

28. 부록F: ITU 국가유니폼 승인 관련 가이드라인

1. 개요

- 1.1 ITU대회에 출전하기 위해서는 선수는 ITU 국가유니폼 승인 관련 가이드라인과 경기규칙 2.8에 유니폼 관련 사항을 준수해야 한다.
- 1.2 이 문건에서 이미지는 전형적인 트라이애슬론 유니폼을 보여 주려고 의도한 것이다. 동계트라이애슬론, 경우에 따라선 트라이애슬론, 듀애슬론, 그리고 아쿠아슬론에서 팔과 다리를 덮는 유니폼이 허용된다. 이 규정은 모든 경우에 같이 방식으로 적용 된다.

2. 목적

- 2.1 깔끔하고, 전문선수다운 이미지를 지역 및 세계의 언론에 제공
- 2.2 스폰서 로고가 눈에 잘 띄도록 합당한 공간을 제공
- 2.3 ITU 회원국과 선수 양자가 섹션 12와 같은 권리와 책임을 존중하여 상호 이익이 되는 관계를 맺도록 기본 틀을 제공한다.

3. 일반 요건:

- 3.1. 선수의 유니폼은 아래에 설명된 로고나 이미지를 제외한 어떠한 형태의 로고나 이미지가 있어서는 안 된다.
- 3.2. 선수들이 입지 않은 상태에서 평평한 표면에서 로고들 사이즈 계측하여야 한다. 크기 측정은 ITU 로고 측정양식으로 한다.
- 3.3. 스폰서 공간에 담배, 독주(20도 이상), WADA가 금지하는 금지약물이 들어간 제품을 제외한 어떤 로고 타입에 대한 제한은 없다.
- 3.4. 모든 로고를 감싸고 있는 최소한 1.5cm의 빈공간이 있어야 한다.
 - a) ITU로고
 - b) 선수의 성
 - c) 국가코드
 - d) 모든 스폰서 공간

4. 유니폼 색상과 디자인

- 4.1. 유니폼은 반드시 다음과 같은 대회에 국가 연맹이 선택한 색상의 유니폼을 착용해야 한다:
 - a) 엘리트: ITU 월드트라이애슬론시리즈 그랜드 파이널, ITU 월드트라이애슬론시리즈, 대륙선수권대회, 그리고 ITU 멀티스포츠 세계선수권대회
 - b) 주니어, U23: ITU 월드챔피언십과 대륙선수권대회
 - c) 파라트라이애슬론: ITU 월드챔피언십, ITU 월드파라트라이애슬론시리즈 및 대륙선수권대회
 - d) 유스: 대륙선수권대회
- 4.2. 다른 모든 ITU대회는 유니폼 색상에 대한 규제가 없다.
- 4.3. 유니폼의 색상과 디자인 그리고 시상식에서 입어야 하는 옷은 그 나라만의 독특한 특징을 가지고 있어야 하고 사전에 ITU의 승인을 받아야 한다.
- 4.4. 이는 국가의 유니폼에 독특한 디자인을 제공할 의도를 지니고 있다. 그러나 디자인의 정의는 선수의 신체 형태나 사이즈로 인하여 유니폼의 기술적인 요구사항에 어떠한 영향을 주어서는 안 된다.
- 4.5. 유니폼 색상과 디자인에 대한 승인과정은 별첨F에 기술되어 있다. 승인과정의 목표는 국가들이 같은 유니폼 색상과 디자인을 가지지 않도록 하는 것이다.
- 4.5. ITU는 1월 30일까지 ITU월드트라이애슬론시리즈의 유니폼 색깔과 관련한 구체적인 규정을 만들 권리를 가지고 있다.



5. 성과 국가 코드

5.1. 성과 IOC 국가코드는 반드시 유니폼의 상체 전면과 후면 엉덩이 부분에 있어야 한다. 성명과 국가 코드는 다음의 사항에 부합해야만 한다.

a) 글자 타입:

- 글자체는 반드시 “Arial”A체여야 한다.
- 성과 국가코드는 글자는 반드시 대문자여야 한다. 성이 9자 이상인 경우에만 첫자를 대문자로 쓰고 소문자를 사용할 수 있다.(그림2 참조: 성 지면배정)

b) 글자 색깔

- 예를 들면 유니폼이 어두운 색인 경우 글자는 흰색으로 해야 하며 유니폼이 밝은 색일 경우 글자색은 검정이 되어야 한다.

c) 위치

- 유니폼 전면: 전면의 성과 국가 코드는 ITU 로고와 스폰서B와 F의 아래에 위치해야 한다. 선수의 성은 국가코드명과 스폰서A 위에 위치해야 한다.
- 유니폼 후면: 성과 국가코드 위치는 허리선 아래에 위치해야 한다. 그럼으로써 사이클 경기 시 엉덩이에 선수의 성과 국가 코드가 명확히 보일 수 있다.
- 높이: 성과 국가코드의 높이는 성의 글자 수와 상관없이 최소한 5cm는 되어야 한다.
- 폭: 성의 폭은 최소 12cm, 최대 15cm가 되어야 한다. 성의 글자수가 적을 지라도 최소 12cm는 되어야 한다. (그림2의 성의 지면배정을 참조하라.) 국가 코드의 폭은 6cm-10cm가 되어야 한다.

그림2. 성의 지면배정

MAY

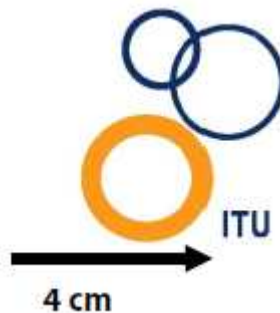
- 위의 “MAY”와 같은 성의 경우 높이는 5cm 폭은 12cm이다
- 아래의 “Polikarpenko”와 같이 긴 이름의 경우 높이 5cm*폭 15cm이다.

Polikarpenko

6. ITU 로고:

- 6.1. ITU로고는 유니폼 전면에 우측 상단에 위치해야 한다.
- 6.2. 공식 ITU로고의 원들 아래 ITU 글자가 들어간 ITU 공식 로고를 사용해야 한다.
- 6.3. 로고의 폭은 4cm여야 한다.
- 6.4. 흰색과 오렌지색 버전은 어두운색 유니폼에 적용되어야 하고, 파랑색과 오렌지색 버전은 밝은 색깔의 유니폼에 사용되어야 한다.(6.5, 6.6, 그림3 참조)
- 6.5. ITU로고의 인쇄 버전은 [여기를 클릭](#) 하시오

그림3. ITU로고 지면배정



6.6. 위의 그림3은 ITU로고의 정확한 지면배정을 보여주고 있다.

a) ITU 오렌지:

- Pantone 144c(Coated papers)
 - CMYK conversion (four- colour process)- C:0%, M:49%, Y:100%, K:0%
- b) ITU 파랑
- 2955c(Coated papers)
 - CMYK conversion (four- colour process)- C:100%, M:45%, Y:0%, K:37%
- 6.7. 개별 세계선수권대회는 이를 인정하는 월드트라이애슬론시리즈의 ITU로고 디자인요소를 추가하는 것이 허용된다. 디자인 세부사항들은 따로 발간된다.

7. 스폰서 공간

7.1. 스폰서 공간 A

- a) 이 공간은 국가코드/명 바로 아래 위치해야 한다.(그림1의 스폰서 로고: 사이즈와 공간 참조)
- b) 최대 높이는 20cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.
- d) 이 영역에 3개의 스폰서 로고들을 삽입할 수 있다.
- e) 선수들은 1,2개의 스폰서 로고 혹은 3개의 스폰서 로고를 삽입할 수 있다. 각 로고들은 반드시 다른 스폰서들로 구성되어야 한다.

7.2. 스폰서 공간B: 전면 왼쪽 상단부

- a) 이 공간은 유니폼 제조사나 다른 주요 스폰서를 위한 공간이다.
- b) 최대 높이는 4cm이다.
- c) 최대 길이는 5cm이다.
- d) 이 공간은 반드시 유니폼의 왼손 어깨에 위치해야 한다. - 중간이 아님.

7.3. 스폰서 공간C: 유니폼 측면부

- a) 스폰서 로고는 유니폼의 옆구리 쪽에 있을 수 있다.
- b) 최대 폭은 5cm이다
- c) 최대 길이는 15cm이다
- d) 양 쪽에 오직 한 개의 스폰서 로고가 들어갈 수 있다. 그리고 양쪽 스폰서 로고는 같아야 한다.
- e) 이 공간은 몸의 측면에서 볼 수 있어야 한다. 만약 선수의 몸 때문에 이 공간이 정면에서 부분적으로 보이는 경우, 이는 뒤에서 보았을 때 보여야만 한다.

7.4. 스폰서 공간D: 전면 하단부

- a) 최대 높이는 4cm이다.
- b) 최대 길이는 5cm 이다.
- c) 이 공간은 유니폼의 왼쪽이나 오른쪽 아래에 위치하나 양쪽에 모두 위치해서는 안 된다.

7.5. 스폰서 공간E: 후면 상단부

- a) 유니폼 후면 선수의 이름 위에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 10cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.

7.6. 스폰서 공간 F: 전면 상단부

- a) 전면의 선수의 성 위쪽에 하나의 스폰서 로고가 삽입 된다.
- b) 최대 높이는 5cm이다.
- c) 최대 길이는 15cm이다.

8. 보온복(Wetsuit)

8.1. 제품 승인: 모든 보온복 제품은 ITU의 사전 승인을 받아야 한다.

8.2. 로고

- a) 제조사의 로고만이 보온복에 나타날 수 있다.
- b) 로고의 사이즈는 보온복의 전면과 뒷면에 80cm² 이다. 이 공간의 보온복의 안쪽이나 바깥쪽에 허용된다.
- c) 만약 제조사가 전면이나 후면에 2개 이상의 로고를 사용코자 할 경우 도합 로고의 크기가 80cm²를 초과해서는 안 된다.
- d) 측면의 로고들은 반드시 전면에 80cm²영역이나 후면의 80cm²영역에 포함된다.

9. 팔 토시(Arm covers)

9.1. 팔 토시는 반드시 어떠한 로고 없이 무늬가 없거나 국가 유니폼과 잘 매치되어야 한다.

10. 일시적 문신

10.1. ITU가 제공하는 대회 번호와 로고를 제외하고는 경기 시 선수의 몸에 일시적인 문신은 허용되지 않는다.

11. 시상식 유니폼

10.1. 이 부록에 지시하는 스폰서 로고와 디자인 색상이 시상식 의류에 나타나야 한다.

12. PTVI 선수에게만 적용되는 규칙

- 12.1. 안내자의 유니폼은 파라트라이애슬론 유니폼 규정에 따라 스폰서 로고와 공간 규제를 받는다.
- 12.2. 성이 들어갈 공간에 안내자는 "Guide"라고 들어가야 한다.
- 12.3. 글자체는 "Arial"체이고 높이 5cm 폭 12cm이다.

13. 권리와 의무

	월드트라이애슬론시리즈(엘리트) 월드트라이애슬론그랜드 파이널(엘리트) 트라이애슬론세계선수권 트라이애슬 대륙선수권 멀티스포츠세계선수권 멀티스포츠대륙선수권 월드파라트라이애슬론시리즈	이 테이블에 명시되지 않은 모든 ITU와 대륙연맹 대회
유니폼 색상과 디자인	카달로그에 따라	선수와 연맹 사이의 선의적인 합의에 의해
성	동호인 선수들에게는 선택사항 모든 다른 참가부에는 의무사항	
국가코드명	ITU경기규칙에 따라 의무사항	
ITU로고	ITU경기규칙에 따라 의무사항	
스폰서A ~F	선수와 연맹 사이의 선의적인 합의에 의해	

ITU 유니폼 공인과정

1. 소개

1.1 이 과정은 ITU국가유니폼승인 가이드라인의 일부이고 ITU경기규칙의 특별판이다.

2. 목적

2.1. 이 과정은 ITU국가유니폼승인 가이드라인에 따라 ITU 경기에 출전하는 선수가 사용할 각 국가연맹의 유니폼의 디자인을 승인을 적법화하기 위해서 만들어졌다.

3. 일반 요구사항

- 3.1. 각 국가의 유니폼은 ITU국가유니폼승인 가이드라인에 부합하도록 다른 국가의 유니폼과 차별화 되어야 한다. 서로 다른 두 국가 사이의 혼선을 피하기 위해서 현격한 차이가 있어야 한다.
- 3.2. ITU국가유니폼 승인 가이드라인에 부합하면 예술적이거나 창조적인 요소들은 용인된다. 특히, 만약 디자인이 크기 제한을 초과하고 인지 가능한 상업적인 로고나 상표를 가졌다면, 이는 허용되지 않는다.
- 3.3. 같은 디자인이 모든 타입의 유니폼에 적용된다.: 남자, 여자, 트라이애슬론 스타일, 듀애슬론 스타일, 하계, 동계 등등.
- 3.4. 모든 국가연맹은 모든 다른 복합경기의 하나의 다른 유니폼의 승인을 요구할 수 있다. 두 유니폼 선택은 첫 순위와 2 순위가 표기되어 있을 경우 동호인 선수들에게 허용된다. 그러나 한 대회에 출전하는 같은 국가연맹의 소속 선수들은 같은 유니폼을 입어야 한다.

4. 공인 과정

- 4.1. 국가연맹들은 다음해에 사용할 유니폼 디자인을 다음의 같이 제출하여야 한다.
 - a) ITU가 제공한 패턴이 사용되어야 한다. (유니폼 규정 그림1을 참조)
 - b) ITU국가유니폼 승인 가이드라인 규정에 부합한 스폰서 크기와 위치. 전면과 뒷면의 선수의 성과 국가코드의 크기와 위치
 - c) ITU로고의 크기와 위치. 디자인에 사용된 색상과 색상 패턴코드. 승인 요청된 디자인은 JPG나 Gif, Bmp 혹은 Tif 형태로 제출되어야 한다.
- 4.2. 일단 승인이 되면, 유니폼 승인은 국가연맹이 새로운 디자인 승인을 요구하기 전까지 유효하다.

5. 공인

- 5.1. ITU는 다음을 검토하여 각 국가연맹이 요청한 유니폼의 승인 여부를 서면으로 통보한다. 로고 사용에 대한 지침은 ITU로부터 얻을 수 있다.
 - a) 모든 ITU국가유니폼 승인 가이드라인에 부합한지
 - b) 다른 국가연맹의 유니폼과의 차이
- 5.2 만약 유니폼이 승인받지 못하면 ITU는 다음과 같이 요구한다.
 - a) 만약 승인 요청한 유니폼이 ITU유니폼 규정에 부합하지 않으면 해당 국가연맹에게 새로운 디자인을 요구한다.
 - b) 다른 유니폼이 되도록 요청된 유니폼을 수정을 요구한다.
 - c) 해당 국가연맹이 동의하지 않을 경우 다음의 제안된 디자인의 우선 사용권을 부여한다.
 - 과거에 제안된 유니폼을 사용한 국가에 우선권을 부여
 - 만약 양 국가는 비슷한 디자인의 새로운 유니폼들을 제안할 경우 추천으로 어느 국가가 해당 유니폼을 사용할 지 결정한다.
- 5.3 ITU는 승인된 국가 유니폼 카다로그로 전자 파일로 만들어 한 달 간격으로 업데이트 한다.
- 5.4 접수된 유니폼 승인 요청은 한 달 간격으로 심사되고, 국가연맹이 승인 요청한 유니폼은 이미 승인된 유니폼과 다른 디자인을 선택해야 한다.

6. 승인 패널

- 6.1. 유니폼 승인에 대한 모든 결정은 다음과 같이 구성된 패널에 의해 결정된다.
 - a) ITU 기술위원회 위원 1명
 - b) ITU 스포츠부 대표 1명
 - c) ITU 마케팅부 대표 1명
- 6.2. 승인 패널의 결정에 대하여 ITU중재재판소에 이의신청할 수 있다. 이 이의신청은 패널의 결정 효력을 정지시키지 않지만 이 이의신청에 대한 ITU중재재판소의 결정이 있는 동안까지 유효하다.