 이유로 원래 코스대로 개최되지 않았을 경우, 조건에 따라 경기코스가 짧아져서 대회가 개최되었다.
- (i) 만약 대회가 ITU 장거리 트라이애슬론 경기로 유지되었지만 ITU경기규칙에 따라 모든 종목 중 특정 종목만 짧아졌다면 원래의 포인트가 주어진다.
  - (ii) 만약 대회가 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 따라 다른 장거리 트라이애슬론 대회가 되었다면, 원래의 포인트에서 75%의 포인트가 주어진다.
  - (iii) 만약 거리와 조건 면에서 ITU 경기규칙에 벗어난 상태에서 다른 장거리 트라이애슬론 대회로 개최되었다면 원래의 포인트에서 50%의 포인트가 주어진다.

## E20. ITU 파라트라이애슬론 랭킹

### 1. 일반

1.1 ITU 파라트라이애슬론 랭킹은 그 시즌의 최고의 파라트라이애슬론선수를 정하기 위해 사용될 것이다.

1.2 각 카테고리의 성별에 따라 10개의 파라트라이애슬론 랭킹이 존재한다. PT1여자, PT1남자, PT2여자, PT2남자, PT3여자, PT3남자, PT4여자, PT4남, PT5여자, PT5남자.

### 2. 포인트와 포인트 획득

#### 2.1 포인트 대회들:

a) 파라트라이애슬론 랭킹에 포함되는 4개 등급의 대회들이 있다.

- ITU파라트라이애슬론 세계선수권대회
- ITU파라트라이애슬론 대륙선수권대회
- ITU승인 국제 파라트라이애슬론대회
- 파라트라이애슬론 국내선수권대회

b) 각 대회, 참가부와 성별에서 1위 선수들이 다음의 포인트를 획득한다.

- 700 - ITU 파라트라이애슬론 세계선수권대회
- 450 - ITU파라트라이애슬론 대륙선수권대회
- 300 - ITU승인 국제 파라트라이애슬론대회
- 150 - 파라트라이애슬론 국내선수권대회

c) 각 대회에서 포인트가 주어지는 상위 순위는 다음과 같다.

- 1위부터 30위: ITU 파라트라이애슬론 세계선수권대회
  - 1위부터 25위: ITU파라트라이애슬론 대륙선수권대회
  - 1위부터 20위: ITU승인 국제 파라트라이애슬론대회
  - 1위부터 5위: 파라트라이애슬론 국내선수권대회
- (\*) 각 대륙 출신 선수들에게만 포인트 주어짐  
(\*\*) 해당 국가 출신의 선수에게만 포인트 주어짐

d) 포인트는 최상위 1위선수의 포인트로부터 순위에 따라 7.5%씩 줄어든다.

e) 대회가 1개 이상 등급의 대회로 개최될 경우 (예를 들어 ITU 국제대회와 국내 선수권대회 동시에 개최됨) 각 선수에게 하나의 포인트만 주어진다. 만약 한 개 이상의 방식으로 포인트를 획득한 경우, (예를 들면 국제대회에서 포인트와 국내선수권대회에서 포인트를 함께 얻은 경우) 가장 높은 하나의 포인트만 얻게 된다.

#### 2.2 포인트가 인정되는 총 대회수:

a) 한선수에게 의해 획득대회 총 점수는 다음과 같이 더한 결과물이다.

- 전 53주(현기간) 동안 획득한 최고의 포인트 3개의 합. 2014년 1월 1일 이전 획득한 포인트는 없다.
- 랭킹이 발표되는 날까지 54주에서 106주 사이의 기간(전기간)에 획득한 최고의 포인트 3개의 합의 1/3. 2014년 1월 1일 이전 획득한 포인트는 없다.

#### 2.3 기간에 따른 포인트의 가치

a) 현기간에 획득한 포인트의 가치는 대회에서 얻은 포인트와 같다.

b) 전기간에 획득한 포인트의 가치는 대회에서 얻은 포인트들의 1/3로 감한다.

2.4 제한시간: 포인트를 획득하기 위해서는 선수들은 각 부의 1위 선수의 기록의 30%

이내의 편차로 완주해야 한다.

2.4 ITU 파라트라이애슬론 랭킹은 매년 1월 1일에 소멸된다.

3. 변경된 경기:

3.1. 천지지변의 사유로 인해 원래의 형태로 경기가 진행되지 않았을 경우 포인트는 최대 개최된 대회에 따라 다음과 같이 감소되게 된다.

- a) 만약 대회가 트라이애슬론으로 개최되고 ITU 대회규칙에 따라 특정 종목만 짧아진 경우 포인트는 100% 주어진다.
- b) 만약 대회가 ITU 경기규칙의 거리와 조건에 따라 듀애슬론이나 아쿠아슬론으로 진행된 경우 원래 포인트의 75%만 주어진다.
- c) 만약 대회가 ITU 경기규칙의 거리와 조건에 부합하지 않게 듀애슬론이나 아쿠아슬론으로 개최된 경우 원래 포인트의 50%만 주어진다.

## 부록 26 F1: 엘리트, U23, 주니어, 유스 유니폼 규정

### 1. 개요

- 1.1 ITU대회에 출전하기 위해서는 선수는 ITU 유니폼 규정과 경기규칙 2.8에 유니폼 관련 사항을 준수해야 한다.
- 1.2 이 문건에서 이미지는 전형적인 트라이애슬론 유니폼을 보여 주려고 의도한 것이다. 동계트라이애슬론과 경우에 따라선 트라이애슬론, 듀애슬론, 그리고 아쿠아슬론에서 팔과 다리를 덮는 유니폼이 허용된다. 이 규정은 모든 경우에 같이 방식으로 적용 된다.

### 2. 목적

- 2.1 깔끔하고, 전문선수다운 이미지를 지역 및 세계의 언론에 제공
- 2.2 스폰서 로고가 눈에 잘 띄도록 합당한 공간을 제공
- 2.3 ITU 회원국과 선수 양자가 부록F.6와 같은 권리와 의무를 가진 상호 이익이 되는 관계를 맺도록 기본 틀을 제공한다.

### 3. 일반 요건:

- 3.1. 선수의 유니폼은 아래에 설명된 로고나 이미지를 제외한 어떠한 형태의 로고나 이미지가 있어서는 안 된다.
- 3.2. 선수들이 입지 않은 상태에서 평평한 표면에서 로고들 사이즈 계측하여야 한다. 크기 측정은 ITU 로고 측정양식으로 한다.
- 3.3. 스폰서 공간에 담배, 독주(20도 이상), WADA가 금지하는 금지약물이 들어간 제품을 제외한 어떤 로고 타입에 대한 제한은 없다.
- 3.4. 모든 로고를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어야 한다.
  - a) ITU로고
  - b) 선수의 성
  - c) 국가코드
  - d) 모든 스폰서 공간

### 4. 유니폼 색상과 디자인

- 4.1. ITU월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널 대회, ITU월드트라이애슬론시리즈, ITU 지역 선수권대회, 그리고 ITU 복합스포츠 세계선수권대회에서는 국가가 선택한 색상의 유니폼을 반드시 입어야 한다. 이를 제외한 다른 대회에서 유니폼 색깔에 대한 규제는 없다.
- 4.2. 유니폼의 색상과 디자인 그리고 시상식에서 입어야 하는 옷은 그 나라만의 독특한 특징을 가지고 있어야 하고 사전에 ITU의 승인을 받아야 한다.
- 4.3. 이는 국가의 유니폼에 독특한 디자인을 제공할 의도를 지니고 있다. 그러나 디자인의 정의는 선수의 신체 형태나 사이즈로 인하여 유니폼의 기술적인 요구사항에 어떠한 영향을 주어서는 안 된다.
- 4.4. 유니폼 색상과 디자인에 대한 승인과정은 별첨F8에 기술되어 있다. 승인과정의 목표는 국가들이 같은 유니폼 색상과 디자인을 가지지 않도록 하는 것이다.
- 4.5. ITU는 1월 30일까지 ITU월드트라이애슬론시리즈의 유니폼 색깔과 관련한 구체적인 규정을 만들 권리를 가지고 있다.



## 5. 성과 국가 코드

5.1. 성과 IOC 국가코드는 반드시 유니폼의 상체 전면과 후면 엉덩이 부분에 있어야 한다. 성명과 국가 코드는 다음의 사항에 부합해야만 한다.

### a) 글자 타입:

- 글자체는 반드시 “Arial”A체여야 한다.
- 성과 국가코드는 글자는 반드시 대문자여야 한다. 성이 9자 이상인 경우에만 첫자를 대문자로 쓰고 소문자를 사용할 수 있다.(그림2 참조: 성 지면배정)

### b) 글자 색깔

- 예를 들면 유니폼이 어두운 색인 경우 글자는 흰색으로 해야 하며 유니폼이 밝은 색일 경우 글자색은 검정이 되어야 한다.

### c) 위치

- 유니폼 전면: 전면의 성과 국가 코드는 ITU 로고와 스폰서B와 F의 아래에 위치해야 한다. 선수의 성은 국가코드명과 스폰서A 위에 위치해야 한다.
- 유니폼 후면: 성과 국가코드 위치는 허리선 아래에 위치해야 한다. 그럼으로써 사이클 경기 시 엉덩이에 선수의 성과 국가 코드가 명확히 보일 수 있다.
- 높이: 성과 국가코드의 높이는 성의 글자 수와 상관없이 최소한 5cm는 되어야 한다.
- 폭: 성과 국가코드의 폭은 최소 12cm, 최대 15cm가 되어야 한다. 성의 글자수가 적을 지라도 최소 12cm는 되어야 한다. (그림2의 성의 지면배정을 참조하라.)
- 국가 코드의 폭은 8cm가 되어야 한다.



그림2. 성의 지면배정

# MAY

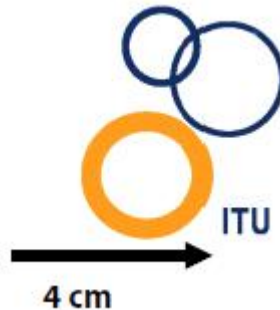
- 위의 “MAY”와 같은 성의 경우 높이는 5cm 폭은 12cm이다
- 아래의 “Polikarpenko”와 같이 긴 이름의 경우 높이 5cm\*폭 15cm이다.

# Polikarpenko

## 6. ITU 로고:

- 6.1. ITU로고는 유니폼 전면에 우측 상단에 위치해야 한다.
- 6.2. 공식 ITU로고의 원들 아래 ITU 글자가 들어간 ITU 공식 로고를 사용해야 한다.
- 6.3. 로고의 폭은 4cm여야 한다.
- 6.4. 흰색과 오렌지색 버전은 어두운색 유니폼에 적용되어야 하고, 파랑색과 오렌지색 버전은 밝은 색깔의 유니폼에 사용되어야 한다.(6.6, 6.7의 그림3 참조)
- 6.5. ITU로고의 인쇄 버전은 [여기를 클릭](#) 하시오

그림3. ITU로고 지면배정



6.6. 위의 그림3은 ITU로고의 정확한 지면배정을 보여주고 있다.

a) ITU 오렌지:

- Pantone 144c(Coated papers)
  - CMYK conversion (four- colour process)- C:0%, M:49%, Y:100%, K:0%
- b) ITU 파랑
- 2955c(Coated papers)
  - CMYK conversion (four- colour process)- C:100%, M:45%, Y:0%, K:37%

## 7. 스폰서 공간

### 7.1. 스폰서 공간 A

- a) 이 공간은 국가코드/명 바로 아래 위치해야 한다.(그림1의 스폰서 로고: 사이즈와 공간 참조)
- b) 최대 높이는 20cm이다.
- c) 최대 폭은 15cm이다.
- d) 이 영역에 3개의 스폰서 로고들을 삽입할 수 있다.
- e) 선수들은 1,2개의 스폰서 로고 혹은 3개의 스폰서 로고를 삽입할 수 있다. 각 로고들은 반드시 다른 스폰서들로 구성되어야 한다.

### 7.2. 스폰서 공간B: 전면 왼쪽 상단부

- a) 이 공간은 유니폼 제조사나 다른 주요 스폰서를 위한 공간이다.
- b) 최대 높이는 4cm이다.
- c) 최대 폭은 5cm이다.
- d) 이 공간은 반드시 유니폼의 왼손 어깨에 위치해야 한다. - 중간이 아님.

### 7.3. 스폰서 공간C: 유니폼 측면부

- a) 스폰서 로고는 유니폼의 옆구리 쪽에 있을 수 있다.
- b) 최대 폭은 5cm이다
- c) 최대 길이는 15cm이다
- d) 양 쪽에 오직 한 개의 스폰서 로고가 들어갈 수 있다. 그리고 양쪽 스폰서 로고는 같아야 한다.
- e) 이 공간은 몸의 측면에서 볼 수 있어야 한다. 만약 선수의 몸 때문에 이 공간이 정면에서 부분적으로 보이는 경우, 이는 뒤에서 보았을 때 보여야만 한다.

### 7.4. 스폰서 공간D: 전면 하단부

- a) 최대 높이는 4cm이다.
- b) 최대 길이는 5cm 이다.
- c) 이 공간은 유니폼의 왼쪽이나 오른쪽 아래에 위치하나 양쪽에 모두 위치해서는 안 된다.

### 7.5. 스폰서 공간E: 후면 상단부

- a) 유니폼 후면 선수의 이름 위에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 10cm이다.
- c) 최대길이는 15cm이다.

### 7.6. 스폰서 공간 F: 전면 상단부

- a) 전면의 선수의 성 위쪽에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 5cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.

## 8. 머리 착용 용품

### 8.1. 수영

- a) 수영모에는 ITU와 대회조직위원회가 지정한 스폰서 명칭이나 로고 외에 다른 스폰서

로고가 들어가는 안 된다.

## 8.2. 사이클

- a) 모든 선수들은 ITU경기규칙에 서술된 것처럼 사이클 구간에서 헬멧을 착용해야 한다.
- b) 선수는 반드시 ITU나 대회조직위가 제공하는 헬멧 배번호 스티커를 어떠한 변용 없이 헬멧의 앞과 양옆에 부착해야 한다. 다른 스티커는 허용되지 않는다.
- c) 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어서 번호가 눈에 잘 띄도록 해야 한다.
- d) 헬멧 전면에 30cm<sup>2</sup>이나 양측면에 20cm<sup>2</sup>크기의 헬멧 제조회사의 로고가 나타날 수 있다. 이외의 다른 스폰서 로고가 나타날 수 없고, 스티커 형태로 다른 로고가 부착될 수 없다.
- e) 헬멧은 어떤 색상도 가능하다.

## 8.3. 달리기

- a) 선수는 달리기 구간에서 모자나 햇빛 가리개를 착용할 수 있다.
- b) 하나의 스폰서 로고가 모자나 햇빛 가리개에 있을 수 있다.
- c) 스폰서 로고의 최대 높이는 4cm이다.
- d) 스폰서 로고의 최대 크기는 20cm<sup>2</sup> 이다

## 9. 보온복(Wetsuit)

9.1. 제품 승인: 모든 보온복 제품은 ITU의 사전 승인을 받아야 한다.

### 9.2. 로고

- a) 제조사의 로고만이 보온복에 나타날 수 있다.
- b) 로고의 사이즈는 보온복의 전면과 뒷면에 80cm<sup>2</sup> 이다. 이 공간의 보온복의 안쪽이나 바깥쪽에 허용된다.
- c) 만약 제조사가 전면이나 후면에 2개 이상의 로고를 사용코자 할 경우 도합 로고의 크기가 80cm<sup>2</sup>를 초과해서는 안 된다.
- d) 측면의 로고들은 반드시 전면에 80cm<sup>2</sup>영역이나 후면의 80cm<sup>2</sup>영역에 포함된다.

## 10. 참가번호

10.1. ITU는 몸번호를 제공하며 각 엘리트 선수들은 대회 전에 몸번호를 몸에 부착한다.

10.2. 몸번호 한 세트가 각 팔과 다리에 부착되어야 한다.

10.3. 두 자리 수 이상의 수의 경우 가로 방향이 아닌 세로 방향으로 번호 판박이를 붙여야한다.

예를 들면 23은 세로로 

2
3

 붙여야 한다. 가로로 23으로 붙여서는 안 된다.

## 11. 일시적 문신

11.1. ITU가 제공하는 대회 번호를 제외하고는 경기 시 선수의 몸에 일시적인 문신은 허용되지 않는다.

## 12. 시상식 유니폼

12.1. 이 부록에 지시하는 스폰서 로고와 디자인 색상이 시상식 의류에 나타나야 한다.

## 부록 F2: 권리와 의무(엘리트, U23, 주니어와 유스 선수)

	월드트라이애슬론시리즈	트라이애슬론월드컵	대륙선수권	대륙컵	복합스포츠 세계선수권	기타 ITU대회
유니폼 색상과 디자인	No	Yes	No	Yes	No	Yes
성	No	No	No	No	No	No
국가코드명	No	No	No	No	No	No
ITU로고	No	No	No	No	No	No
스폰서A	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
스폰서B	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
스폰서C	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
스폰서D	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
스폰서E	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
스폰서F	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

**주의:**

- No: 이 공간은 협상이 불가함. 반드시 ITU 유니폼규정에 따라야 한다.
- Yes: 협상이 가능함

**부록 F3: 파라 트라이애슬론 유니폼 규정**

**1. 개요**

- 1.1 ITU대회에 출전하기 위해서는 선수는 ITU 유니폼 규정과 경기규칙 2.8에 유니폼 관련 사항을 준수해야 한다.
- 1.2 이 문건에서 이미지는 전형적인 트라이애슬론 유니폼을 보여 주려고 의도한 것이다. 동계트라이애슬론과 경우에 따라선 트라이애슬론, 듀애슬론, 그리고 아쿠아슬론에서 팔과 다리를 덮는 유니폼이 허용된다. 이 규정은 모든 경우에 같이 방식으로 적용 된다.

**2. 목적**

- 2.1 깔끔하고, 전문선수다운 이미지를 지역 및 세계의 언론에 제공
- 2.2 스폰서 로고가 눈에 잘 띄도록 합당한 공간을 제공
- 2.3 ITU 회원국과 선수 양자가 부록F.6와 같은 권리와 의무를 가진 상호 이익이 되는 관계를 맺도록 기본 틀을 제공한다.

**3. 일반 요건:**

- 3.1. 선수의 유니폼은 아래에 설명된 로고나 이미지를 제외한 어떠한 형태의 로고나 이미지가 있어서는 안 된다.
- 3.2. 선수들이 입지 않은 상태에서 평평한 표면에서 로고들 사이즈 계측하여야 한다. 크기 측정은 ITU 로고 측정양식으로 한다.
- 3.3. 스폰서 공간에 담배, 독주(20도 이상), WADA가 금지하는 금지약물이 들어간 제품을 제외한 어떤 로고 타입에 대한 제한은 없다.
- 3.4. 모든 로고를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어야 한다.
  - a) ITU로고
  - b) 선수의 성
  - c) 국가코드
  - d) 모든 스폰서 공간

#### 4. 유니폼 색상과 디자인

- 4.1. ITU월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널 대회, ITU월드트라이애슬론시리즈, ITU 대륙선수권대회, 그리고 ITU 복합스포츠 세계선수권대회에서는 국가가 선택한 색상의 유니폼을 반드시 입어야 한다. 이를 제외한 다른 대회에서 유니폼 색깔에 대한 규제는 없다.
- 4.2. 유니폼의 색상과 디자인 그리고 시상식에서 입어야 하는 옷은 그 나라만의 독특한 특징을 가지고 있어야 하고 사전에 ITU의 승인을 받아야 한다.
- 4.3. 이는 국가의 유니폼에 독특한 디자인을 제공할 의도를 지니고 있다. 그러나 디자인의 정의는 선수의 신체 형태나 사이즈로 인하여 유니폼의 기술적인 요구사항에 어떠한 영향을 주어서는 안 된다.
- 4.4. 유니폼 색상과 디자인에 대한 승인과정은 별첨F8에 기술되어 있다. 승인과정의 목표는 국가들이 같은 유니폼 색상과 디자인을 가지지 않도록 하는 것이다.



#### 5. 성과 국가 코드

- 5.1. 성과 IOC 국가코드는 반드시 유니폼의 상체 전면과 후면 영덩이 부분에 있어야 한다. 성명과 국가 코드는 다음의 사항에 부합해야만 한다.
  - a) 글자 타입:
    - 글자체는 반드시 “Arial”A체여야 한다.
    - 성과 국가코드는 글자는 반드시 대문자여야 한다. 성이 9자 이상인 경우에만 첫 자를 대문자로 쓰고 소문자를 사용할 수 있다.(그림2 참조: 성 지면배정)
  - b) 글자 색깔
    - 예를 들면 유니폼이 어두운 색인 경우 글자는 흰색으로 해야 하며 유니폼이 밝은 색일 경우 글자색은 검정이 되어야 한다.

c) 위치

- 유니폼 전면: 전면의 성과 국가 코드는 ITU 로고와 스폰서B와 F의 아래에 위치해야 한다. 선수의 성은 국가코드명과 스폰서A 위에 위치해야 한다.
- 유니폼 후면 성과 국가코드 위치는 : 허리선 아래에 위치해야 한다. 그럼으로써 사이클 경기 시 엉덩이에 선수의 성과 국가 코드가 명확히 보일 수 있다.
- 높이: 성과 국가코드의 높이는 성의 글자 수와 상관없이 최소한 5cm는 되어야 한다.
- 폭: 성과 국가코드의 폭은 최소 12cm, 최대 15cm가 되어야 한다. 성의 글자 수가 적을 지라도 최소 12cm는 되어야 한다. (그림2의 성의 지면배정을 참조하라.) 국가코드의 폭은 8cm가 되어야 한다.

그림2. 성의 지면배정



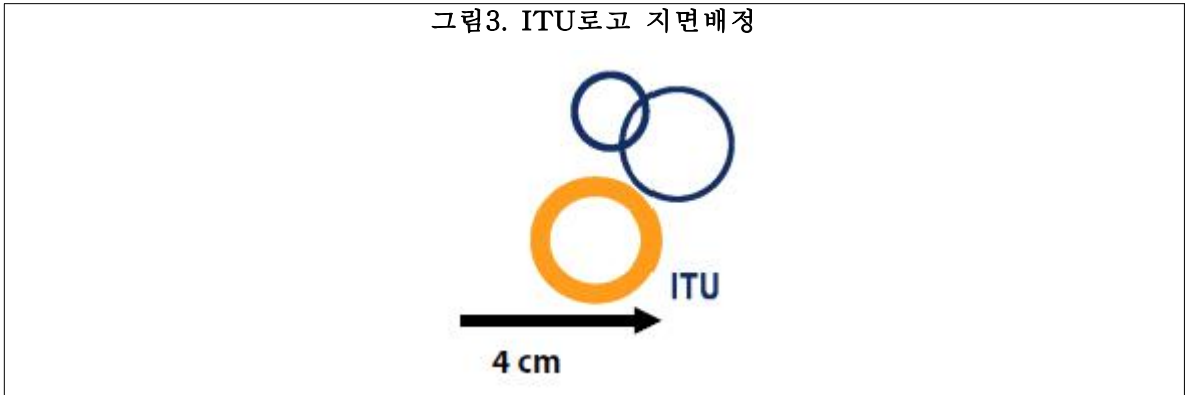
- 위의 “MAY”와 같은 성의 경우 높이는 5cm 폭은 12cm이다
- 아래의 “Polikarpenko”와 같이 긴 이름의 경우 높이 5cm\*폭 15cm이다.



6. ITU 로고:

- 6.1. ITU로고는 유니폼 전면에 우측 상단에 위치해야 한다.
- 6.2. 공식 ITU로고의 원들 아래 ITU 글자가 들어간 ITU 공식 로고를 사용해야 한다.
- 6.3. 로고의 폭은 4cm여야 한다.
- 6.4. 흰색과 오렌지색 버전은 어두운색 유니폼에 적용되어야 하고, 파랑색과 오렌지색 버전은 밝은 색깔의 유니폼에 사용되어야 한다.(6.6, 6.7의 그림3 참조)
- 6.5. ITU로고의 인쇄 버전은 여기를 클릭 하시오

그림3. ITU로고 지면배정



6.6. 그림3은 ITU로고의 정확한 지면배정을 보여주고 있다.

a) ITU 오렌지:

- Pantone 144c(Coated papers)
- CMYK conversion (four- colour process)- C:0%, M:49%, Y:100%, K:0%

b) ITU 파랑

- Pantone 2955c(Coated papers)
- CMYK conversion (four- colour process)- C:100%, M:45%, Y:0%, K:37%

## 7. 스폰서 공간

### 7.1. 스폰서 공간 A

- a) 이 공간은 국가코드/명 바로 아래 위치해야 한다.(그림1의 스폰서 로고: 사이즈와 공간 참조)
- b) 최대 높이는 20cm이다.
- c) 최대 폭은 15cm이다.
- d) 이 영역에 3개의 스폰서 로고들을 삽입할 수 있다.
- e) 선수들은 1,2개의 스폰서 로고 혹은 3개의 스폰서 로고를 삽입할 수 있다. 각 로고들은 반드시 다른 스폰서들로 구성되어야 한다.

### 7.2. 스폰서 공간B: 전면 왼쪽 상단부

- a) 이 공간은 유니폼 제조사나 다른 주요 스폰서를 위한 공간이다.
- b) 최대 높이는 4cm이다.
- c) 최대 폭은 5cm이다.
- d) 이 공간은 반드시 유니폼의 왼손 어깨에 위치해야 한다. - 중간이 아님.

### 7.3. 스폰서 공간C: 유니폼 측면부

- a) 스폰서 로고는 유니폼의 옆구리 쪽에 있을 수 있다.
- b) 최대 폭은 5cm이다
- c) 최대 길이는 15cm이다
- d) 양 쪽에 오직 한 개의 스폰서 로고가 들어갈 수 있다. 그리고 양쪽 스폰서 로고는 같아야 한다.
- e) 이 공간은 몸의 측면에서 볼 수 있어야 한다. 만약 선수의 몸 때문에 이 공간이 정면에서 부분적으로 보이는 경우, 이는 뒤에서 보았을 때 보여야만 한다.

### 7.4. 스폰서 공간D: 전면 하단부

- a) 최대 높이는 4cm이다.
- b) 최대 길이는 5cm 이다.
- c) 이 공간은 유니폼의 왼쪽이나 오른쪽 아래에 위치하나 양쪽에 모두 위치해서는 안 된다.

7.5. 스폰서 공간E: 후면 상단부

- a) 유니폼 후면 선수의 이름 위에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 10cm이다.
- c) 최대길이는 15cm이다.

7.6. 스폰서 공간 F: 전면 상단부

- a) 전면의 선수의 성 위쪽에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 5cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.

8. 머리 착용 용품

8.1. 수영

- a) 수영모에는 ITU와 대회조직위원회가 지정한 스폰서 명칭이나 로고 외에 다른 스폰서 로고가 들어가는 안 된다.

8.2. 사이클

- a) 모든 선수들은 ITU경기규칙에 서술된 것처럼 사이클 구간에서 헬멧을 착용해야 한다.
- b) 선수는 반드시 ITU나 대회조직위가 제공하는 헬멧 배번호 스티커를 어떠한 변용 없이 헬멧의 앞과 양옆에 부착해야 한다. 다른 스티커는 허용되지 않는다.
- c) 헬멧 번호 스티커 주위를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어서 번호가 눈에 잘 띄도록 해야 한다.
- d) 헬멧 전면에 30cm<sup>2</sup>이나 양측면에 20cm<sup>2</sup>크기의 헬멧 제조회사의 로고가 나타날 수 있다. 이외의 다른 스폰서 로고가 나타날 수 없고, 스티커 형태로 다른 로고가 부착될 수 없다.
- e) 헬멧은 어떤 색상도 가능하다.

8.3. 달리기

- a) 선수는 달리기 구간에서 모자나 햇빛 가리개를 착용할 수 있다.
- b) 하나의 스폰서 로고가 모자나 햇빛 가리개에 있을 수 있다.
- c) 스폰서 로고의 최대 높이는 4cm이다.
- d) 스폰서 로고의 최대 크기는 20cm<sup>2</sup> 이다

9. 사이클

- a) 선수의 사이클 상에는 제조사의 로고만 있어야 한다.
- b) 로고들은 사이클 프레임상의 사이클 참가번호를 가리거나 지장을 주어서는 안된다.
- c) ITU와 조직위가 제공하는 사이클 번호 스티커는 지침에 따라 사이클에 부착되어야 하고 변형이 주어져서는 안 된다.

10. 보온복(Wetsuit)

10.1. 제품 승인: 모든 보온복 제품은 ITU의 사전 승인을 받아야 한다.

10.2. 로고

- a) 제조사의 로고만이 보온복에 나타날 수 있다.
- b) 로고의 사이즈는 보온복의 전면과 뒷면에 80cm<sup>2</sup> 이다. 이 공간의 보온복의 안쪽이나 바깥쪽에 허용된다.
- c) 만약 제조사가 전면이나 후면에 2개 이상의 로고를 사용코자 할 경우 도합 로고의 크기가 80cm<sup>2</sup>를 초과해서는 안 된다.
- d) 측면의 로고들은 반드시 전면에 80cm<sup>2</sup>영역이나 후면의 80cm<sup>2</sup>영역에 포함된다.

11. 참가번호

11.1. 전통적인 배번: ITU와 조직위가 제공하는 배번호는 경기설명회나 팀 매니저 미팅에서



기술감독의 지시에 따라 변형 없이 착용되어야 한다.

11.2. 몸번호

- a) 몸번호 한 세트가 각 팔과 다리에 부착되어야 한다.
- b) 몸 번호는 각 팔과 다리에 경기설명회나 팀 매니저 미팅에서 기술감독의 지시에 따라 부착되어야 한다.

12. 일시적 문신

12.1. 선수의 몸에 일시적인 문신은 허용되지 않는다.

13. PT5 선수에게만 적용되는 규칙

- 13.1. 안내자의 유니폼은 파라트라이애슬론 유니폼 규정에 따라 스폰서 로고와 공간 규제를 받는다.
- 13.2. 성이 들어갈 공간에 안내자는 "Guide"라고 들어가야 한다.
- 13.3. 글자체는 "Arial"체이고 높이 5cm 폭 12cm이다.

부록 F4: 권리와 의무(파라트라이애슬론 선수)

	세계선수권대회	복합스포츠세계선수권	기타ITU대회
유니폼 색상과 디자인	No	No	Yes
성	No	No	No
국가코드명	No	No	No
ITU로고	No	No	No
스폰서A	Yes	Yes	Yes
스폰서B	Yes	Yes	Yes
스폰서C	Yes	Yes	Yes
스폰서D	Yes	Yes	Yes
스폰서E	Yes	Yes	Yes
스폰서F	Yes	Yes	Yes

주의:

- No: 이 공간은 협상이 불가함. 반드시 ITU 유니폼규정에 따라야 한다.
- Yes: 협상이 가능함

부록 F5: 동호인부 유니폼 규정

1. 개요

- 1.1 ITU대회에 출전하기 위해서는 선수는 ITU 유니폼 규정과 경기규칙 2.8에 유니폼 관련 사항을 준수해야 한다.
- 1.2 이 문건에서 이미지는 전형적인 트라이애슬론 유니폼을 보여 주려고 의도한 것이다. 동계트라이애슬론과 경우에 따라선 트라이애슬론, 듀애슬론, 그리고 아쿠아슬론에서 팔과 다리를 덮는 유니폼이 허용된다. 이 규정은 모든 경우에 같이 방식으로 적용 된다.

2. 목적

- 2.1 깔끔하고, 전문선수다운 이미지를 지역 및 세계의 언론에 제공
- 2.2 스폰서 로고가 눈에 잘 띄도록 합당한 공간을 제공
- 2.3 ITU 회원국과 선수 양자가 부록F.6와 같은 권리와 의무를 가진 상호 이익이 되는 관계를 맺도록 기본 틀을 제공한다.

### 3. 일반 요건:

- 3.1. 선수의 유니폼은 아래에 설명된 로고나 이미지를 제외한 어떠한 형태의 로고나 이미지가 있어서는 안 된다.
- 3.2. 선수들이 입지 않은 상태에서 평평한 표면에서 로고들 사이즈 측정하여야 한다. 크기 측정은 ITU 로고 측정양식으로 한다.
- 3.3. 스폰서 공간에 담배, 독주(20도 이상), WADA가 금지하는 금지약물이 들어간 제품을 제외한 어떤 로고 타입에 대한 제한은 없다.
- 3.4. 모든 로고를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어야 한다.
  - a) ITU로고
  - b) 선수의 성
  - c) 국가코드
  - d) 모든 스폰서 공간

### 4. 유니폼 색상과 디자인

- 4.1. ITU월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널 대회, ITU월드트라이애슬론시리즈, ITU 대륙선수권대회, 그리고 ITU 복합스포츠 세계선수권대회에서는 국가가 선택한 색상의 유니폼을 반드시 입어야 한다. 이를 제외한 다른 대회에서 유니폼 색깔에 대한 규제는 없다.
- 4.2. 유니폼의 색상과 디자인 그리고 시상식에서 입어야 하는 옷은 그 나라만의 독특한 특징을 가지고 있어야 하고 사전에 ITU의 승인을 받아야 한다.
- 4.3. 이는 국가의 유니폼에 독특한 디자인을 제공할 의도를 지니고 있다. 그러나 디자인의 정의는 선수의 신체 형태나 사이즈로 인하여 유니폼의 기술적인 요구사항에 어떠한 영향을 주어서는 안 된다.
- 4.4. 유니폼 색상과 디자인에 대한 승인과정은 별첨F8에 기술되어 있다. 승인과정의 목표는 국가들이 같은 유니폼 색상과 디자인을 가지지 않도록 하는 것이다.



## 5. 성과 국가 코드

5.1. 성과 IOC 국가코드는 반드시 유니폼의 상체 전면과 후면 영덩이 부분에 있어야 한다.  
성명과 국가 코드는 다음의 사항에 부합해야만 한다.

a) 글자 타입:

- 글자체는 반드시 "Arial" A체여야 한다.
- 성과 국가코드는 글자는 반드시 대문자여야 한다. 성이 9자 이상인 경우에만 첫자를 대문자로 쓰고 소문자를 사용할 수 있다.(그림2 참조: 성 지면배정)

b) 글자 색깔

- 예를 들면 유니폼이 어두운 색인 경우 글자는 흰색으로 해야 하며 유니폼이 밝은 색일 경우 글자색은 검정이 되어야 한다.

c) 위치

- 유니폼 전면: 전면의 성과 국가 코드는 ITU 로고와 스폰서B와 F의 아래에 위치해야 한다. 선수의 성은 국가코드명과 스폰서A 위에 위치해야 한다.
- 유니폼 후면 성과 국가코드 위치는 : 허리선 아래에 위치해야 한다. 그럼으로써 사이클 경기 시 영덩이에 선수의 성과 국가 코드가 명확히 보일 수 있다.
- 높이: 성과 국가코드의 높이는 성의 글자 수와 상관없이 최소한 5cm는 되어야 한다.
- 폭: 성과 국가코드의 폭은 최소 12cm, 최대 15cm가 되어야 한다. 성의 글자 수가 적을 지라도 최소 12cm는 되어야 한다. (그림2의 성의 지면배정을 참조하라.) 국가코드의 폭은 8cm가 되어야 한다.

그림2. 성의 지면배정

# MAY

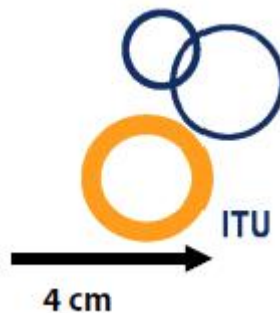
- 위의 “MAY”와 같은 성의 경우 높이는 5cm 폭은 12cm이다
- 아래의 “Polikarpenko”와 같이 긴 이름의 경우 높이 5cm\*폭 15cm이다.

# Polikarpenko

## 6. ITU 로고:

- 6.1. ITU로고는 유니폼 전면에 우측 상단에 위치해야 한다.
- 6.2. 공식 ITU로고의 원들 아래 ITU 글자가 들어간 ITU 공식 로고를 사용해야 한다.
- 6.3. 로고의 폭은 4cm여야 한다.
- 6.4. 흰색과 오렌지색 버전은 어두운색 유니폼에 적용되어야 하고, 파랑색과 오렌지색 버전은 밝은 색깔의 유니폼에 사용되어야 한다.(6.6, 6.7의 그림3 참조)
- 6.5. ITU로고의 인쇄 버전은 [여기를 클릭 하시오](#)

그림3. ITU로고 지면배정



6.6. 그림3은 ITU로고의 정확한 지면배정을 보여주고 있다.

a) ITU 오렌지:

- Pantone 144c(Coated papers)
  - CMYK conversion (four- colour process)- C:0%, M:49%, Y:100%, K:0%
- b) ITU 파랑
- Pantone 2955c(Coated papers)
  - CMYK conversion (four- colour process)- C:100%, M:45%, Y:0%, K:37%

## 7. 스폰서 공간

### 7.1. 스폰서 공간 A

- a) 이 공간은 국가코드/명 바로 아래 위치해야 한다.(그림1의 스폰서 로고: 사이즈와 공간 참조)
- b) 최대 높이는 20cm이다.
- c) 최대 폭은 15cm이다.
- d) 이 영역에 3개의 스폰서 로고들을 삽입할 수 있다.
- e) 선수들은 1,2개의 스폰서 로고 혹은 3개의 스폰서 로고를 삽입할 수 있다. 각 로고들은 반드시 다른 스폰서들로 구성되어야 한다.

### 7.2. 스폰서 공간B: 전면 왼쪽 상단부

- a) 이 공간은 유니폼 제조사나 다른 주요 스폰서를 위한 공간이다.
- b) 최대 높이는 4cm이다.
- c) 최대 폭은 5cm이다.
- d) 이 공간은 반드시 유니폼의 왼손 어깨에 위치해야 한다. - 중간이 아님.

### 7.3. 스폰서 공간C: 유니폼 측면부

- a) 스폰서 로고는 유니폼의 옆구리 쪽에 있을 수 있다.
- b) 최대 폭은 5cm이다
- c) 최대 길이는 15cm이다
- d) 양 쪽에 오직 한 개의 스폰서 로고가 들어갈 수 있다. 그리고 양쪽 스폰서 로고는 같아야 한다.
- e) 이 공간은 몸의 측면에서 볼 수 있어야 한다. 만약 선수의 몸 때문에 이 공간이 정면에서 부분적으로 보이는 경우, 이는 뒤에서 보았을 때 보여야만 한다.

### 7.4. 스폰서 공간D: 전면 하단부

- a) 최대 높이는 4cm이다.
- b) 최대 길이는 5cm 이다.
- c) 이 공간은 유니폼의 왼쪽이나 오른쪽 아래에 위치하나 양쪽에 모두 위치해서는 안 된다.

### 7.5. 스폰서 공간E: 후면 상단부

- a) 유니폼 후면 선수의 이름 위에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 10cm이다.
- c) 최대길이는 15cm이다.

### 7.6. 스폰서 공간 F: 전면 상단부

- a) 전면의 선수의 성 위쪽에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 5cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.

## 8. 머리 착용 용품

### 8.1. 수영

- a) 수영모에는 ITU와 대회조직위원회가 지정한 스폰서 명칭이나 로고 외에 다른 스폰서

로고가 들어가는 안 된다.

### 8.2. 사이클

- a) 모든 선수들은 ITU경기규칙에 서술된 것처럼 사이클 구간에서 헬멧을 착용해야 한다.
- b) 선수는 반드시 ITU나 대회조직위가 제공하는 헬멧 배번호 스티커를 어떠한 변용 없이 헬멧의 앞과 양옆에 부착해야 한다. 다른 스티커는 허용되지 않는다.
- c) 헬멧 번호 스티커 주위를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어서 번호가 눈에 잘 띄도록 해야 한다.
- d) 헬멧 전면에 30cm<sup>2</sup>이나 양측면에 20cm<sup>2</sup>크기의 헬멧 제조사의 로고가 나타날 수 있다. 이외의 다른 스폰서 로고가 나타날 수 없고, 스티커 형태로 다른 로고가 부착될 수 없다.
- e) 헬멧은 어떤 색상도 가능하다.

### 8.3. 달리기

- a) 선수는 달리기 구간에서 모자나 햇빛 가리개를 착용할 수 있다.
- b) 하나의 스폰서 로고가 모자나 햇빛 가리개에 있을 수 있다.
- c) 스폰서 로고의 최대 높이는 4cm이다.
- d) 스폰서 로고의 최대 크기는 20cm<sup>2</sup> 이다

## 9. 보온복(Wetsuit)

9.1. 제품 승인: 모든 보온복 제품은 ITU의 사전 승인을 받아야 한다.

### 9.2. 로고

- a) 제조사의 로고만이 보온복에 나타날 수 있다.
- b) 로고의 사이즈는 보온복의 전면과 뒷면에 80cm<sup>2</sup> 이다. 이 공간의 보온복의 안쪽이나 바깥쪽에 허용된다.
- c) 만약 제조사가 전면이나 후면에 2개 이상의 로고를 사용코자 할 경우 도합 로고의 크기가 80cm<sup>2</sup>를 초과해서는 안 된다.
- d) 측면의 로고들은 반드시 전면에 80cm<sup>2</sup>영역이나 후면의 80cm<sup>2</sup>영역에 포함된다.

## 10. 참가번호

10.1. 전통적인 배번: ITU와 조직위가 제공하는 배번호는 경기설명회나 팀 매니저 미팅에서 기술감독의 지시에 따라 변형 없이 착용되어야 한다.

### 10.2. 몸번호

- a) 대회조직위는 선수들에게 몸번호를 제공하고 각 선수들은 경기 전에 이를 부착한다.
- b) 몸 번호는 각 팔과 다리에 경기설명회나 팀 매니저 미팅에서 기술감독의 지시에 따라 부착되어야 한다.
- c) 한쪽 종아리에 선수의 참가부와 성이 표기되어야 한다. (예를 들면 M25는 동호인부 남자부 25-29qnfmf 표시하고 F40는 여자부 40-44를 표시한다.)

## 11. 일시적 문신

12.1. 선수의 몸에 일시적인 문신은 허용되지 않는다.

### 부록 F4: 권리와 의무(파라트라이애슬론 선수)

	세계선수권대회	복합스포츠세계선수권	기타ITU대회
유니폼 색상과 디자인	No	No	Yes
성	No	No	No
국가코드명	No	No	No
ITU로고	No	No	No

스폰서A	Yes	Yes	Yes
스폰서B	Yes	Yes	Yes
스폰서C	Yes	Yes	Yes
스폰서D	Yes	Yes	Yes
스폰서E	Yes	Yes	Yes
스폰서F	Yes	Yes	Yes

**주의:**

- No: 이 공간은 협상이 불가함. 반드시 ITU 유니폼규정에 따라야 한다.
- Yes: 협상이 가능함

**F6. ITU 유니폼 공인과정**

**1. 소개**

1.1 이 과정은 ITU유니폼규정의 일부이고 ITU경기규칙의 특별판이다.

**2. 목적**

2.1. 이 과정은 ITU유니폼규정에 따라 ITU 경기에 출전하는 선수가 사용할 각 국가연맹의 유니폼의 디자인을 승인을 적법화하기 위해서 만들어졌다.

**3. 일반 요구사항**

- 3.1. 각 국가의 유니폼은 ITU유니폼 규정에 부합하도록 다른 국가의 유니폼과 차별화 되어야 한다. 서로 다른 두 국가 사이의 혼선을 피하기 위해서 현격한 차이가 있어야 한다.
- 3.2. ITU유니폼규정에 부합하면 예술적이거나 창조적인 요소들은 용인된다. 특히, 만약 디자인이 크기 제한을 초과하고 인지 가능한 상업적인 로고나 상표를 가졌다면, 이는 허용되지 않는다.
- 3.3. 같은 디자인이 모든 타입의 유니폼에 적용된다.: 남자, 여자, 트라이애슬론 스타일, 듀애슬론 스타일, 하계, 동계 등등.
- 3.4. 모든 국가연맹은 모든 다른 복합경기의 하나의 다른 유니폼의 승인을 요구할 수 있다. 두 유니폼 선택은 첫 순위와 2 순위가 표기되어 있을 경우 동호인 선수들에게 허용된다. 그러나 한 대회에 출전하는 같은 국가연맹의 소속 선수들은 같은 유니폼을 입어야 한다.

**4. 공인 과정**

- 4.1. 국가연맹들은 다음해에 사용할 유니폼 디자인을 다음의 같이 제출하여야 한다.
  - a) ITU가 제공한 패턴이 사용되어야 한다. (유니폼 규정 그림1을 참조)
  - b) ITU유니폼 규정에 부합한 스폰서 크기와 위치. 전면과 뒷면의 선수의 성과 국가코드의 크기와 위치
  - c) ITU로고의 크기와 위치. 디자인에 사용된 색상과 색상 패턴코드. 승인 요청된 디자인은 JPG나 Gif, Bmp 혹은 Tif 형태로 제출되어야 한다.
- 4.2. 일단 승인이 되면, 유니폼 승인은 국가연맹이 새로운 디자인 승인을 요구하기 전까지 유효하다.

**5. 공인**

- 5.1. ITU는 다음을 검토하여 각 국가연맹이 요청한 유니폼의 승인 여부를 서면으로 통보한다. 로고 사용에 대한 지침은 ITU로부터 얻을 수 있다.
  - a) 모든 ITU유니폼 규정에 부합한지

- b) 다른 국가연맹의 유니폼과의 차이
- 5.2 만약 유니폼이 승인받지 못하면 ITU는 다음과 같이 요구한다.
  - a) 만약 승인 요청한 유니폼이 ITU유니폼 규정에 부합하지 않으면 해당 국가연맹이 새로운 디자인을 요구한다
  - b) 다른 유니폼이 되도록 요청된 유니폼을 수정을 요구한다.
  - c) 해당 국가연맹이 동의하지 않을 경우 다음의 제안된 디자인의 우선 사용권을 부여한다.
    - 과거에 제안된 유니폼을 사용한 국가에 우선권을 부여
    - 만약 양 국가는 비슷한 디자인의 새로운 유니폼들을 제안할 경우 추천으로 어느 국가가 해당 유니폼을 사용할 지 결정한다.
- 5.3 ITU는 승인된 국가 유니폼 카다로그로 전자 파일로 만들어 한 달 간격으로 업데이트 한다.
- 5.4 접수된 유니폼 승인 요청은 한 달 간격으로 심사되고, 국가연맹이 승인 요청한 유니폼은 이미 승인된 유니폼과 다른 디자인을 선택해야 한다.

## 6. 승인 패널

- 6.1. 유니폼 승인에 대한 모든 결정은 다음과 같이 구성된 패널에 의해 결정된다.
  - a) ITU 기술위원회 위원 1명
  - b) ITU 스포츠부 대표 1명
  - c) ITU 월드트라이애슬론시리즈위원 1명
  - d) ITU 미디어와 TV부서 대표 1명
  - e) ITU 코치위원회 위원 1명
- 6.2. 승인 패널의 결정에 대하여 ITU이사회에 이의신청할 수 있다. 이 이의신청은 패널의 결정 효력을 정지시키지 않지만 이 이의신청에 대한 이사회 결정이 있는 동안까지 유효하다.

## 부록 G: 파라트라이애슬론 등급 분류 매뉴얼

- 1. 파라트라이애슬론 등급 분류 매뉴얼은 ITU 홈페이지에서 확인할 수 있다.  
[www.triathlon.org](http://www.triathlon.org).

## 부록 H: 시상금 배분

- 1. 소개
  - 1.1. ITU 시상금 배분 비율은 공정하고 균등하게 선수들에게 지급되어야 한다.
  - 1.2. 만약 ITU 대회 개최자가 이 분배 비율을 수정하고자 하면 반드시 서면으로 다음의 email: [events@triathlon.org](mailto:events@triathlon.org). 만약 정정인 승인되면 이는 ITU홈페이지([www.triathlon.org](http://www.triathlon.org))에 공지되어야 한다.
  - 1.3. 시상금의 금액은 남녀가 평등해야 한다. 이에 대한 어떤 조정도 있을 수 없다.
  - 1.4. 텍스트로에너지 월드 챔피언십시리즈의 시상금은 이 시리즈에 맞게 조정되어졌다.
- 2. 시상금 배분 비율
  - 2.1. 아래의 표는 4개의 기본 시상금 분배 비율을 보여준다.
  - 2.2. 시상금 배분 비율 계산을 위한 쉬운 방식을 [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)를 참조하십시오.



순위	상위 20위 (총 시상금이 150,001달러 이상 시상금)	상위 15위 (총 시상금이 40,001달러 이 상 시상금)	상위 10위 (총 시상금이 10,001 ~ 40,000 달러 경우)	상위 5위 (총 시상금이 3,001 ~ 10,000 달러 경우)	상위 3위 (총 시상금이 3,000달러 이하 경우)
1	23.00%	25.00%	25.00%	30.00%	50.00%
2	18.00%	20.00%	20.00%	25.00%	30%
3	14.00%	15.00%	15.00%	20.00%	20%
4	10.00%	10.00%	10.00%	15.00%	
5	8.00%	7.00%	8.00%	10.00%	
6	6.00%	6.00%	7.00%		
7	4.00%	5.00%	6.00%		
8	3.00%	3.00%	4.00%		
9	2.30%	2.25%	3.00%		
10	1.90%	1.75%	2.00%		
11	1.60%	1.50%			
12	1.40%	1.25%			
13	1.20%	1.00%			
14	1.10%	0.75%			
15	1.00%	0.50%			
16	0.90%				
17	0.80%				
18	0.70%				
19	0.60%				
20	0.50%				

**별첨 I: ITU관장 복합경기**

- 트라이애슬론
- 장거리 트라이애슬론
- 아쿠아슬론
- 듀애슬론
- 장거리 듀애슬론
- 동계트라이애슬론
- 크로스 트라이애슬론
- 실내 트라이애슬론

## 부록 K: ITU대회와 ITU대회 참가부

<p>ITU 대회</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 세계선수권(엘리트 선수를 위한 시리즈)</li> <li>• 월드 시리즈 대회</li> <li>• 월드 시리즈 그랜드 파이널</li> <li>• 월드컵</li> <li>• 대륙선수권대회</li> <li>• 대륙컵시리즈</li> <li>• 대륙컵 프리미엄 대회</li> <li>• 대륙컵 파이널 대회</li> <li>• 대륙간투어 이벤트</li> <li>• 동계트라이애슬론, 듀애슬론, 장거리 듀애슬론대회 월드컵 시리즈</li> <li>• 듀애슬론과 장거리 트라이애슬론 대회</li> </ul>	<p>ITU 대회 참가부</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 엘리트</li> <li>• U23</li> <li>• 주니어</li> <li>• <u>엘리트 파라트라이애슬론</u></li> <li>• <u>동호인 파라트라이애슬론</u></li> <li>• 동호인부(16-19세부터 90세 이상까지 5세 간격으로 참가부 구성)</li> <li>• 팀릴레이 대회</li> </ul> <p>ITU 대회에서 참가구분</p>
---	---

### ITU 대회에서 참가구분

ITU 대회	참가부
세계선수권 트라이애슬론 표준 거리	U23과 동호인부
세계선수권 스프린트 트라이애슬론대회	주니어, 동호인부, 엘리트 파라트라이애슬론부, 동호인부 파라트라이애슬론부
세계선수권 트라이애슬론 팀릴레이부	팀릴레이
세계선수권 트라이애슬론 장거리	엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론부
세계선수권 듀애슬론 표준거리	엘리트, U23, 동호인부
세계선수권 듀애슬론 스프린트	주니어, 동호인부, 파라트라이애슬론부
세계선수권 듀애슬론 팀릴레이	팀릴레이, 주니어 팀릴레이
세계선수권 듀애슬론 장거리	엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론부
세계선수권 동계트라이애슬론	주니어, U23, 동호인부, 팀릴레이, 파라트라이애슬론부 PT2, PT3, PT4
세계선수권 아쿠아슬론	주니어, U23, 엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론
세계선수권 크로스 트라이애슬론	주니어, U23, 엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론 PT2, PT3, PT4
월드시리즈 트라이애슬론(표준거리와 스프린트 거리)	엘리트
월드시리즈 그랜드 파이널 트라이애슬론	엘리트
월드컵 트라이애슬론	엘리트
월드컵 동계트라이애슬론	엘리트
월드시리즈 듀애슬론(표준거리와 장거리)	엘리트
월드시리즈 장거리 트라이애슬론	엘리트
대륙선수권 트라이애슬론 표준거리	엘리트, U23, 동호인부
대륙선수권 트라이애슬론 스프린트	엘리트, 주니어, 동호인부, 파라트라이애슬론
대륙선수권 트라이애슬론 장거리	엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론
대륙선수권 트라이애슬론팀릴레이	팀 릴레이, 주니어팀 릴레이, 유스팀 릴레이
대륙선수권 듀애슬론 표준거리	엘리트, U23, 동호인부
대륙선수권 듀애슬론 스프린트	엘리트, 주니어, 동호인부, 파라트라이애슬론
대륙선수권 듀애슬론 팀릴레이	팀 릴레이, 주니어팀 릴레이
대륙선수권 듀애슬론 장거리	엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론
대륙선수권 동계트라이애슬론	주니어, U23, 엘리트, 동호인부, 팀 릴레이, 파라트라이애슬론 PT2, PT3, PT4
대륙선수권 아쿠아슬론	주니어, U23, 엘리트, 동호인부, 파라트라이애슬론
대륙선수권 크로스 트라이애슬론	주니어, U23, 동호인부, 파라트라이애슬론 PT2, PT3, PT4
대륙컵 (모든 거리와 모든 멀티스포츠)	엘리트
대륙 투어 대회	엘리트
주니어 대륙컵 트라이애슬론	엘리트

## 부록 I 규칙위반과 벌칙

경기규칙	벌칙
1. 복합스포츠와 관련된 하나 이상의 개인경기에 48시간 이내에 출전	- 이 기간에 포함된 모든 대회에서 실격
2. 코스 이탈	- 정지한 후 출발 이탈지점으로 다시 돌아가서 출발 이를 지키지 않으면 실격
3. 기술임원 임원에 대한 욕설이나 학대 행위	- 실격 그리고 선수자격정지를 위해 이사회에 보고
4. 스포츠맨십 위반 행위	- 실격 그리고 선수자격정지를 위해 이사회에 보고
5. 다른 선수의 전진을 방해하기 위한 가로막기, 차징, 장애물, 간섭	- 비의도적인 경우 : 구두 경고 - 의도적인 경우 : 실격
6. 불공정한 접촉. 선수들 사이에 접촉이 발생했다는 사실이 규칙위반에 해당하지 않는다. 몇몇 선수들이 제한된 장소에서 움직일 때 신체 접촉은 발생할 수 있다. 이런 어쩔 수 없는 신체접촉은 모든 선수에게 동일한 위치 조건이기 때문에 규칙위반이 아니다.	- 비의도적인 경우 : 구두 경고 - 의도적인 경우 : 실격
7. 기술임원이나 대회임원이 아닌 타인으로부터 조력을 받았을 경우	- 가능하면 해당 선수를 원래의 위치로 멈추게 한 후 출발 - 그렇지 않으면 실격
8. 기술임원이나 대회임원의 지시에 따르지 않은 경우	- 실격
9. 안전상의 이유로 코스에서 벗어났으나 다시 그 이탈 지점으로 돌아가지 않은 경우	- 비의도적인 경우: 구두 경고 후 가능하면 시정 - 사이클 코스에서 혜택을 얻은 경우 - 동호인부: T2에서 30초(총장거리) - 동호인부: T2에서 15초(표준거리) - 동호인부: T2에서 10초(스프린트코스) - 엘리트부: 패널티박스에서 30초(총장거리) - 엘리트부: 패널티박스에서 15초(표준거리) - 엘리트부: 패널티박스에서 10초(스프린트와 릴레이 코스)
10. 대회조직위원회가 제공하는 배번을 경기 설명회에서 기술감독이 지시한 방식으로 착용하지 않은 경우	- 정정되면, 멈춘 후 출발 - 정정되지 않으면 실격
11. 장비를 방치하거나 코스상에 개인 용품을 버리는 경우. 타이어, 물병, 그리고 기타 물품은 안전하게 코스 밖에 놓아야 한다.	- 정지 후 출발, 시정되면 - 시정되지 않을 경우, 달리기 패널티박스에서 시간벌칙 - 30초 시간벌칙(총장거리 코스) - 15초 시간벌칙(표준거리) - 10초 시간벌칙(스프린트코스)
12. 자신과 타인에게 위험을 초래할 수 있는 용품을 착용한 경우	- 정지 후 출발, 시정되면 - 그렇지 않으면: 실격
13. 다른 선수에게 위협이 될 수 있거나 해택을 줄 수 있는 비공인 장비의 사용	- 정지 후 출발, 시정되면 - 그렇지 않으면: 실격
14. 대회 교통법규 및 규정 위반	- 비의도적인 경우: 구두경고 그리고 가능하면 시정 - 의도적인 경우: 실격

15. ITU 승인대회에서 엘리트, U23, 주니어 선수에 의해 진행된 의도적인 동시 경기종료	- 실격
16. 체크인 할 때 제시된 유니폼과 다른 유니폼을 입었을 경우, 경기나 시상식에서	- 실격
17. 경기나 시상식 중에 유니폼 규정에 부합하지 않은 유니폼을 착용했을 경우	- 실격
18. 성명이나 나이의 조작이나 잘못된 정보를 제공한 선수	- 실격 ITU 이사회에 선수자격 정지를 위해 보고
19. 자격이 없음에도 출전한 경우	- 실격 ITU 이사회에 선수자격 정지를 위해 보고
20. ITU 경기규칙의 반복적인 위반	- 실격 ITU 이사회에 선수자격 정지를 위해 보고
21. 약물 남용	- WADA 규정에 따라 징계
22. 비신사적인 행동, 비정상적인 행동, 폭력	- 영구제명
23. 옷통을 벗고 경기 진행	- 시정될 경우 정지 후 출발 - 그렇지 않으면 실격
24. 외부조력 다른 선수에게 사이클, 프레임, 헬멧, 사이클화, 운동화 혹은 다른 장비를 제공한 선수가 자신의 경기를 지속할 수 없을 때	- 양 선수 모두 선수
25. 외부 차량이나 물체로부터 불공정한 혜택을 얻으려는 시도	- 실격
26. 나체나 끈사나온 노출	- 실격
27. 뒤따르기 위반 후 다음 페널티 박스에 멈추지 않을 경우	- 실격
28. 불법장구나 승인받지 않은 용기구를 사용할 경우	- 일단 정정되면 멈춘 후 출발 - 시정되지 않으면 실격
29. 다른 경기가 진행되고 있는 동안 코스에서 위밍업을 할 경우	- 시정될 경우 경고 - 시정되지 않으면 실격
30. 사이클에서 헤드폰, 유리로 된 용기, 핸드폰, ITU 규정에 부합하지 않은 유니폼과 같은 불법 장비를 사용한 경우	- 시정될 경우 경고 - 시정되지 않으면 실격
31. 자격 정지 중 경기에 출전할 경우	- 실격 후 ITU이사회에 보고하여 정지기간을 연장하거나 영구제명처리
32. 시상식에서 위장 마케팅을 할 경우	- 대회에서 획득한 상금 회수
경기설명회	
33. TD에게 통보하지 않은채 경기설명회 불참	- TD에 통지없이 경기설명회에 불참한 경우 참가자 명단에서 제외
34. 경기설명회 시작 후 경기설명회장에 들어온 선수와 TD에게 통지하고 경기명회에 불참한 선수	- 수영 출발 라인업에서 마지막에 배치
35. TD에게 사전통지를 했던 안했던 간에 월드컵과 월드드라이애슬론시리즈에 한해에 3번 경기설명회에 불참한 선수.	- 경기설명회에 불참가 다음 대회부터는 실격
출발	
36. 출발 신호전 출발	- T1에서 시간벌칙 - 30초(중장거리) - 15초(표준거리) - 10초(스프린트코스)
37. 한 번 선택된 출발위치를 변경	- 경고 후 정정 - 정정하지 않을 경우 실격
38. 출발위치를 한곳 이상 차지	- 실격
수영	
39. 보온복 불허 대회에서 어깨 아래 팔의 어떤 부분을 덮는 옷을 입은 경우나 무릎 아래 다리의 어떤 부분을 덮는 옷을 입은 경우	- 경고 후 정정 - 정정하지 않을 경우 실격

40. 자신이 사이클거리치 영역 밖 혹은 사이클을 부적절하게 거치하거나 다른 선수의 진행을 방해하는 경우	- 경기전 경고 후 정정 - 경기중 - 동호인: 일단 정정되면 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 30초(중장거리) - 엘리트: 패널티 박스에서 15초(표준거리) - 엘리트: 패널티 박스에서 10초(스프린트와 릴레이)
41. 불법이고 공인받지 않은 장비로 경기에 출전할 경우	- 시정될 경우 정지 후 출발 - 그렇지 않으면 실격
47. 자신의 걸이대 밖에 사이클을 거치한 경우	- 경기 전 시정될 경우 경고 - 경기 중 - 동호인부: 시정될 경우 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 장거리 코스 30초, 올림픽코스 15초, 스프린트 코스 10초
41. 제1바꿈터에서 헬멧 턱끈을 채우지 않았을 경우	시간벌칙 - 30초 (중장거리) - 15초 (표준거리) - 10초 (스프린트코스)
42. 승차선 전에서 승차	- 동호인부: 시정될 경우 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 중장거리 코스 30초, 올림픽코스 15초, 스프린트 코스 10초
43. 하차선을 지나서 하차	- 동호인부: 시정될 경우 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 중장거리 코스 30초, 올림픽코스 15초, 스프린트 코스 10초
44. 지정된 장소 밖에 선수의 장비를 방치하거나 놓은 경우	- 동호인부: 시정될 경우 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 장거리 코스 30초, 올림픽코스 15초, 스프린트 코스 10초
45. 바꿈터에 자신의 위치를 표시한 경우	- 시정될 경우 경고 - 시정되지 않으면, 위치 표시는 제거되고 선수에게 그 사실을 통보하지 않음.
46. 사이클 코스 답사중이나 공식 사이클 훈련 중에 헬멧을 착용하지 않은 경우	- 코스 답사나 훈련에서 제외 시킴
47. 사이클 경기에서 사이클 없이 앞으로 진행	- 시정될 경우 정지 후 출발 - 그렇지 않으면 실격
48. 스프린트코스의 뒤따르기 불허대회에서 뒤따르기를 한 경우	- 첫 번째 위반: 패널티 박스에서 1분 시간벌칙 - 두 번째 위반: 실격
49. 올림픽코스의 뒤따르기 불허대회에서 뒤따르기를 한 경우	- 첫 번째 위반: 패널티 박스에서 2분 시간벌칙 - 두 번째 위반: 실격
50. 중장거리코스의 뒤따르기 불허대회에서 뒤따르기를 한 경우	- 첫 번째와 두 번째 위반: 패널티 박스에서 5분 시간벌칙 - 세 번째 위반: 실격
51. 사이클 코스에서 헬멧 끈을 채우지 않거나 안전하지 않게 채운 경우.	- 시정될 경우 정지 후 출발 - 그렇지 않은 경우 실격
52. T2바꿈터 내에서 사이클을 소지한 상태에서 헬멧을 턱끈을 채우지 않거나 안전하게 채우지 않은 경우	- 동호인부: 시정될 경우 정지 후 출발 - 엘리트: 패널티 박스에서 30초(중장거리) - 엘리트: 패널티 박스에서 15초(표준거리) - 엘리트: 패널티 박스에서 10초(스프린트와 릴레이)
53. 사이클 코스에서 사이클을 정지하지 않은 상태에서 헬멧을 벗을 경우	- 시정될 경우 정지 후 출발 - 그렇지 않은 경우 실격
54. 사이클 경기 중 헬멧을 착용하지 않은 경우	- 실격
55. 체크인할 때와 다른 사이클로 경기를 하거나 체크인한 사이클을 변경한 경우	- 실격

달리기, 달리기와 스키	
56. 달리기코스에서 기는 경우	- 실격
57. 한 바퀴 잡힌 선수가 한 바퀴 앞선 선수	- 시정될 경우 정지 후 출발

와 함께 뿔 경우(엘리트, U23, 주니어, 파라 트라이애슬론에 적용)	- 그렇지 않으면 실격
58. 헬멧을 쓰고 뿔(스키를 탈) 경우	- 실격
59. 코너를 돌기 위해 기동, 나무나 다른 고정물체를 이용할 경우	- 엘리트: 패널티 박스에서 장거리 코스 30초, 올림픽코스 15초, 스프린트 코스 10초
44. 달리기코스에서 신발을 신지 않고 뿔 경우	- 실격
팀릴레이 규정	
60. 릴레이 교체 영역이 아닌 곳에서 릴레이 선수를 교체할 경우	- 패널티 박스에서 10초 시간벌칙
61. 팀릴레이 교체가 완수 되지 않았을 경우	- 실격
59. 자격정지된 상태에서 경기출전	- 실격 그리고 ITU이사회에 보고하여 자격정지 기간 연장이나 영구 제명 처리되도록 함.
60. 시상식 때 교묘히 홍보물을 숨겨서 마케팅할 경우	- 대회에서 획득한 시상금 몰수
파라트라이애슬론 규정	
62. 동호인부나 파라트라이애슬론부 선수가 표준거리나 스프린트 코스에서 2번 시간 벌칙을 받은 경우	- 실격
63. 동호인부나 파라트라이애슬론부 선수가 중거리나 장거리 코스에서 3번 시간 벌칙을 받은 경우	- 실격
64. 도뇨관이나 소변 받는 장치를 사용하는 파라트라이애슬론 선수가 훈련, 경기나 등급분류 동안 소변이 센 경우	- 경고와 시정명령 - 시정조치가 안될 경우 : 실격
65. 파라트라이애슬론 선수가 경기중 적정하지 못한 장비를 사용하지 않은 경우	- 경기전 경고와 시정명령 - 시정조치가 안될 경우: 실격
66. 파라트라이애슬론 선수가 규정된 시간에 따라 임시, 확인, 확정 등급분류 받지 않을 경우	- 실격
67. 파라트라이애슬론 선수가 공인되지 않은 보철이나 특별한 장비를 착용하거나 사용한 경우	- 경기전 경고와 시정명령 - 시정되지 않으면: 실격
68. 파라트라이애슬론 선수가 날카로운 스쿠류나, 위험할 수 있는 보철나이너나 보철 장치를 사용할 경우	- 실격
69. 파라트라이애슬론 등급 분류에 과정에 참가하지 않은 파라트라이애슬론 선수의 경우	- 경고와 시정명령 - 시정되지 않으면: 실격
70. 파라트라이애슬론 등급 분류 과정에서 등급분류를 받지 못한 선수	- 출전자 명단에서 제외
71. 파라트라이애슬론 대회에 참가 자격이 없는 선수	- 출전자 명단에서 제외
72. 파라트라이애슬론 선수가 정해진 등급분류시간에 참가하지 않은 경우	- 합당한 이유 설명: 다음 기회 제공 - 합당한 이유가 없을 경우: 실격
73. 파라트라이애슬론 선수가 고의적으로 자신의 신체의 기술과 능력을 사실과 다르게 말한 경우	- 실격 - 파라트라이애슬론 선수가 고의적으로 자신의 신체의 기능과 능력을 사실과 다르게 말한 날로부터 최대 2년간 등급분류에 참여가 금지된다. - 등급 분류 원부에서 해당 선수의 스포츠 분류 등급을 삭제한다. - 해당 파라트라이애슬론 선수를 고의적인 위증한 선수로 등급 분류 원부에 등록한다. - 두 번 위반: ITU 대회에서 영구 출전금지
74. 경기설명회 때 등록되지 않은 가이드와 보조자인 경우	- 경기장 내에 접근할 수 없음.
75. 대회조직위/ITU가 제공하는 ID가 없는 개인 보조자	- 경고와 시정요구 - 시정되지 않을 경우: 보조를 받는 선수

	실격
76. 등록된 보조자 보다 많은 사람들로 부터 도움을 받은 경우	- 실격
77. 보조자가 당해 선수를 앞으로 미는 경우.	- 보조를 받는 선수 실격
78. 보조자가 경기중 선수의 바꿈터나 휠스태이션 외에서 파라트라이애슬론 선수의 사이클을 고쳐주는 경우	- 실격
79. 예비 바꿈터에 등록되지 않은 파라트라이애슬론 선수의 장비들이 있을 경우	- 경기전 경고와 시정명령 - 시정하지 않은 경우 실격
80. PT2,PT3,PT4,PT5 선수의 예비 바꿈터에 개인 보조자가 있는 경우	- 경고와 시정요구 - 시정되지 않을 경우: 보조를 받는 선수 실격
81. PT1선수가 개인영역 밖에서 바꿈을 할 경우	- 달리기 패널티박스에서 시간벌칙
82. 파라트라이애슬론 선수가 예비 바꿈터를 빠져 나간 후에 자신의 장비를 놓았을 경우	- 경고 후 시정요구 - 시정되지 않을 경우 달리기 패널티박스에서 시간벌칙
83. PT5선수가 기준에 부합하지 않은 가이드와 참여한 경우	- 실격
84. 수영과 달리기 경기 중 PT5 선수가 보조자와 끈으로 묶여 있지 않은 경우	- 경기전 경고와 시정명령 - 시정되지 않은 경우: 실격
85. 스프린트코스에서 수영 경기 중 PT5선수의 가이드가 0.5미터 이상 앞에 떨어져서 장애인 선수를 리드하거서 보조를 맞추는 경우	- 제1바꿈에서 10초 시간 벌칙 - 2번 위반의 경우 실격
86. 달리기 경기 중 TRI6선수의 가이드가 0.5미터 이상 앞에 떨어져서 장애인 선수를 리드하거서 보조를 맞추는 경우	- 첫 번째 위반 다음 패널티 박스에서 10초 시간 벌칙 - 2번 위반의 경우 실격
87. 가이드가 PT5 선수를 밀거나 당긴 경우	- 실격
88. PT5 선수의 옆에서나 뒤에서 가이드가 피니쉬라인을 지났다. 하지만 0.5m 이상 떨어진 경우	- 실격
89. 파라트라이애슬론선수가 경기장에 맹인 안내견과 들어간 경우	- 경기전 경고와 시정 요구 - 시정 되지 않은 경우 실격
90. PT5 B1에 참가한 선수가 달리기 경기 중 맹인용(앞이 안 보이는) 안경을 사용하지 않을 경우	- 실격

## 시각벌칙을 받는 장소

	엘리트 뒤따르기 불허	엘리트 뒤따르기 허용	동호인 부뒤따르기 불허	동호인 부뒤따르기 허용	엘리트 파라트라이애슬론	동호인 파라트라이애슬론
출발	T1	T1	T1	T1	T1	T1
수영	T1	T1	T1	T1	T1	T1
제1바꿈	달리기 패널티박스	달리기 패널티박스	T1에서 정지 후 출발	T1에서 정지 후 출발	달리기 패널티박스	T1에서 달리기 패널티박스
사이클	사이클 패널티박스	사이클 패널티박스	사이클 패널티박스	T2에서 정지 후 출발	사이클 패널티박스	사이클 패널티박스
제2바꿈	달리기 패널티박스	달리기 패널티박스	T2에서 정지 후 출발	T2에서 정지 후 출발	달리기 패널티박스	T2에서 정지 후 출발
달리기	달리기 패널티박스	달리기 패널티박스	정지 후 출발	정지 후 출발	달리기 패널티박스	정지 후 출발

주의:

동계트라이애슬론에서 달리기 패널티 박스는 스키 패널티 박스로 대체된다.

듀애슬론과 아쿠아슬론대회에서 달리기 패널티박스는 2번째 달리기 패널티 박스를 의미한다.

## 부록 L: 경기결과 실례



### 32. APPENDIX L: RESULTS SAMPLE

POSITION			NAT.	RACE No	TIME	SWIM	T1	BIKE	T2	RUN
1	Annelise	Butterfly	GBR	4	01:03:34	00:11:15	00:00:30	00:33:48	00:00:42	00:17:20
2	Annelise	Butterfly	USA	1	01:04:27	00:11:11	00:00:31	00:34:35	00:00:45	00:17:25
3	Annelise	Butterfly	IRL	3	01:05:10	00:11:08	00:00:30	00:33:56	00:00:44	00:18:53
4	Annelise	Butterfly	CAN	5	01:05:24	00:11:55	00:00:42	00:34:01	00:00:45	00:18:02
5	Annelise	Butterfly	SRB	12	01:05:32	00:11:20	00:00:37	00:34:08	00:00:45	00:18:42
6	Annelise	Butterfly	ESP	8	01:05:50	00:11:57	00:00:34	00:34:09	00:00:45	00:18:26
7	Annelise	Butterfly	FRA	6	01:06:32	00:11:19	00:00:30	00:34:28	00:00:46	00:19:29
8	Annelise	Butterfly	POR	9	01:06:43	00:11:22	00:00:48	00:34:33	00:00:48	00:19:12
9	Annelise	Butterfly	RSA	11	01:06:58	00:12:24	00:00:33	00:33:43	00:00:49	00:19:30
10	Annelise	Butterfly	MAR	16	01:07:03	00:10:08	00:00:36	00:34:49	00:00:47	00:20:42
DNF	Annelise	Butterfly	BAR	7	00:00:00	00:12:01	00:00:28	00:33:49	00:00:42	00:00:00
DNF	Annelise	Butterfly	CHI	19	00:00:00	00:12:01	00:00:28	00:36:38	00:00:42	00:00:00
LAP	Annelise	Butterfly	KOR	21	00:00:00	00:13:14	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00
DNF	Annelise	Butterfly	MEX	20	00:00:00	00:13:28	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00
DSQ	Annelise	Butterfly	MEX	23	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00
DNS	Annelise	Butterfly	MEX	22	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00
DNS	Annelise	Butterfly	MEX	24	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00

#### Mixed relay results sample

Rk	Race No.			Time	Swim	T1	Bike	T2	Run
1	1	ITA	Team I	0:51:24					
		Beatrice	Bevilacqua	0:12:54	0:03:00	0:00:15	0:05:05	0:00:30	0:04:04
		Antonio	Antonioli	0:12:37	0:03:01	0:00:14	0:05:09	0:00:33	0:03:40
		Sofia	Santimaria	0:13:18	0:03:02	0:00:13	0:05:13	0:00:36	0:04:14
		Piero	Pauli	0:12:35	0:03:03	0:00:12	0:05:17	0:00:30	0:03:33
2	15	RSA	Team I	0:52:04					
		Cindy	Carter	0:13:04	0:03:02	0:00:15	0:05:13	0:00:30	0:04:04
		William	Wonder	0:12:47	0:03:03	0:00:14	0:05:17	0:00:33	0:03:40
		Daria	Delly	0:13:28	0:03:04	0:00:13	0:05:21	0:00:36	0:04:14
		Peter	Pundio	0:12:45	0:03:05	0:00:12	0:05:25	0:00:30	0:03:33
3	33	CHN	Team I	0:54:09					
		Li	Li	0:13:24	0:03:04	0:00:15	0:05:21	0:00:30	0:04:14
		Whang	Gao	0:12:57	0:03:05	0:00:14	0:05:25	0:00:33	0:03:40
		Lin	Yi	0:14:53	0:03:06	0:00:13	0:05:29	0:00:36	0:05:29

부록 M: 선수 동의서

1. 관할단체: 선수는 국제연맹(ITU)가 트라이애슬론, 듀애슬론, 동계트라이애슬론, 아쿠아슬론과 가타 복합스포츠 세계적으로 관장하는 유일한 단체이고 IOC와 IPC로부터 승인되고 ASOIF와 SportAccord 회원 단체라는 것을 인지한다.

2. 용어 정의

ASOIF: 하계올림픽종목협회

선수: 이 동의서에 서명한 자

지적재산권: 개인 지적 재산권(선수의 사진, 이름, 마크에 대한 권한을 포함함)

스포츠 어코드: 국제스포츠연맹들의 총연합체

이미지: 선수의 이름, 초상, 사인, 이력정보, 이미지, 다른 인식 가능한 휘장 혹은 캐릭터와 다른 유사한 상표

ITU대회: 대륙연맹 대회를 포함한 ITU 대회 리스트는 ITU 홈페이지에 나열 되어 있다.

[www.triathlon.org](http://www.triathlon.org)

ITU규칙: ITU 반도핑규정, ITU 정관 및 규약, ITU경기규칙, ITU유니폼 규정,

ITU대회운영매뉴얼과 모든 다른 규정과 규칙 그리고 때때로 발행되는 가이드라인

IOC: 국제올림픽위원회

IPC: 국제장애인올림픽위원회

NF: 국가연맹

파트너: ITU와 협력관계에 있는 회사나 ITU의 대리인

ITU유니폼: 로고의 사이즈, 위치와 형태 유니폼을 브랜딩하는 규정이며 이는 ITU대회에서 준수되어야 한다. 이 규정은 이 문건에 포함되어 있다.

WADA: 국제반도핑위원회

3. ITU재산: 선수는 ITU대회는 ITU가 대회를 개최하고, 활용하고, 방송하고, 재생산, 그리고 대회에 제공된 선수의 데이터에 대하여 독점적인 권리를 가지고 있는 ITU의 독점적인 재산임을 인지해야 한다. 선수는 이 권한들이 경기장 내에서 찍은 사진, 비디오 그리고 촬영한 장비의 소유주가 누가 되었던 간에 그리고 어떤 형태의 디지털 미디어도 포함하고 있음을 인지해야 한다. 또한 ITU대회에 참가한 선수의 개인적인 데이터와 기록을 포함한 대회에서 생성된 데이터도 ITU의 독점적인 재산에 포함된다.

4. ITU문건: 선수는 자신의 국가연맹과 ITU홈페이지에서 정기 규칙을 얻을 수 있음을 인지해야 한다. 선수는 이 동의서에 서명에 동의했고 이는 ITU 규정에 따른다고 동의한 것으로 간주된다. 이 규정의 대회 참가 60일 전에 제공된다.

5. 출전 자격: 선수는 ITU 규정에 따라 대회에 출전자에 선정되지 못해도 선수의 책임이라는 것을 선언해야 한다.

6. ITU미디어: 선수들은 ITU홈페이지에 자신의 프로필을 분기별 업데이트하는데 대해 동의 한다. 선수들은 ITU미디어의 요청이 있으면 대회전 기자회견에 의무적으로 참석하는데 동의한다. 선수는 또한 ITU 미디어 의무를 다해야 한다. 이는 경기 전후 기자회견만을 의미하는 것이 아니라 ITU미디어가 요구하는 프로모션 사진 혹은 대회 최대 한 시간 동안 다른 미디어 관련 활동을 포함한다. ITU 미디어는 한 선수에게 한 시즌에 미디어 활동 참가 횟수를 절제하는 노력을 한다.

7. ITU 유니폼규정: 선수들은 ITU유니폼규정의 요구사항들을 준수하는데 동의한다.

8. ITU대회 불참: 선수는 ITU대회에 공식으로 참가했으나 대회에 출전하지 않을 경우 해당

선수의 국가연맹은 다른 ITU대회에 대한 출전의 제한되는 징계를 받는다는 것을 인지해야 한다.

9. 경기설명회 불참: 선수는 경기설명회에 참여하지 못할 경우 다음과 같은 일들이 벌어진다 것을 인지해야 한다.

9.1. 선수가 출전이 허락되지 않을 수 있다.

9.2. ITU경기규칙에 따라 출발선의 위치에 선정에 불이익이나 다른 대회에 출전 제한과 같은 불이익이 주어진다.

10. 반도핑규정: 선수들은 WADA규정과 ITU반도핑규정을 준수 해야 한다.

10.1. 선수훈련위치 정보: 선수는 WADA 데이터 베이스에 자신의 현재 위치를 업데이트해야 한다. 혹은 ITU가 승인한 다른 방법으로 업데이트 해야 한다.

10.2. 치료를 위한 약물사용 예외: 필요하다면 선수는 치료를 위한 약물 사용 예외 품을 작성한다.

10.3. 반도핑 규제 결과: 선수는 자신의 국가연맹이 모든 반도핑 결과에 대해 ITU에 보고할 책임이 있다는 것을 인지해야 한다.

11. 책무: 선수는 ITU나 ITU의 파트너의 부주의로 죽음이나 부상을 당한 경우를 제외하고는 ITU와 ITU파트너가 ITU 대회에 직간접적으로 야기된 선수의 부상, 질병 그리고 어떤 불상사 혹은 선수의 재산상 손실에 대하여 책임 없음을 인지 한다.

12. 지적 재산권

12.1. ITU대회에 참가 허가는 선수가 ITU 대회기간에 트라이애슬론 홍보와 국제적인 미디어 홍보를 목적으로 모든 미디어의 수단으로 사진이나 영상으로 촬영되고, 방송되고, 자신의 정보가 제공되고 인터뷰된다는 것에 동의한다.

12.2 이와 관련된 기록녹화물에 대하여 ITU가 지적재산권을 영속적으로 가진다는데 동의한다. 더욱이 선수는 촬영된 자신의 이미지와 사진 그리고 영상이 사용될 수 있다는 데에 동의한다.

a) 대회의 공식 스폰서나 다른 상업적 파트너들은 무상으로 전세계에 ITU 대회와 공식 협찬이나 관계를 홍보할 목적으로 다음의 조건하에서 선수의 이미지 사용될 수 있다.

- 관련 ITU 대회에 출전한 동안 촬영된 선수의 사진에 한정된다.
- 선수가 해당 스폰서의 제품과 서비스를 사용을 승인한 것으로 간주되지 않는다.
- 항상 적어도 4명이상의 선수들과 그룹 이미지를 사용해야 하고 이 그룹의 선수들 중 한 선수만 부각되지 않아야 한다.
- 선수의 이미지는 명도나 형식상으로 어떤 변경도 있어서는 안 된다. 또한 대회의 스폰서의 로고나 다른 브랜딩도 마찬가지로 마찬가지다.

12.3. 선수는 다음의 조건에 반하지 않으면 ITU나 ITU대회에 관련된 인쇄물이나 기념품, 의류에 자신의 이미지의 사용이나 재사용에 동의한다.

a) 프로젝트에 포함된 모든 선수의 서면허가 없이 어떤 목적으로도 컴퓨터 게임 회사에 논의하지 않는다.

b) 일단 ITU로부터 서면 동의를 먼저 이뤄지지 않는 한 선수는 대회에서 다른 선수 포함한 자신이 찍은 모든 사진과 동영상이 개인적으로 비상업적으로 사용된다는 것에 동의한다.

c) 더욱이 선수는 어떤 상황에서도 대회 내내 기자로 활동할 수는 있으나 ITU의 승인 없이는 기사나 코멘트, 사진을 어떤 홈페이지, 블로그에 올려 놓을 수 없다. 이는

페이스북, 트위터 개인의 블로그 홈페이지 등을 포함한 선수 자신의 소셜미디어에 글이나 사진을 올리는 것은 제외된다.

- 12.4. 선수는 자신이 출전한 어떤 대회에서 결과와 같은 모든 데이터에 대한 권리들이 영구히 ITU에 있다는 것에 동의한다.
13. ITU에 등록: 선수는 ITU의 서면동의 없이는 상업적인 제품이나 서비스에 ITU의 승인이나 공인 혹은 ITU가 개최하거나 승인하는 대회 혹은 스폰서십을 암시하는 형태로 선수의 이름, 서명, 사진, 초상, 명성, 이미지, 신분 사용에 대한 권한을 양도할 수 없다.
14. ITU경기규칙: ITU대회나 ITU승인대회에 참석하는 동안 선수는 ITU경기규칙의 준수에 동의한다.
15. 부상/재산손실
  - 15.1. 선수는 대회 참가나 활동이 영구장애나 사망과 같은 심각한 부상을 초래한다는 것에 동의하고 인정해야 한다.
  - 15.2. 선수는 자발적으로 지적으로 이런 위험을 인지하고 ITU에 자신이 대회에 출전하기에 부합한 체력과 영구장애나 사망을 포함한 부상을 무릎 쓰지 않고 대회에 출전한다는 것을 보장한다.
  - 15.3. 더욱이 선수는 ITU, ITU파트너, 협찬사, 대회 스폰서, 대회조직위나 임원이 (이들의 부주의로 인한 사망이나 부상을 제외하고는) 책임이 없다는 것에 동의하여야 한다.
  - 15.4. 선수는 자신이 대회 출전을 위해 가져온 재산에 대한 책임이 있으며 ITU, ITU파트너, ITU스폰서, 대회조직위나 임원은 이런 재산의 손실이나 파손에 대하여 어떠한 책임도 없음에 동의한다.
  - 15.5. 선수는 ITU는 ITU대회에 참가한 선수와 관련된 여행보험이나 의료보험을 포함한 보험에 가입할 책임이 없음을 인정하고 동의한다. 이런 모든 보험의 선수의 자신의 책임이다.
  - 15.6. ITU와 대회조직위는 선수라운지와 바꿈터에 있는 선수의 재산을 보호하기 위해 선의의 노력을 할 것이다.
16. 분쟁: 선수는 이의신청과정으로 통해 해결될 수 없는 ITU규정으로 인해 야기된 어떠한 분쟁은 ITU경기규칙에 따라 일반 법정인 아닌 스위스 로잔에 있는 스포츠중재법원의 결정으로 해결한다는 것에 동의한다. 이 동의서의 해석과 분쟁에 관련한 적용가능한 법은 스위스의 Canton De Vaud법이다.

## 2015 ITU선수 동의서

나는, (검정색 대문자로) 이와 같은 나는 이 동의서 내용과 조건을 읽고 이해했음을 인정한다. 그래서 나는 이 문건이 제시한 내용과 조건을 받아들이고 동의한다.

선수의 서명

날짜

읽을 수 있도록 작성한다.:

성	
명	
국가연맹	
주소	
도시	
우편번호	
국가	
전화(집) +국가코드-전화번호	
전화(핸드폰) +국가코드-전화번호	
이메일	
생년월일: (Day-Month-Year)	
보험 증권 번호:	
긴급상황시 연락처	성명
	전화번호
코치 성명	
코치 email	
코치 핸드폰 번호	